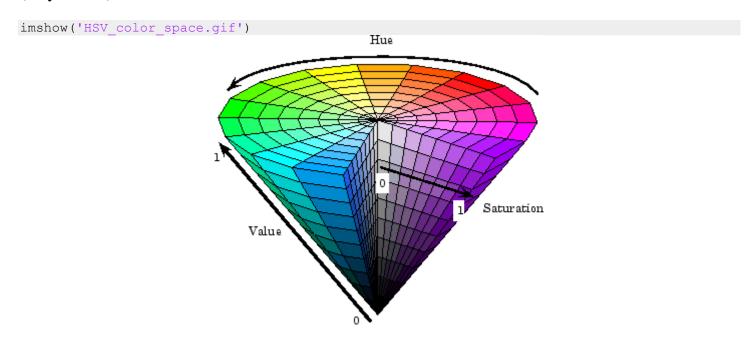
Tipos de imágenes en MATLAB (intensidad, binarias)

Contents

- Conversión RGB a HSV (hue, Saturation, value)
- Espacio CMY

Conversión RGB a HSV (hue, Saturation, value)

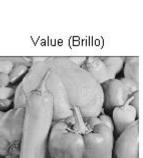
El espacio de color HSV muestra los colores de un modo más natural para un humano que el RGB. El tono (hue) representa los colores rojo, amarillo, verde, cian, azul, magenta y rojo de nuevo desde el 0 hasta el 1. La saturación entre 0 y 1 indica la componente blanca de un color (totalmente saturado =sin componente blanca). Finalmente el brillo (value) entre 0 y 1 indica el brillo del color (mayor en 1).



Las funciones rgb2hsv y hsv2rgb permiten realizar el cambio en el modelo de color. Las matrices obtenidas son de tipo double y sus valores están en el rango [0,1].

```
RGB = imread('peppers.png');
HSV = rgb2hsv(RGB);
H=HSV(:,:,1);
S=HSV(:,:,2);
V=HSV(:,:,3);
subplot(2,2,1), imshow(H), title('Hue (Tono)')
subplot(2,2,2), imshow(S), title('Saturation')
subplot(2,2,3), imshow(V), title('Value (Brillo)')
subplot(2,2,4), imshow(RGB), title('imagen en RGB')
```

Hue (Tono)







si realizamos la trasformación inversa obtenemos la imagen inicial pero las matrices ahora son double y sus valores están contenidos en el rango [0,1].

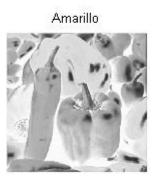


Espacio CMY

El espacio Cian, Magenta, Yellow es el espacio empleado en los dispositivos de impresión. Se trata de los colores secundarios de la luz y son los empleados para visualizar una imagen en color impresa iluminada mediante luz blanca. Por ejemplo: una zona cian sobre un papel está reflejando los colores verde y azul de la luz (que producen color cian) y absorbiendo todo el rojo de la luz blanca. La trasformación entre RGB y CMY se puede realizar de modo aproximado mediante imcomplement.

```
cmy=imcomplement(RGB);
subplot(2,2,1), imshow(cmy(:,:,1)), title('Cian')
subplot(2,2,2), imshow(cmy(:,:,2)), title('Magenta')
subplot(2,2,3), imshow(cmy(:,:,3)), title('Amarillo')
subplot(2,2,4), imshow(cmy), title('imagen en CMY')
```

Cian







la transformación inversa se puede realizar de nuevo con la misma función.