



Gra – rzuć na tacę

MIŁOSZ SOWA, KONRAD SZCZEPANIAK, KRZYSZTOF ZAWŁOCKI,
SEBASTIAN BIEŃCZYCKI

Założenia projektowe

- ▶ Gra dla 2-4 osób
- ▶ Gra turowa
- ▶ Umożliwia grę przez sieć oraz lokalnie
- ▶ Gra planszowa przy użyciu kolorowych kości
- ▶ Możliwy jest zapis stanu gry



Etapy gry



Etapy gry



Diagram klas UML

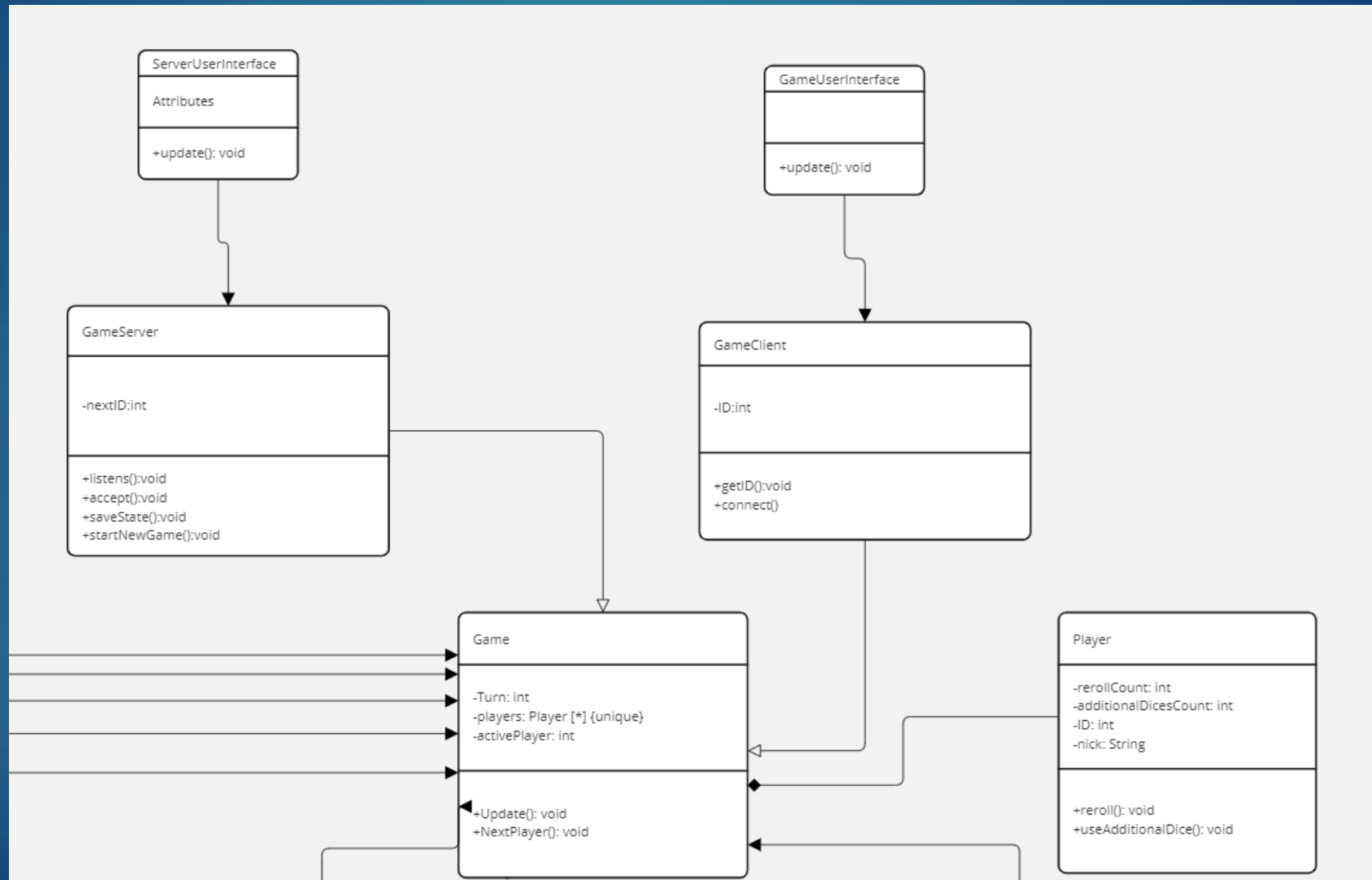


Diagram klas UML

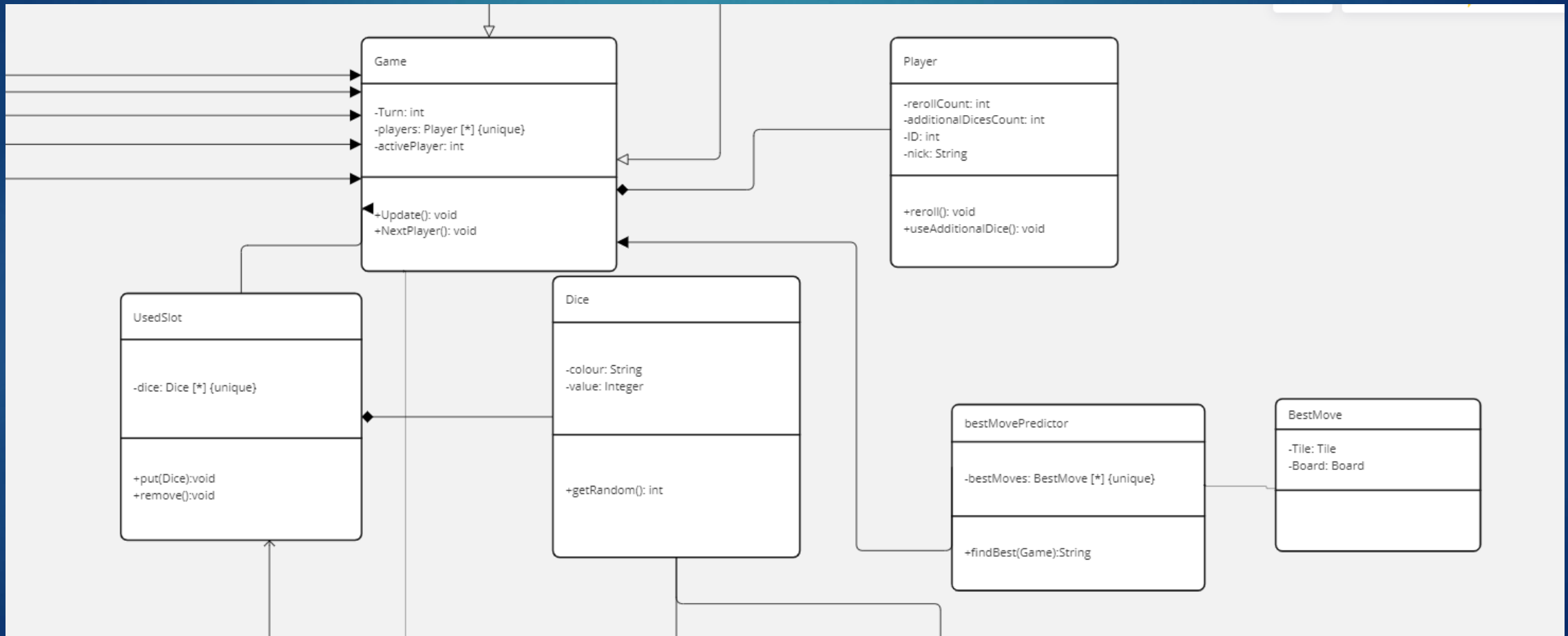


Diagram klas UML

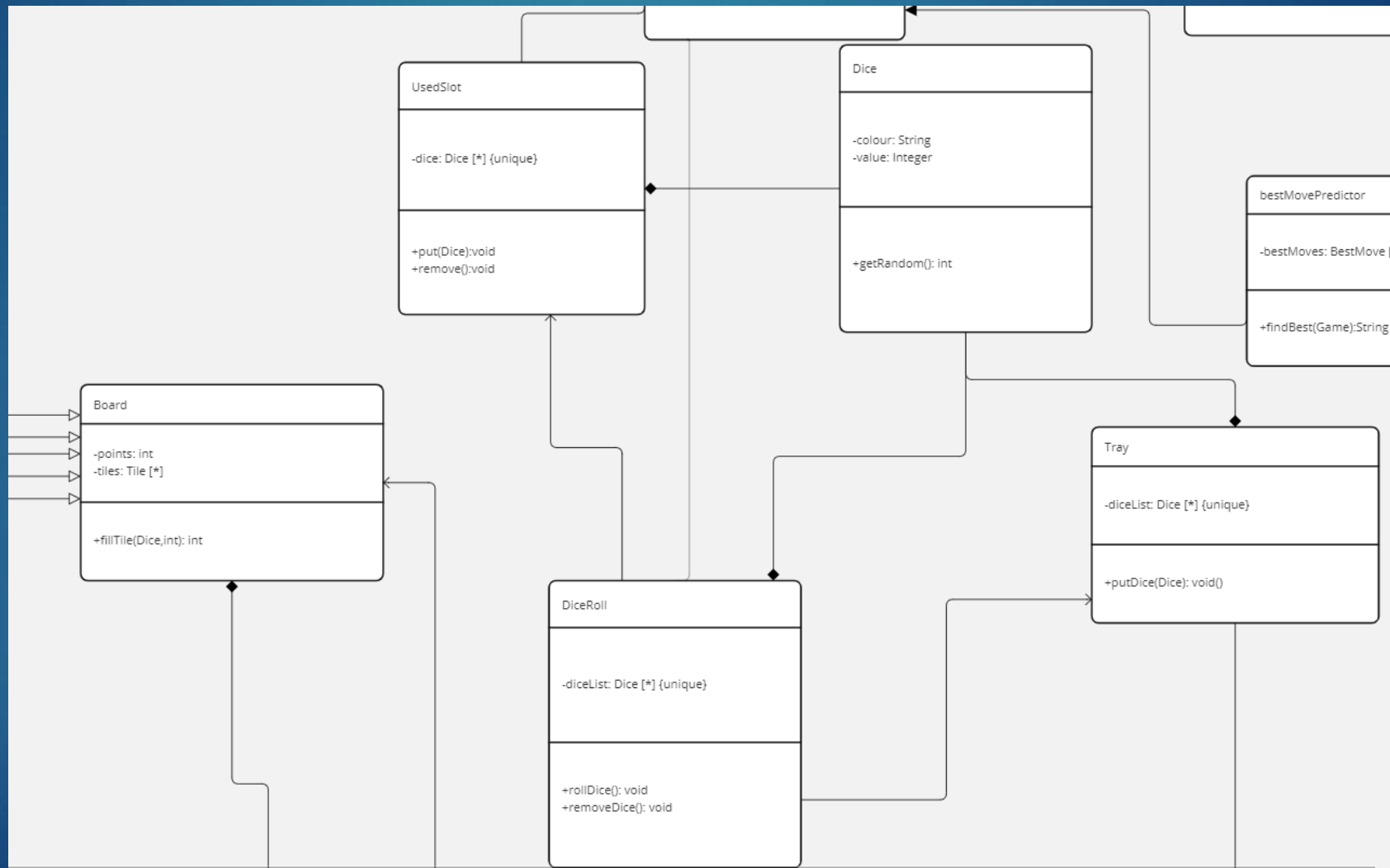
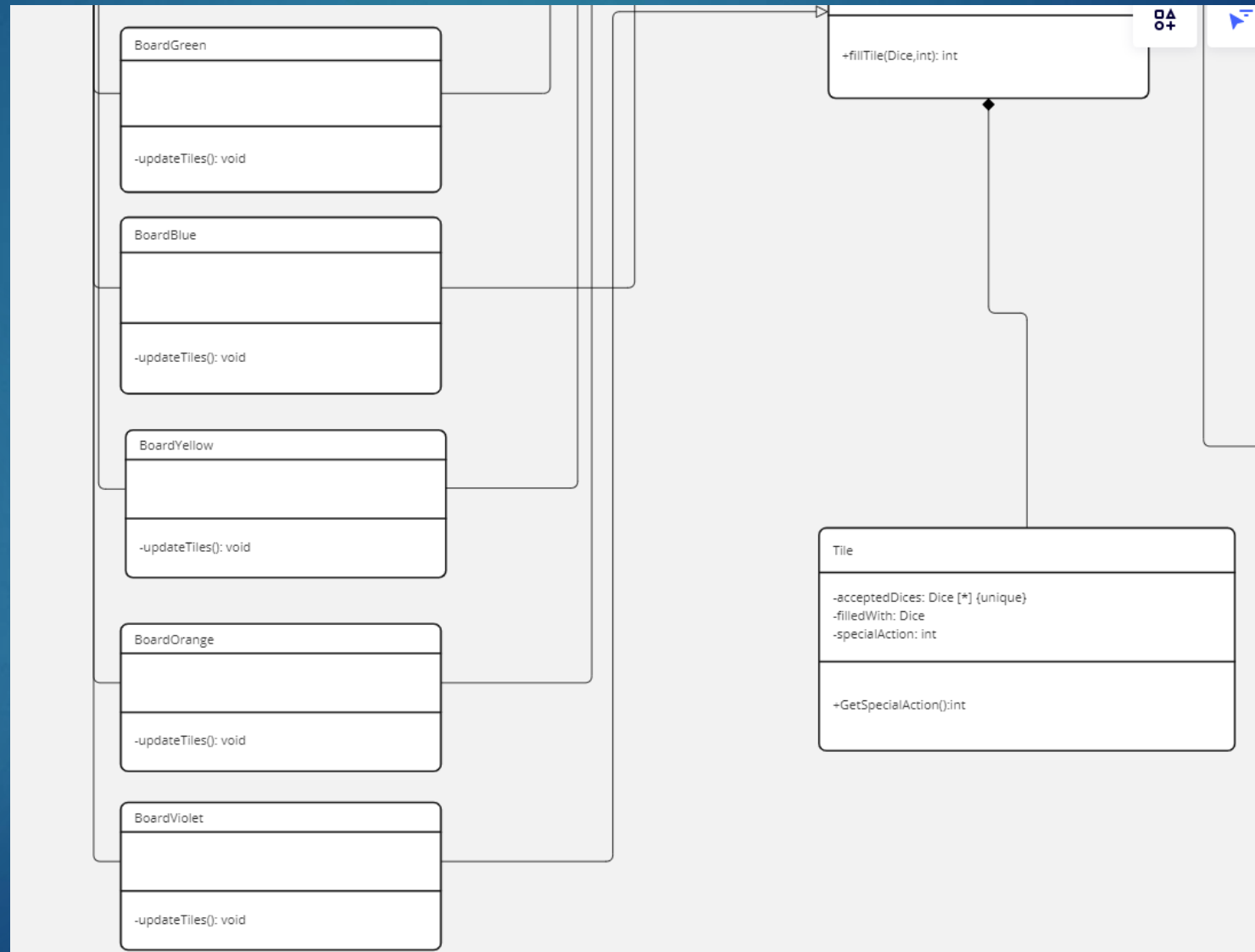
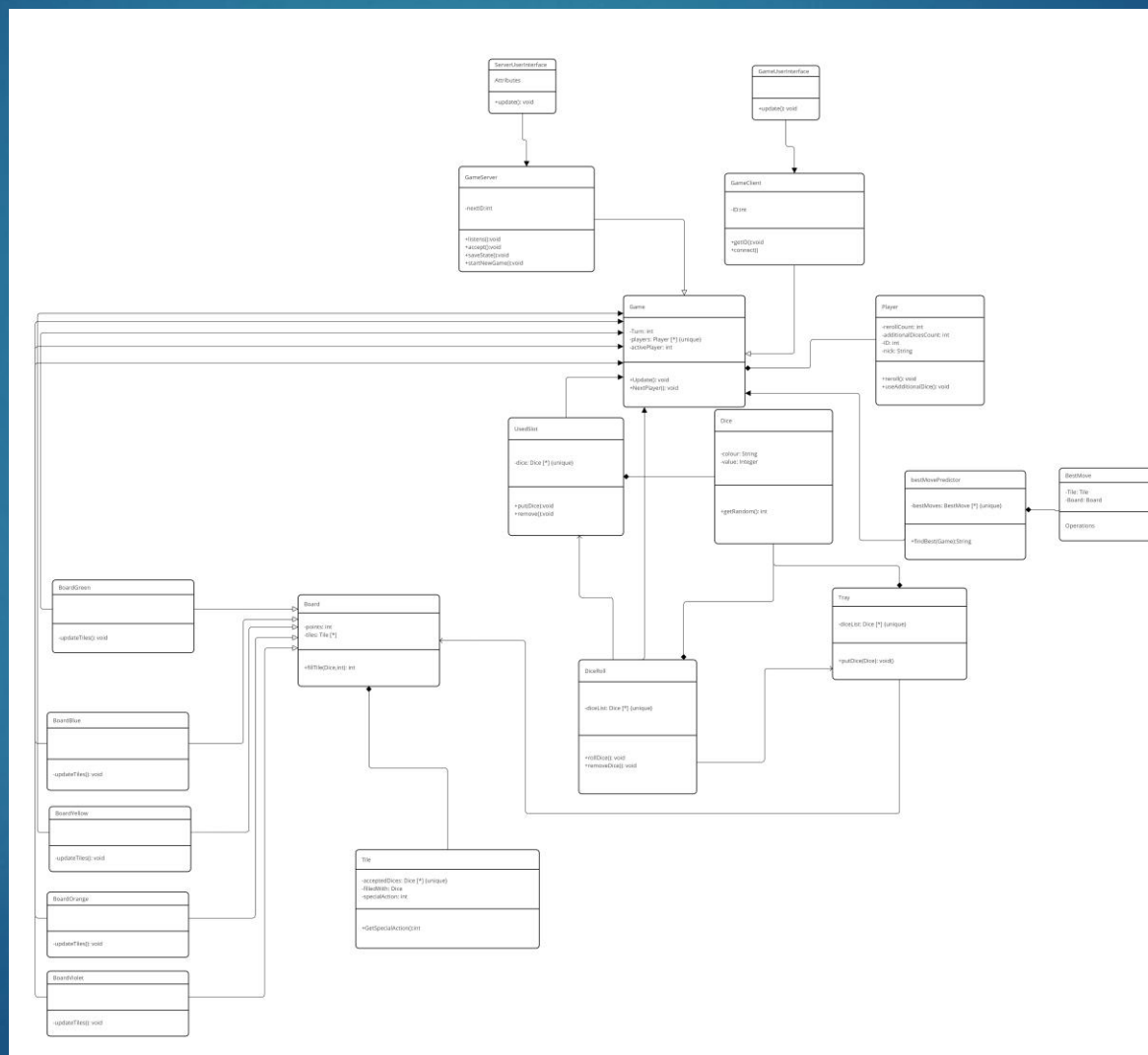


Diagram klas UML



11





Dziękujemy za uwagę