The Virtual Learning Environment for Computer Programming

# Elimina punts d'una cua de punts

X36225\_ca

Escriviu el codi d'una funció **recursiva** elimina\_punts que donada una cua de punts c i un punt p, retorni la cua resultant d'eliminar totes les aparicions del punt p de la cua c. Si la cua no conté el punt p, la cua no s'ha de modificar.

```
queue < Punt > elimina\_punts(queue < Punt > c, Punt p);
/* Pre: c = C i p = P */
/* Post: retorna la cua C on s'han eliminat totes les aparicions del punt P */
```

### Entrada

Com a entrada hi haurà una cua: el nombre de punts i els punts que la formen. A continuació hi hauran un o més punts addicionals.

Per llegir la cua s'ha utilitzat l'operador >> que es troba definit en el mòdul queue I Opunt.

### Sortida

Com a sortida es mostrarà la cua original. A continuació es mostrarà una cua per cada punt d'entrada addicional que serà la cua obtinguda a l'eliminar aquest punt en la cua original. Per escriure les cues s'ha utilitzat l'operador << que es troba definit en el mòdul queuelopunt.

### Observació

Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer .tar:

```
tar cvf program.tar cua_elimina.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el Makefile, els mòduls Punt i queueIOpunt, la capçalera del mòdul funcional cua\_elimina.hppiel programa principal program.cpp. Jutge.org també us donarà un semàfor verd si envieu una solució iterativa, però no serà correcte doncs l'enunciat del problema demana que la solució enviada sigui recursiva.

### Exemple d'entrada

```
5 2 1 6 5 7 0 6 5 5 7 0
```

7 1

# Informació del problema

Autor : Neus Català - Jordi Esteve Generació : 2020-03-27 17:52:08

© *Jutge.org*, 2006–2020. https://jutge.org

## Exemple de sortida

```
<(2, 1) | (6, 5) | (7, 0) | (6, 5) | (5, 0) | <
(2, 1) | (7, 0) | (5, 0) | <
(2, 1) | (6, 5) | (6, 5) | (5, 0) | <
(2, 1) | (6, 5) | (7, 0) | (6, 5) | (5, 0) | <
```