

# Erfordernisse (User Needs)

Um die Erfordernisse zu benennen, muss man erst die Nutzungssituation richtig verstehen und erkennen was ein Benutzer in einer bestimmten Situation benötigt.

## Ablauf:

### 1. Voreinstellungen

→ Der Benutzer möchte seine Aktivitäten mit der entsprechenden Zeit die er dafür benötigt in eine App eintragen.

### 2. Aufstehen

→ Benutzer möchte in irgendeiner Weise geweckt oder benachrichtigt werden.

### 3. Aktivitäten (Vor der Deadline)

→ Der Benutzer will ohne viele Apps zu bedienen wissen:

- Wann der nächste Bus kommt.
- Wie lange er noch hat bis der Bus kommt.
- Eine Benachrichtigung bekommen falls der Bus eine andere Abfahrtszeit hat.

Ein Erfordernis beschreibt also:

→ **WAS** in einer konkreten Situation  
→ für einen **BESTIMMTEN BENUTZER**,  
→ **VORHANDEN** bzw. **ERFÜLLT** sein muss,  
→ Damit ein Mensch ein bestimmtes **ZIEL** erreichen kann.

## User Needs

Als <Nutzer> muss man <die Abfahrtszeit> <wissen>, um <den Bus> <bekommen> zu können.

Als <Nutzer> muss man <die verfügbare Zeit> <wissen>, um <Aktivitäten vor der Deadline><in Ruhe ausführen> zu können.

Als <Nutzer> muss man <veränderte Abfahrtszeiten> <wissen>, um <den Bus><nicht verpassen> zu können.

Als <Nutzer> muss man <ein Interaktionsobjekt> <verfügbar haben>, um <die Aktivitätsbearbeitungsdauer><anpassen> zu können.