

SAMI FAKHFAKH

INGENIEUR EN INFORMATIQUE

@ contact@sami-fakhfakh.com sami-fakhfakh.Com +33 06 11 79 49 55
📍 2 Rue saint exupéry, Meudon la Forêt (92360) France 📅 09/11/1995 A Lyon



EDUCATION

Etudiant ingénieur informatique | Institut des sciences et techniques des yvelines - France

📅 2017 - 2020

- Ingénierie des Architectures Technologiques de l'Information et de la Communication.

Licence fondamentale en informatique | Faculté des sciences de Sfax - Tunisie

📅 2014 - 2017

- Licence fondamentale en informatique

BACCALAURÉAT | Lycée Habib Thameur Sfax - Tunisie

📅 2014

- baccalauréat sciences informatiques Mention Bien

EXPERIENCE

ALTERNANT | Contrat de professionnalisation - BPCE SERVICES FINANCIERS - Paris

📅 SEPTEMBRE 2019 - SEPTEMBRE 2020

- Developpeur SUMMIT .

STAGIAIRE | Stage - Crystalchain - Paris

📅 AVRIL 2019 - AOUT 2019

- Developpement d'un micro service de restitution de données pour une plateforme SaaS de traçabilité sur la blockchain
Automatisation de taches
Ruby on Rails
Python
Docker
Aws .

Freelance | Freelance dans upwork

📅 MARS 2014 - NOV 2018

- Ayant du temps libre et assoiffé de savoir je me suis mis au freelance quand j'ai eu mon bac , cette experience m'as permise d'aquerir de nouvelles competances pratiques .

STAGIAIRE | Stage de fin d'etudes - NextPlus - Sfax

📅 FEV 2017 - MAI 2017

- Durant ce stage j'ai pu creer une application en Java de détection et de reconnaissance des plaques d'immatriculation des vehicules en temps réel.
 - Java
 - Python
 - OpenCv

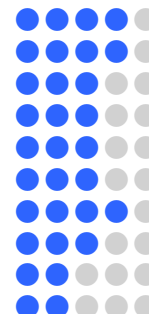
PROJETS

Site d'emails jetables | Un site qui permet de fournir des adresses mail jetables

📅 MARS 2020

COMPÉTENCES

Java
Linux
Python
Ruby
C,C++
Php
Sql
Javascript
Docker
Aws

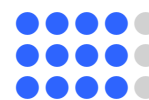


CERTIFICATIONS

- Java 1z0-808 (Oracle)
- Linux Essentials 010-510 (Linux Professional Institute)

LANGUES

Français Bilingue DELF B2
Anglais TOEIC
Arabe Bilingue



- Technologies: Python , Django ,

[Projet personnel Python | Script d'emailing en python d'envoi de mail en masse](#)

📅 OCTOBRE 2019

- Technologies: Python , Smtplib

[Projet personnel Django | Application django de generation de cv dynamique](#)

📅 SEPTEMBRE 2019

- Technologies: Python , Django , latex

[Projet universitaire NodeJs | Systeme de gestion des taches et pense-bete](#)

📅 MAI 2019 - JUIN 2019

- Technologies: NodeJs , Html , css , javascript

[Projet freelance - upWork | Mise en place d'un script d'analyse technique et fondamentale \(Scrapping \) automatique , de decision et de simulation d'options binaires .](#)

📅 JAN 2019

- Technologies: Python , Django , Selenium , plotly

[Projet universitaire Java | Developpement d'un jeu de dominos et triominos](#)

📅 JUIN 2018 - AOÛT 2018

- Technologies : Java/Swing .

[Projet universitaire C | Developpement d'un mini systeme de gestion de fichier sous LINUX](#)

📅 JUIN 2018 - AOÛT 2018

- - Implementation d'un SGF sur un disque dur virtuel.
- Developpement d'un ensemble de commandes operant sur un Shell virtuel permettant d'exploiter le SGF cree [C].

[Projet universitaire C | Developpement d'un jeu de dominos et triominos.](#)

📅 NOV 2017 - DEC 2017

- Technologies: C , sdl

[Projet universitaire C | Developpement d'un jeu de tarot .](#)

📅 SEP 2017

- Technologies: C , sdl

[Projet PFE Java | Application desktop en Java pour la detection des vehicules avec la reconnaissance des plaques d'immatriculation.](#)

📅 FEV 2017 - JUIN 2017

- Technologies: Java, Python, OpenCV, OCR, Machine Learning .

[Projet freelance - upWork | Applications \(Web, Desktop et Mobile\) pour la gestion des reservations et des offres de covoiturage et de colis-voiturage .](#)

📅 JAN 2017 - FEV 2017

- Technologies: Java/Swing, J2EE EJB , Hibernate , Maven , JSP , REST API, MySQL, Git, Python, OCR

[Projet universitaire Java/SOAP | Application de gestion de comptes bancaires](#)

📅 OCT 2015 - DEC 2015

- Exposition des webservices SOAP et leur consommation depuis une application Desktop developpee en Java pour la gestion des comptes bancaires .

Projet universitaire C | Jeu intellectuel (Mastermind)

 OCT 2014 - DEC 2014

- jeu Mastermind sur la console en C dans le cadre d'un projet academique.