
接口文档

目录

接口文档.....	1
1 API 介绍	2
1.1 文档说明及接口调用方式	2
2 接口列表.....	3
2.1 支付接口	3
2.1.1 功能描述	3
2.1.2 访问地址	3
2.1.3 请求参数	3
2.1.4 cb_url 收到的通知	3
2.2 交易结果查询(http 格式)	5
2.2.1 功能描述	5
2.2.2 访问地址	5
2.2.3 请求参数	5
2.2.4 应答参数	5
2.3 交易结果回调(http 格式)	5
2.3.1 功能描述	4
2.3.2 访问地址	5
2.3.3 请求参数	4
2.3.4 应答参数	4
2.4 余额查询(http 格式)	6
2.4.1 功能描述	6
2.4.2 访问地址	6
2.4.3 请求参数	6
2.4.4 应答参数	6
3 附录.....	6
3.1 签名 sign 算法	6

1 API 介绍

1.1 文档说明及接口调用方式

API 调用方式与说明：接口调用同时支持两种形式，GET 访问和 POST 表单提交，除非单独注明，一般都是任意方式都可以的。如果提交表单，请以 form-urlencoded 方式编码（除非你指定其他方法，否则默认就是这个编码）

2 接口列表

2.1 支付接口

2.1.1 功能描述

目前只支持支付宝支付。在浏览器中打开一个页面，系统会自动区分手机或是 **pc**，如果是手机，直接拉起支付宝，如果是 **pc**，会显示支付宝二维码，消费者扫码完成支付。如果出错，在调试模式下会显示错误详情，否则会显示 **500** 错误

2.1.2 访问地址

正式环境请求 URL:

`http://host/order`

2.1.3 请求参数

字段名	中文名	类型	必传	说明
merchantid	商户号	String	Y	商户号
userid	充值用户的 id	String	Y	充值用户的 id
orderid	商户流水号	String	Y	商户流水号
money	订单金额	number	Y	单位：元，如 10.25
cb_url	支付结果回调 url	String	Y	支付结果回调 url，可以携带参数
return_url	支付完成之后的回跳地址	string	N	类似支付宝，付款完成之后回回到这个地址，不填会使用默认地址。游戏的逻辑不能依赖这个地址，不能设计成充值之后通过 return_url 重新打开游戏。这个功能是否实现取决于具体的渠道，不能保证一定有效和及时
time	时间	String	Y	合法的时间字符串，如 2019-6-1 12:00 也可以是毫秒值 如 1559361600000

sign	签名	String	Y	签名，详见签名章节
------	----	--------	---	-----------

2.2 交易结果回调(cb_url)

2.2.1 功能描述

将实际交易结果回调到 2.1 接口的请求参数里的串 cb_url 对应的地址。回调内容为 para1=xx¶2=xx 的格式

如果在填写 cb_url 时携带有参数，这些参数也会被回传，同时也参与签名

2.2.2 请求参数

字段名	中文名	类型	必传	说明
orderid	商户流水号	string	Y	流水号
money	充值的钱数	number	Y	单位：元，如 10.25
其他				你自行传递过来的参数
sign	签名	String	Y	签名

2.2.3 应答参数

商户接收通知返回 json 对象，如果其中包含 err，那么意味着失败，如 {err:'internal error'}

那么系统会认为发送失败并自动重试。

只要不包含 err，就认为成功，所以，你可以返回 {}, {a:1}，都会被认为是成功

2.2.4 例子

调用 `order?merchantid=test&orderid=000&money=1&userid=999&cb_url=http%3A%2F%2Fexample.com%3Fa%3D1%26b%3D2&time=0&sign=xxxxxxx`

这里的 cb_url 写的是 `http://example.com?a=1&b=2`，那么你收到的回调（假设 example.com 是你的回调地址）参数是

`a=1&b=2&money=1&orderid=000&sign=xxxx`

如果处理成功，那么返回 {}, 出错返回 {err:'something wrong'}

2.3 交易结果查询(http 格式)

2.3.1 功能描述

2.3.2 访问地址

正式环境请求 URL:

http://host/listOrders

2.3.3 请求参数

字段名	中文名	类型	类型	说明
orderid	商户流水号	String	N	商户流水号，不填会列出所有订单
merchantid	商户号	String	Y	商户号
from	起始时间	datetime	N	起始时间，不填从最早的算起
to	截止时间	datetime	N	结束时间，不填算到最后
offset	分页支持	number	N	分页，从第几条记录开始
limit	分页支持	number	N	分页，返回多少条记录
sign	签名	String	Y	签名，算法参见附录

2.3.4 应答参数

字段名	中文名	类型	必传	说明
total	总数	number	Y	订单总数
rows	订单列表	array	Y	返回内容
订单内容				
money	金额	number	Y	
providerOrderId	上级流水号	String	C	流水号
status	交易实际状态	String	C	状态描述，中文
orderid	商户流水号	String	C	商户流水号
merchantid	商户号	String	C	商户号

2.4 余额查询(http 格式)

2.4.1 功能描述

2.4.2 访问地址

正式环境请求 URL:

`http://host/adapter/balance`

2.4.3 请求参数

字段名	中文名	类型	类型	说明
merchantid	商户号	String	Y	商户号
sign	签名	String	Y	签名, 算法参见附录

2.4.4 应答参数

字段名	中文名	类型	必传	说明
err	错误	any	N	如果有, 则出错了
以下字段在 err 不存在时有返回				
balance	商户余额	number	C	商户余额, 单位: 元

3 附录

3.1 签名 sign 算法

1、所有参数按照字段名的 ascii 码从小到大排序后使用 QueryString 的格式 (即 `key1=value1&key2=value2...`) 再拼接上和付下发的 key 拼接而成, 空值不传递, 不参与签名组串。最后对于签名字符串进行 MD5 加密再转成大写字符串

2、签名原始串中, 字段名和字段值都采用原始值, 不进行 URLEncode。

例: 某渠道 key=123qwe, 某接口有 4 个参数, 都参与签名, `ac=xxx, ab=xxx, c=xxx, b=xxx`, 按照 ascii 升序拼接后为:

`ab=xxx&ac=xxx&b=xxx&c=xxx`

再拼接 key

123qwe&ab=xxx&ac=xxx&b=xxx&c=xxx

最后对上述字符串进行 MD5 操作后转成大写即得到签名 sign