# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

# Cues d'un supermercat (1)

P90861\_ca

Simuleu el comportament de les cues d'un supermercat: Inicialment, hi ha n cues (1, 2, ..., n), cadascuna amb els seus clients. Després, es poden produir dos successos diferents:

- Un client arriba a una cua: Si la cua està entre 1 i *n*, el client entra a la cua. Altrament, el succés s'ignora.
- Un client surt d'una cua: Si la cua està entre 1 i *n*, i la cua no és buida, el primer client de la cua surt. Altrament, el succés s'ignora.

#### Entrada

L'entrada comença amb el nombre de cues n (un natural estrictament positiu). Segueixen n línies, una per cua, cadascuna amb els seus clients (una paraula) en l'ordre en què han arribat a la cua. Després ve una línia en blanc i la descripció d'una sèrie de successos, un per línia: la paraula "ENTRA" seguida del client (una paraula) i de la cua (un enter); o bé la paraula "SURT" seguida de la cua (un enter).

#### Sortida

Primer, escriviu els noms dels clients que surten de les cues, en l'ordre en què ho fan. Després, escriviu el contingut final de les n cues, cadascuna en l'ordre en què sortirien els clients. Seguiu el format de l'exemple.

## Exemple d'entrada

```
Cristina Tomas
Francesc Damia Domenec
Teresa Toni Carles
SURT 1
SURT 1
ENTRA Amalia 4
SURT 2
SURT 1
ENTRA Leo 1
ENTRA Maria 3
SURT 4
SURT 4
SURT 3
ENTRA Carme 4
SURT 2
SURT -1
SURT 2
```

# Exemple de sortida

### Informació del problema

Autor: Salvador Roura

Generació: 2013-09-02 14:48:34

© *Jutge.org*, 2006–2013. http://www.jutge.org