接口文档

目录

[接口文档 1](#_Toc11153852)

[1 API介绍 2](#_Toc11153853)

[1.1 文档说明及接口调用方式 2](#_Toc11153854)

[2 接口列表 3](#_Toc11153855)

[2.1 支付接口 3](#_Toc11153856)

[2.1.1 功能描述 3](#_Toc11153857)

[2.1.2 访问地址 3](#_Toc11153858)

[2.1.3请求参数 3](#_Toc11153859)

[2.1.4 cb\_url收到的通知 **错误!未定义书签。**](#_Toc11153860)

[2.2交易结果查询(http格式) 5](#_Toc11153861)

[2.2.1 功能描述 5](#_Toc11153862)

[2.2.2 访问地址 5](#_Toc11153863)

[2.2.3 请求参数 5](#_Toc11153864)

[2.2.4 应答参数 5](#_Toc11153865)

[2.3交易结果回调(http格式) **错误!未定义书签。**](#_Toc11153866)

[2.3.1 功能描述 4](#_Toc11153867)

[2.3.2 访问地址 **错误!未定义书签。**](#_Toc11153868)

[2.3.3 请求参数 4](#_Toc11153869)

[2.3.4 应答参数 4](#_Toc11153870)

[2.4余额查询(http格式) 6](#_Toc11153871)

[2.4.1 功能描述 6](#_Toc11153872)

[2.4.2 访问地址 6](#_Toc11153873)

[2.4.3 请求参数 6](#_Toc11153874)

[2.4.4 应答参数 6](#_Toc11153875)

[3 附录 6](#_Toc11153876)

[3.1 签名sign算法 6](#_Toc11153877)

1. API介绍
   1. 文档说明及接口调用方式

API调用方式与说明：接口调用同时支持两种形式，GET访问和POST表单提交，除非单独注明，一般都是任意方式都可以的。如果提交表单，请以form-urlencoded方式编码（除非你指定其他方法，否则默认就是这个编码）

1. 接口列表

## 2.1 支付接口

### 2.1.1 功能描述

目前只支持支付宝支付。在浏览器中打开一个页面，系统会自动区分手机或是pc，如果是手机，直接拉起支付宝，如果是pc，会显示支付宝二维码，消费者扫码完成支付。如果出错，在调试模式下会显示错误详情，否则会显示500错误

### 2.1.2 访问地址

正式环境请求URL：

http://host/order

### 2.1.3请求参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 必传 | 说明 |
| merchantid | 商户号 | String | Y | 商户号 |
| userid | 充值用户的id | String | Y | 充值用户的id |
| orderid | 商户流水号 | String | Y | 商户流水号 |
| money | 订单金额 | number | Y | 单位：元，如10.25 |
| cb\_url | 支付结果回调url | String | Y | 支付结果回调url，可以携带参数 |
| return\_url | 支付完成之后的回跳地址 | string | N | 类似支付宝，付款完成之后回回到这个地址，不填会使用默认地址。游戏的逻辑不能依赖这个地址，不能设计成充值之后通过return\_url重新打开游戏。这个功能是否实现取决于具体的渠道，不能保证一定有效和及时 |
| time | 时间 | String | Y | 合法的时间字符串，如 2019-6-1 12:00  也可以是毫秒值 如1559361600000 |
| sign | 签名 | String | Y | 签名，详见签名章节 |

## 2.2交易结果回调(cb\_url)

### 2.2.1 功能描述

将实际交易结果回调到2.1接口的请求参数里的串cb\_url对应的地址。回调内容为para1=xx&para2=xx的格式

如果在填写cb\_url时携带有参数，这些参数也会被回传，同时也参与签名

### 2.2.2 请求参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 必传 | 说明 |
| orderid | 商户流水号 | string | Y | 流水号 |
| money | 充值的钱数 | number | Y | 单位：元，如10.25 |
| 其他 |  |  |  | 你自行传递过来的参数 |
| sign | 签名 | String | Y | 签名 |

### 2.2.3 应答参数

商户接收通知返回json对象，如果其中包含err，那么意味着失败，如

{err:’internal error’}

那么系统会认为发送失败并自动重试。

只要不包含err，就认为成功，所以，你可以返回{},{a:1}，都会被认为是成功

### 2.2.4 例子

调用order?merchantid=test&orderid=000&money=1&userid=999& cb\_url=http%3A%2F%2Fexample.com%3Fa%3D1%26b%3D2&time=0&sign=xxxxxxx

这里的cb\_url写的是http://example.com?a=1&b=2，那么你收到的回调（假设example.com是你的回调地址）参数是

a=1&b=2&money=1&orderid=000&sign=xxxx

如果处理成功，那么返回{}，出错返回{err:’something wrong’}

## 2.3交易结果查询(http格式)

### 2.3.1 功能描述

### 2.3.2 访问地址

正式环境请求URL：

http://host/listOrders

### 2.3.3 请求参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 类型 | 说明 |
| orderid | 商户流水号 | String | N | 商户流水号，不填会列出所有订单 |
| merchantid | 商户号 | String | Y | 商户号 |
| from | 起始时间 | datetime | N | 起始时间，不填从最早的算起 |
| to | 截止时间 | datetime | N | 结束时间，不填算到最后 |
| offset | 分页支持 | number | N | 分页，从第几条记录开始 |
| limit | 分页支持 | number | N | 分页，返回多少条记录 |
| sign | 签名 | String | Y | 签名，算法参见附录 |

### 2.3.4 应答参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 必传 | 说明 |
| total | 总数 | number | Y | 订单总数 |
| rows | 订单列表 | array | Y | 返回内容 |
| 订单内容 | | | | |
| money | 金额 | number | Y |  |
| providerOrderId | 上级流水号 | String | C | 流水号 |
| status | 交易实际状态 | String | C | 状态描述，中文 |
| orderid | 商户流水号 | String | C | 商户流水号 |
| merchantid | 商户号 | String | C | 商户号 |

## 2.4余额查询(http格式)

### 2.4.1 功能描述

### 2.4.2 访问地址

正式环境请求URL：

http://host/adapter/balance

### 2.4.3 请求参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 类型 | 说明 |
| merchantid | 商户号 | String | Y | 商户号 |
| sign | 签名 | String | Y | 签名，算法参见附录 |

### 2.4.4 应答参数

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 中文名 | 类型 | 必传 | 说明 |
| err | 错误 | any | N | 如果有，则出错了 |
| 以下字段在err不存在时有返回 | | | | |
| balance | 商户余额 | number | C | 商户余额，单位：元 |

1. 附录

## 3.1 签名sign算法

1、所有参数按照字段名的ascii码从小到大排序后使用QueryString 的格式 （即 key1=value1&key2=value2…）再接上key拼接而成，空值不传递，不参与签名组串。最后对于签名字符串进行MD5加密

2、例：某渠道key=123qwe,某接口有4个参数，都参与签名，ac=xxx，ab=xxx，c=xxx，b=xxx，按照ascii升序拼接后为：

ab=xxx&ac=xxx&b=xxx&c=xxx

再拼接key

123qwe&ab=xxx&ac=xxx&b=xxx&c=xxx

最后对上述字符串进行MD5操作即得到签名sign