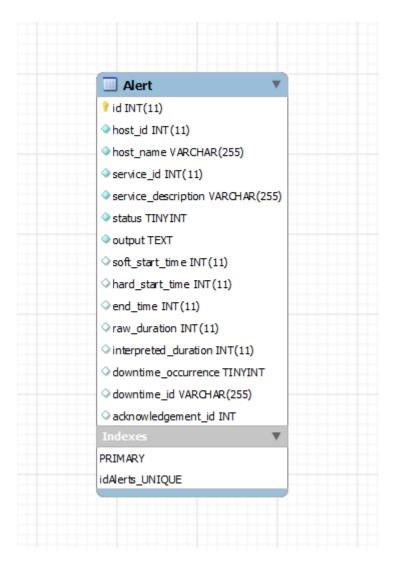
1. MCD

Le nom de la database : A définir dans le fichier de conf (dbnameAlert)

La table Alert → représente les alertes détectées par Centreon (avec date de début et fin)



Le lien entre Alert et centreon_storage.acknowledgement est assuré par le champ Alert.acknowledgement_id.

Le lien entre Alert et Downtime est assuré par le champ Alert.downtime_id.

Attention, ce dernier est au format texte car on peut avoir plusieurs downtimes associés à une alerte, chaque ID sera séparé par un espace.

2. LA TABLE ALERT

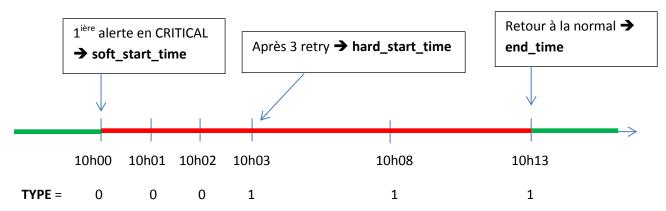
Champ violet → nouveau par rapport aux tables Centreon.

ALERT	EXEMPLE		
id	5787154		
host_id	1490		
host_name	SR037506CTI3700		
service_id	9702		
service_description	NOHETO_URL_ExtranetPROD2_STATUS		
status	2		
output	Connexion refusée		
soft_start_time	1472735956		
hard_start_time	Détection en base 🗲 utilisation du champ type		
end_time	1472736256		
raw_duration	end_time - soft_start_time		
interpreted_duration			
downtime_occurrence	Un entier (0 si pas de downtime)		
acknowledgement_id	pointeur vers la table acknowledgement		
downtime_id	pointeur vers la table downtime		

2.1. soft_start_time

Unité: temps unix (sec)

Exemple simple d'une alerte CRITICAL survenue à 10h00 :



Il faut développer une fonction qui va s'occuper de créer une nouvelle entrée dans la table Alert si on détecte une nouvelle entrée dans la table centreon_storage.logs Les champs à copier :

2

centreon_storage.logs		<pre><your_database>.Alert</your_database></pre>
id	→	id
host_id	→	host_id
host_name	→	host_name
service_id	→	service_id
service_description	→	service_description
status	→	status
output	→	output
ctime	→	soft_start_time

2.2. hard_start_time

Unité: temps unix (sec)

Il faut développer une fonction identique à soft_start_time sauf que le champ type de la table logs est utilisé (si type=1, on peut remplir le champ hard_start_time)

2.3. end_time

Unité: temps unix (sec)

Dans la table logs, Si status=OK ou status=W|C|U et évmt précédent non fini (c-a-d end_time=NULL) du même couple Host+Service → on peut enregistrer le champ ctime de l'entrée logs dans le champ end_time de la table Alert.

2.4. raw_duration

Unité : secondes

raw_duration = end_time - soft_start_time

3

2.5. downtime_occurrence

Il s'agit du nombre de donwtime(s) qui impacte(nt) une alerte (valeur par défaut = NULL). Si la valeur est NULL, cela indique que le comptage n'a pas été fait. Si la valeur est égal à zéro, il n'y a pas de downtime qui impacte l'alerte.

2.6. downtime_id

Il faut parcourir la table Alert et on cible les alertes dont le champ end_time différent de NULL et pour chaque entrée → on va parcourir la table downtimes qui impacte l'alerte ciblée. Si un downtime impacte l'alerte, on stocke (de façon incrémentale) l'ID du downtime.

Par exemple, si 3 downtimes ont impactés une alerte (cas rare), il y aura 3 ID différents (séparés par un espace) pour le champ *downtime_id* de l'alerte.

2.7. acknowledgement_id

De façon un peu identique à downtime_id :

Il faut parcourir la table Alert et on cible les alertes dont le champ end_time différent de NULL (alertes terminées) et pour chaque entrée → on parcourt la table Acknowledgement pour y trouver une entrée qui tombe dans le créneau de l'alerte ciblée → si c'est le cas on stocke l'ID de l'acquittement dans le champ acknowledgement_id.

2.8. interpreted_duration

La durée de l'alerte en prenant en compte (algorithme simplifié, voir ci-dessous) les plages de downtime.

Voici l'algorithme:

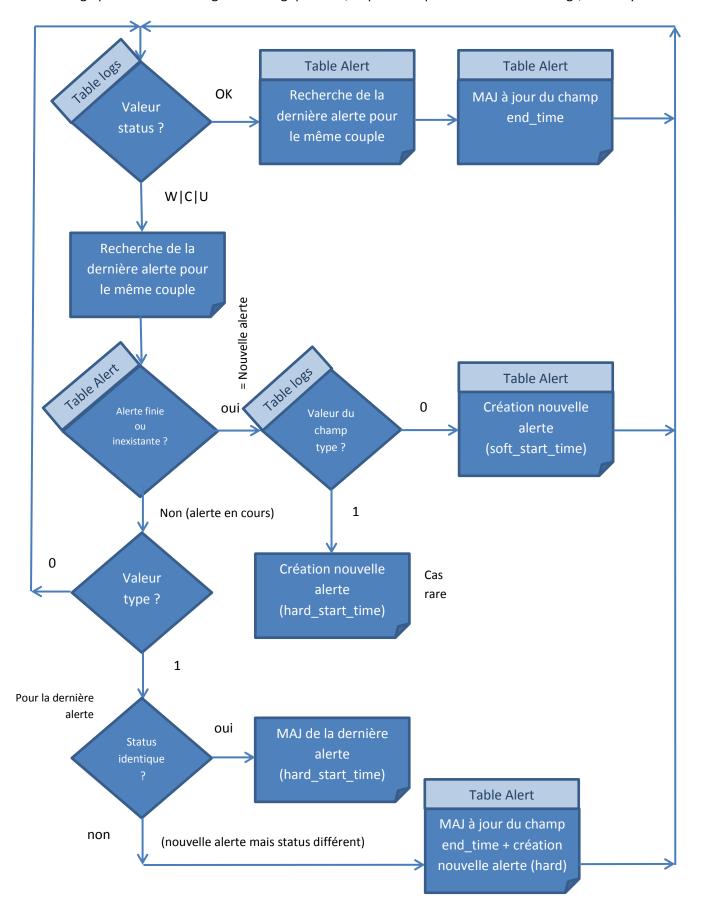
Si nb de downtime pour une alerte = 0 → intrepreted_duration = raw_duration

Si nb de downtime pour une alerte >= 1 → il y a 4 cas possible (downtime au début, à la fin, au milieu ou total) → il faut être capable de les distinguer et de calculer le champ interpreted_duration en conséquence.

4

3. ALGORITHME

L'Algo parcourt la table logs chronologiquement, et pour chaque entrée de la table logs, on analyse :



4. ANNEXE

BONUS : prévoir une function de purge des alertes de la table Alert pour ne garder que éviter que la table Alert ne soit trop volumineuse.