

1월 17일 스크럼 회의

📅 날짜	@January 17, 2023
👥 작성자	① 김상수진우 정① 신승용
☰ 안건	팀회의
👥 참석자	① 김상수진우 정① 신승용

팀 활동

- 목차에 들어갈 내용

- 팀 소개

- 팀 및 팀원 소개

- 김상수

충북대학교 소프트웨어학과 3학년
다양한 백엔드 기술들을 익히고 실력을 늘리기 위해 참여.

- 정진우

충남대학교 컴퓨터융합학부 3학년
추후 입사할 회사에 눈도장 찍기 위해 참여

- 신승용

충북대학교 소프트웨어학과 2학년
토이 프로젝트가 아닌 대형 프로젝트를 경험하고 싶어서 참여

- 주제 소개

- 팀 빌딩 → 스크럼 회의 왜 들어감?

계획중 하나가 스크럼 회의가 될 수 없다. (방법)

스크럼 회의를 왜하는지 적어라

팀 목표 →

(싸우지 말기, 재미있게 하기)

다짐 → 플랜이 있어야함

git flow, 클린 코딩 → 목표가 애매함...

4명이 동시에 얻어야함

원활한 협업을 해보자

→ 행동

개인목표

프로젝트 안에서 일어나야함

자기점검이 되야함

~하는 사람(상태)가 되기가 목표

팀목표 → 모든 실행계획에 들어가야함 → (개인 목표 ↔ 개인 계획)

개인계획

노력

○ 아키텍처

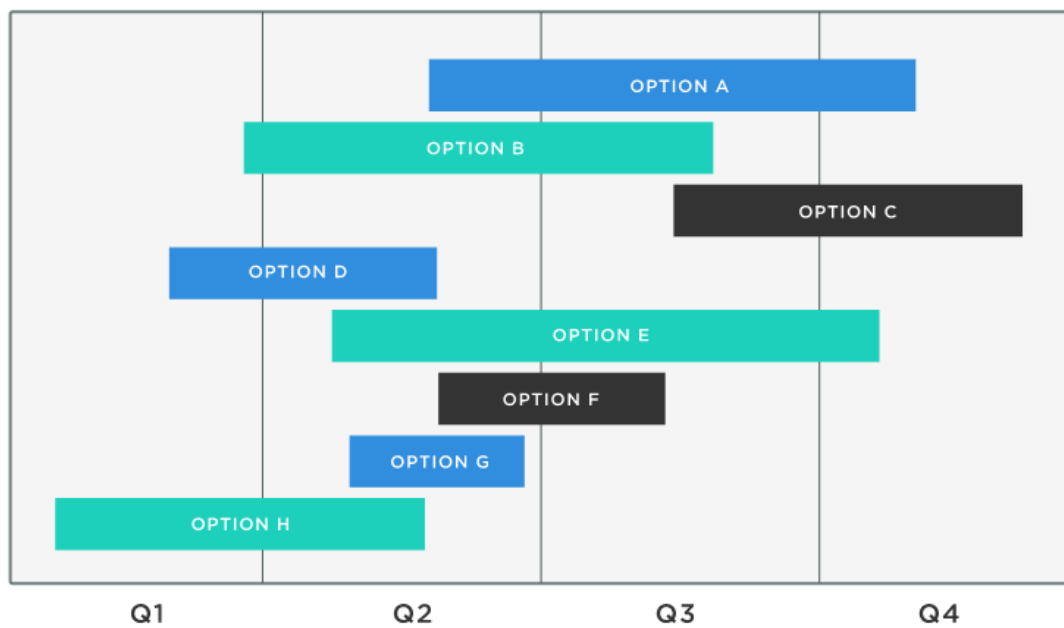
- 기술 스택
- 아키텍처 구조
- msa 간 통신

○ 팀 빌딩

- 팀 빌딩
- 팀 목표
- 업무분담
- work flow
- 그라운드 룰

○ 개인 목표

- 인원 별 목표
- 개발 계획
 - 인원 별 계획
- 일정 관리 (간트 차트)



- 양식 수정
 - 개인 목표
 - 개발 계획
- pmp 수정 (팀 목표 등)
- 아키텍처 수정 (MSA간 통신, 아키텍처)
- 가독성 최적화
- 뺄 것
 - erd
 - 데이터 구조 및 데이터 아키텍처 (appendix)

개별 활동(개발)

김상수

spring에서 websocket 사용해서 채팅 서버 구현해보기

신승용

android-spring boot 간 백엔드 구현하기 (클론코딩)

정진우

ELK STACK 로컬 구현

TODO

- ☐ 팀 빌딩, 목표 수정
- ☐ msa간 통신 수정
- ☐ 개인 목표, 개발 계획 양식 수정
- ☐ 일정 관리