Superviviente	CARÁCTER Francotirador	carácter <b>Luchador</b>	CARÁCTER Pirómano ————
+5 en todos tus ataques si tienes 10 puntos de vida o menos.	+6 en tus ataques físico: proyectil.	+5 en tus ataques físico: melee.	+6 en tus ataques químico: fuego.
carácter <b>Científico Loco</b>	carácter <mark>Zen</mark>	c a r á c t e r Pacifista	carácter <b>Vengador</b>
+5 en cualquier ataque de energía.	Puedes elegir <b>perder un turno</b> a cambio de ganar <b>2 puntos de vida</b> .  - No puede ser usado en dos turnos seguidos.	+3 de defensa (de cualquier tipo), excepto si atacaste a alguien en el turno anterior.  - Incluye el primer turno.	+3 de ataque al combaitr al último jugador que te atacó a ti.

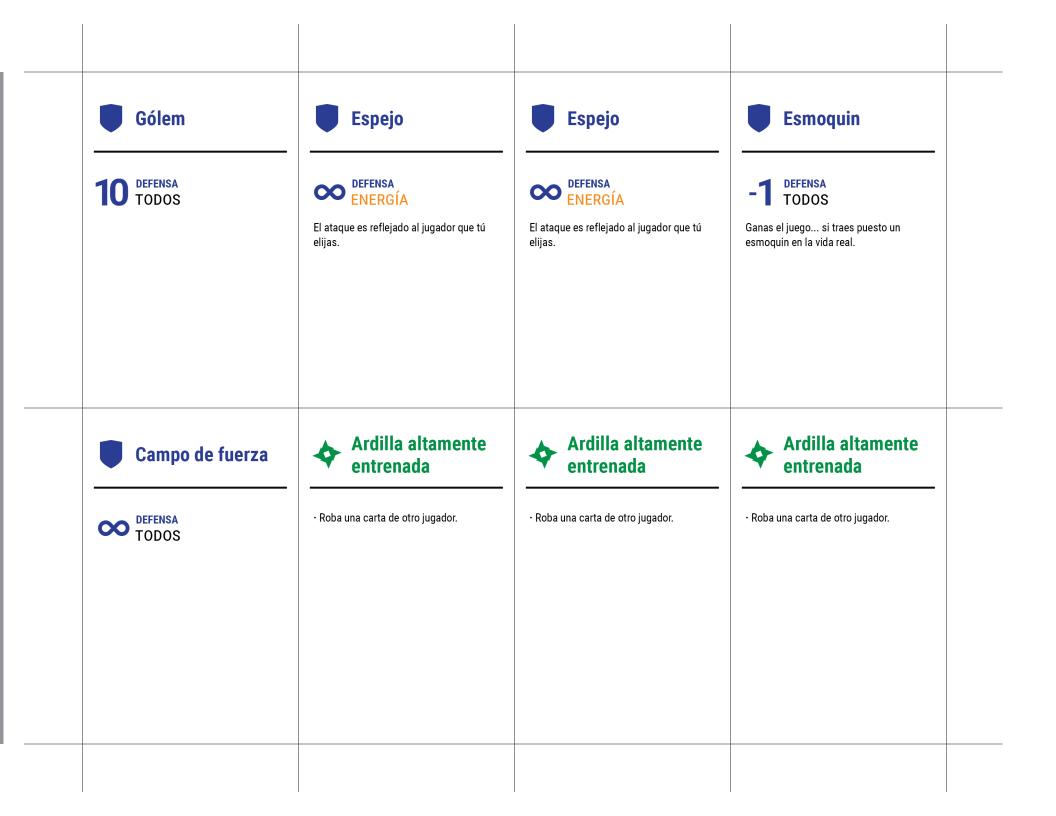
carácter <b>Revolucionario</b>	carácter <b>Precavido</b>	carácter Sigiloso 	carácter <b>Resistente</b>
+3 de ataque al combatir al jugador con más puntos de vida.	+2 en todas las defensas para las que no tienes carta de defensa.	Puedes tener todas tus cartas inactivas.	+5 en todas tus defensas si tienes 10 puntos de vida o menos.
carácter <b>Resguardado</b>	c a r á c t e r <b>Amaestrador</b>	c a r á c t e r <b>Economista</b>	carácter <b>Vampiro</b>
Los animales altamente entrenados no pueden robarte cartas.	Las ardillas pueden robar dos cartas para tí.	Un tiro de dado de <b>5 o 6</b> tras cualquier ataque te permite <b>conservar la carta de ataque</b> .	Si tu ataque <b>redujo 6 puntos de vida o más</b> a otro jugador, <b>recuperas 2 puntos de vida</b> .

carácter <b>Sacrificado</b>	carácter <mark>Ahorrador</mark>	<b>Espada</b>	<b>Mazo</b>
Puedes sacrificar 2 puntos de vida por +3 de ataque.	Si no puedes atacar, puedes cambiar  1, 2 o 3 cartas antes de iniciar tu turno.	ATAQUE FÍSICO: MELEE  ALCANZA A: UN JUGADOR JUNTO A TI CONSERVAR SI: DADO = 3, 4, 5, 6	ATAQUE FÍSICO: MELEE  ALCANZA A: UN JUGADOR JUNTO A TI CONSERVAR SI: DADO = 4, 5, 6  Si el dado de ataque > 4, el que defiende descarta su última carta.
<b>Guante de box</b>	<b>Revólver</b>	<b>Escopeta</b>	X Arco y flecha
ATAQUE FÍSICO: MELEE  ALCANZA A: UN JUGADOR JUNTO A TI CONSERVAR SI: DADO = 5, 6  Si el dado de ataque = 6, el que defiende queda "noqueado" y pierde su siguiente	ATAQUE FÍSICO: PROYECTIL  ALCANZA A: UN JUGADOR CONSERVAR SI: DADO = 4, 5, 6	ATAQUE FÍSICO: PROYECTIL  ALCANZA A: DOS JUGADORES SENTADOS JUNTOS CONSERVAR SI: DADO = 5, 6	ATAQUE FÍSICO: PROYECTIL  ALCANZA A: UN JUGADOR
turno.			





Camuflaje  2 DEFENSA FÍSICO 1 DEFENSA QUÍMICO	Máscara antigas  1 DEFENSA QUÍMICO +5: CORROSIVO	Traje antibalas  4 DEFENSA FÍSICO +4: PROYECTIL  2 DEFENSA QUÍMICO 2 DEFENSA ENERGÍA	Traje antibalas  4 DEFENSA FÍSICO +4: PROYECTIL 2 DEFENSA QUÍMICO 2 DEFENSA ENERGÍA
Traje de bombero	Escudo	Traje aislante	Gólem
2 DEFENSA QUÍMICO +8: FUEGO	2 DEFENSA FÍSICO	1 DEFENSA QUÍMICO +5: FUEGO  DEFENSA ENERGÍA	10 DEFENSA TODOS



Pulpo altamente entrenado  Roba hasta cuatro cartas de otros jugadores.	Kit de primeros auxilios  Gana los puntos de vida que marque el tiro de un dado.	Kit de primeros auxilios (grande)  Gana los puntos de vida que marque el tiro de dos dados.	• Gana 2 puntos de vida. • El orden de los jugadores se invierte.
• Gana 2 puntos de vida. • El orden de los jugadores se invierte.	Desbaratador de jugadas  • El jugador de tu elección cambia todas sus cartas.	Robot gigante  +7 puntos de ataque al momento de combatir contra otro(s) jugador(es).	Capa invencible  - +6 puntos de defensa al momento de ser atacado con cualquier tipo de ataque.

Plato de frijoles      Deliciosos frijoles.     Restaura toda la vida si tienes el queso y la cuchara.	Para comer frijoles. Restaura toda la vida si tienes el plato de frijoles y el queso.	Condimento de los frijoles. Restaura toda la vida si tienes el plato de frijoles y la cuchara.	Carrusel      Todos los jugadores toman una carta del jugador a su izquierda. Comienzas tú, luego la persona a tu izquierda y así sucesivamente.
Haz que un jugador se ataque a sí mismo, con la carta (de él) que tú elijas.	• Todas tus cartas de defensa te pueden proteger del ataque actual, usando su valor más alto.	• Cualquier ataque que tu realices alcanza a todos, excepto a ti.	