

Tecnologías utilizadas:

- Lenguaje de programación: JAVA
- Framework: Spring
- Lenguaje de plantillas web: Thymeleaf
- Interprete de query: JavaCC
- Índice de noticias: Lucene
- Base de datos: MySQL
- Gestor de dependencias y construcción: Gradle (Es necesario instalarlo)

El esquema de la base de datos y los datos mínimos para arrancar están en el archivo BaseDatos.sql, hay que cargarlos en la base de datos antes de iniciar la aplicación.

Existen 5 usuarios en la base de datos, todos con la contraseña **thegbfoods**:

- [jmvizcaino@ucm.es](mailto:jmvizcaino@ucm.es)
- user
- userbg1
- usergb2
- usergb3

Instalación en local

- Configurar los datos de la conexión a la base de datos en el archivo application.yml
- Toda la configuración tiene que realizarse en el ultimo bloque, cada bloque se separa por tres guiones (---)
- Habría que modificar los datos de url, username y password
- También hay que modificar el valor del campo crawler, este valor hace referencia a la carpeta donde se almacena los datos temporales del web crawler.
- En la base de datos, en la tabla configuración, modificar la columna path\_index\_news para apuntar a la carpeta donde hemos o vamos a almacenar los datos del índice de Lucene.
- Para que se ejecute en modo local hay que tener la siguiente variable de entorno o pasársela al ejecutar la aplicación (a través de la consola de comandos o Eclipse): `SPRING_PROFILES_ACTIVE=local`, en el sistema o `spring.profiles.active=local` en Eclipse.
- Para arrancar la aplicación desde la consola de comando, y desde la carpeta del proyecto ejecutamos el siguiente comando:
  - o `SPRING_PROFILES_ACTIVE=local gradle bootrun`
  - o si tenemos la variable de entorno en el sistema solo
  - o `gradle bootrun`

Instalación en producción

- Configurar los datos de la conexión a la base de datos en el archivo application.yml
- Toda la configuración tiene que realizarse en el segundo bloque, cada bloque se separa por tres guiones (---)

- Habría que modificar los datos de jndi-name para indicar el nombre del jndi en el servidor web.
- También hay que modificar el valor del campo crawler, este valor hace referencia a la carpeta donde se almacena los datos temporales del web crawler.
- En la base de datos, en la tabla configuración, modificar la columna path\_index\_news para apuntar a la carpeta donde hemos o vamos a almacenar los datos del índice de Lucene.
- Para generar el war de la aplicación, ejecutamos el siguiente comando en la línea de comandos desde la carpeta del proyecto:
  - gradle war