Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Conversió d'una cua de punts en una pila

X44678_ca

Heu d'implementar la conversió d'una cua de punts en una pila de punts. Com a entrada hi haurà els punts que formen vàries cues. Com a sortida, per cada cua de l'entrada es mostrarà l'estructura de la cua i l'estructura de la pila obtinguda al convertir la cua en pila.

Entrada

Com a entrada hi haurà vàries cues; per cadascuna d'elles el nombre de punts i els punts que la formen. Cada punt té dues coordenades reals. Podeu utilitzar l'operador >> que definireu dins del mòdul queuelopunt per llegir la cua de punts.

Sortida

Com a sortida, per cada cua de l'entrada es mostrarà l'estructura de la cua de punts i i l'estructura de la pila de punts obtinguda al convertir la cua en pila. El primer element de la cua ha de convertir-se en el cim de la pila i així successivament. Podeu utilitzar l'operador << que definireu dins dels mòduls queuelopunt i stacklopunt.

Observació

A més de la solució dins del fitxer program.cpp, heu d'implementar els fitxers stackIOpunt.hpp, stackIOpunt.cpp, queueIOpunt.hpp i queueIOpunt.cpp, amb les operacions de lectura i escriptura per a piles i cues instanciades amb Punt. Podeu agafar com a model els fitxers stackIOint.hpp, stackIOint.cpp, queueIOint.hpp i queueIOint.cpp que contenen les operacions de lectura i escriptura per a piles i cues d'enters. Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer.tar:

```
tar cvf program.tar program.cpp stackIOpunt.hpp stackIOpunt.cpp
   queueIOpunt.hpp queueIOpunt.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el Makefile i el mòdul Punt.

Exemple d'entrada

5		
2	1	
6	5	
7	0	
3	2	
5	0	
1		
4	9	

Exemple de sortida

```
<(2, 1) | (6, 5) | (7, 0) | (3, 2) | (5, 0) | <
(2, 1) | (6, 5) | (7, 0) | (3, 2) | (5, 0) ]
<(4, 9) | <
(4, 9) ]
```

Informació del problema

Autor : Neus Català - Jordi Esteve Generació : 2020-03-02 18:25:48

© *Jutge.org*, 2006–2020. https://jutge.org