

그라운드 룰을 정해보자.

날짜	@December 28, 2022
작성자	(김) 김상수(진영) 진영 이(진우) 진우 정(신) 신승용
안건	그라운드룰
참석자	(김) 김상수(진영) 진영 이(진우) 진우 정(신) 신승용

그라운드 룰

- 정기적인 회의 일자 : 월요일 오전 10시
- 코어 타임 / 방해 금지 개발 시간

하루에 : 3시간 30분
시각 : 주말 제외 평일

10:00 ~ 12:00
(점심시간)
13:00 ~ 14:30

- 기타
 - 의사 결정 방식

최대한 모든 의견을 맞추는 방향으로.

- 스크럼 회의

코어 타임 전 짧게.
최대 15분.

- 서기

번갈아 가면서 물리지 않게.

- 이슈 해결 방법

스크럼 회의 때 공유.
같이 해결 방법 도출.

구글링 해도 안되는 경우 >> 캠프장님께 문의, 미루지 말기

- 불만을 이야기하는 채널(시간이나 방법 등)

글은 왜곡이 될 수도 있으니 가볍게 말로 하는게 좋다.
스크럼 회의 시작 때.

- 습관

깃허브 로그 남기는 방식. (프로그램으로 강제 할 수 있다)

```
<type>(<module>): <subject>  
<타입>모듈: <서브젝트>  
ex) fix: some setters doesn't update UI
```

브랜치를 이용할 건지 포크 따서 할건지?
-> 브랜치를 이용해서 풀 리퀘스트 보내기

- 지양해야 할 것

프로젝트 진행하면서 추가.

끝으로 목요일에 pmp 강의 참여 후 pmp 작성 회의