# 2월 21일 스크럼 회의

■ 날짜	@February 21, 2023				
<b>≥≥</b> 작성자	② 김상수 <mark>짝</mark> 진우 정신 신승용				
늘 안건	팀회의				
<b>♣</b> 참석자	② 김상수™ 진우 정신 신승용				

## 팀 활동

#### 최종 발표 문서에 들어갈 내용

- 인사말 (팀 소개, 맡은 역할 소개(UI, Server))
- 시연 영상의 사전 설명 (기능 및 등등..)
- 시연 영상 (3분?)
  - 。 회원가입
  - 。 이메일 인증
  - 。 이메일 가서 인증완료
  - 。 로그인
    - 홈 화면(1)
      - 검색 클릭 → 검색 UI → 에어프라이기 → 임의 클릭 → 채팅 하기
      - 채팅 UI →
      - 글쓰기
        - 。 사진 올리기
        - 카테고리 정하기 (제목 정할때)(구현 가능하다면)
        - 。 내용 적기
      - 다시 홈화면으로 가고 등록한 글이 노출됨 → 본인 글 검색도 가능하면
    - 동네생활
      - 글 쓰고, 본인 글에 댓글 달기, 좋아요 기능 검색 지원 X

2월 21일 스크럼 회의 1

- 채팅
  - 본인 채팅 목록
- 나의 당근
  - 프로필 보기
    - 프로필 수정 → 닉네임 변경
  - 관심 목록( 구현 가능하다면 ), 판매내역
- 개인의 성장 & 개인목표 달성 가능한 주제 & 구현가능성
- 팀빌딩
  - 。 일정의 예측 가능성
  - 。 팀의 실력 향상
- 각자 계획(기능) 중 성공한 부분, 실패한 부분 적기 : <u>본인의 성장</u>
- 개발하면서 기능에 대해서 어떤 고민이 있었고 해결 어떻게 했는지 ( 개인 ) : 시행 착오
  - 。 이슈 ~ 해결
- 중간 발표 때 설정했던 개인 목표의 달성 여부 (계획을 얼마나 달성 했는지 여부에 따라 점검)
- 각자 배운점, 한계점(아쉬운점) : 본인 성찰
- 팀 목표 : 프로젝트 회고
  - 。 체계적인 관리를 통한 협업 진행
  - 。 효율적인 개발과 추후 참고를 위한 문서작성
  - 。 스프린트 주기별로 프로젝트 테스트 진행

### 개별 활동

•

### 김상수

2월 21일 스크럼 회의

신승용			
정진우			
TODO			

2월 21일 스크럼 회의 3