

## Задача #2. Длинные целые числа

---

Напишите класс целого длинного числа со знаком, обладающего **как минимум** следующими операциями:

1. неявное конструирование от числа:
  - a. целого,
  - b. вещественного - конструирование должно отсекай дробную часть, но сохранять целые разряды (например `lint(2.34e20)` превратится в `23400000000000000000`);
2. явное конструирование от строки;
3. копирование;
4. явные преобразования к числу;
5. возможность использования в условных выражениях (`true`, если не ноль);
6. функция получения строкового представления;
7. ввод/вывод в стандартные потоки (`std::ostream/std::istream`), ввод/вывод аналогичен обычным целым числам (при вводе могут присутствовать как унарный `+`, так и ведущие нули);
8. операции вида `@=` и `@` (где `@` - это `+`, `-`, `*`, `/`);
9. операции сравнения (все 6);
10. постфиксный/префиксный инкремент/декремент;
11. а также несколькими вспомогательными функциями, описанными ниже.

Обратите внимание, для компиляции smoke-теста, предложенного в этом задании, Вам можем потребоваться дополнительные операции помимо указанных в списке выше.

Дополнительные требования:

1. Класс должен называться `lint` и находится в пространстве апа (`arbitrary-precision arithmetic`).
2. Ваше решение должно содержать ровно два файла: `lint.h` с объявлениями и `lint.cpp` с определениями. Никаких `makefile`'ов не требуется.
3. Деление длинного целого числа на ноль приводит к тому же эффекту, что и деление обычного `int`'а.
4. Из-за образовательных целей не должны использоваться `stl`-ные контейнеры (кроме `std::string`, но только как передаваемый параметр).
5. В этом задании не должна использоваться библиотека `boost::operators`.

Рекомендации:

1. Лучше делать базу системы счисления как можно больше. Например, `uint32_t`.
2. Если какая-то функция может быть реализована через `public` интерфейс класса, сделайте ее внешней.
3. Скорее всего, вам потребуется компиляторы `g++` версии 4.5 и выше, либо `MSVC 2013` для собственного тестирования. Компилятор, используемый в тестах преподавателей обозначен в `rules.pdf`

Дополнительные усложнения (по желанию):

1. Small object optimization. **+0,5 балла при успешной сдаче.**
2. Copy on write (ленивое копирование). **+0,5 балла при успешной сдаче.**
3. Move semantics (constructor & operator=). **+0,25 балла при успешной сдаче.**

В файле `lint_compilation_check.cpp` приводятся тесты на компиляцию (не на корректность операций!), которые должны выполняться (если специально не указано обратного), используя ваш класс. Обратите внимание на требования наличия 2-х функций:

1. Модуль длинного числа (`abs`) и
2. Возведения длинного числа в короткую степень (`pow`). Возведение в степень должно быть быстрым (количество операций произведения длинного числа:  $O(\log N)$ , где  $N$  – степень).