Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Recorregut en amplada d'un arbre binari

X50159_ca

Heu d'implementar el recorregut en amplada d'un arbre binari. Com a entrada hi haurà la mida de l'arbre i els nodes de l'arbre binari en postordre. Com a sortida es mostrarà l'estructura de l'arbre binari seguit del recorregut en amplada (o per nivells) del mateix.

Entrada

Com a entrada hi haurà la mida de l'arbre i els nodes de l'arbre binari en postordre. Per cada node s'indica el seu valor i el nombre de fills (2 fills, -1 indica un fill esquerra, 1 indica un fill dret o 0 fills). Podeu utilitzar l'operador >> definit dins la classe arbreBin per llegir l'arbre binari.

Sortida

Com a sortida es mostrarà l'estructura de l'arbre binari (podeu utilitzar l'operador << definit dins la classe arbreBin) seguit d'una línia en blanc i del recorregut en amplada (o per nivells) del mateix precedit per text "Amplada: ".

Observació

Cal fer servir la classe arbreBin que us donem. Us recomanem que guardeu el recorregut en amplada en una list i desprès useu l'operador << definit dins el mòdul listIOint per mostrar la llista a la sortida.

Heu d'enviar el fitxer amb la solució program. cpp comprimida en un fitxer .tar:

tar cvf program.tar program.cpp

Observeu que per compilar us donem el Makefile i els mòduls arbreBin i ListIOint.

Exemple d'entrada 1

```
7
```

Exemple de sortida 1

Amplada: [1,2,3,4,5,6,7]

Exemple d'entrada 2

Exemple de sortida 2

Amplada: [1,2,3,4,5,7,6]

Informació del problema

Autor : Neus Català - Jordi Esteve Generació : 2020-03-06 01:10:53

© *Jutge.org*, 2006–2020. https://jutge.org