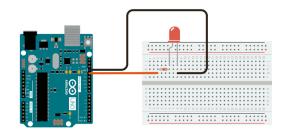
# Hardware, Microcontroladores y Sistemas Embebidos

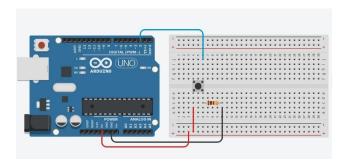
# Práctica de Laboratorio 2

Contenido involucrado con Arquitectura de Bus y Módulos Funcionales del Arduino UNO.

# Ejercicio 1 - Funciones Pines Arduino (GPIO)

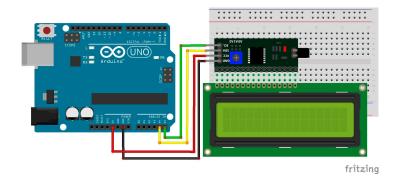
- Input, Output, Pullup, Pulldowns
- Prender LED, Usar Botón, Mezcla de los dos



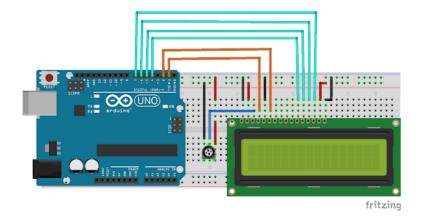


#### Ejercicio 2 - Pantalla LCD (Paralelo)

• Librería LiquidCrystal\_I2C



• Librería LiquidCrystal

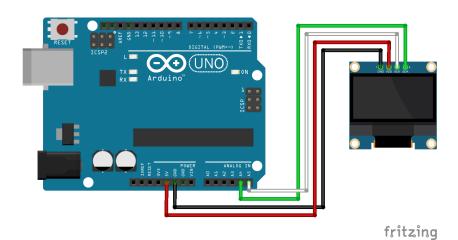


# Ejercicio 3 - Comunicación Serial Computadora (UART + SoftwareSerial)

• Prender y apagar LED con monitor serial

# Ejercicio 4 - Pantalla OLED (i2c)

• Librería SSD1306



 Nota: estos ejercicios no valen puntos para el laboratorio, pueden servirles para aprender un poco más sobre el tema de librerías y algunos bloques funcionales muy interesantes del Arduino

# Ejercicio 5 - Memoria Arduino (EEPROM)

• Librería EEPROM

# Ejercicio 6 - Interrupciones Arduino

- Internas
- Externas

# Ejercicio 7 - Timers (HW Arduino)

- Timer0
- Timer1
- Timer2

#### Links Utilidad

- 1. Circuits Learn how to use Tinkercad
- 2. Fritzing
- 3. Resistor Color Code Calculator 4 band, 5 band, 6 band
- 4. Guide for I2C OLED Display with Arduino
- 5. Arduino LCD Set Up and Programming Guide
- 6. Tutorial LCD con I2C, controla un LCD con solo dos pines
- 7. millis()
- 8. what is (1<<OCIE0A) in C?
- 9. <u>BV()</u>
- 10. Timer/PWM Cheat Sheet
- 11. attachInterrupt()
- 12. pinMode()
- 13. <u>Digital Pins</u>
- 14. Timer Interrupt
- 15. <u>SoftwareSerial library</u>
- 16. Wiring Framework (API)
- 17. How to Setup an LCD on the Raspberry Pi and Program It With Python
- 18. Raspberry Pi Raspberry Pi Uart Communication Using Python And C |...
- 19. <u>derekmolloy/exploringrpi: Source code repository for the book Exploring Raspberry</u>
  Pi:Interfacing to the Real World with Embedded Linux
- 20. <u>hzeller/rpi-gpio-dma-demo: Performance writing to GPIO with CPU and DMA on the</u> Raspberry Pi
- 21. Debugging embedded software with Raspberry Pi Pico Raspberry Pi