







# UNSICHTBARKEIT

HXM  
**2**

 1 StdA	 V,G,M*	 1m/S	
 Du, 1 Ziel o. 1 Obj*	 Persn. o. Berühr.		

**Material:** Eine in Gummiarabikum eingelassene Wimper

**Rettungswurf:** Willen, keine Wirkung (harmlos) oder Willen, keine Wirkung (harmlos, Gegenstand)

Die berührte Kreatur oder der berührte Gegenstand werden unsichtbar und verschwinden aus dem Sichtfeld. Auch getragene Ausrüstung verschwindet. Wirkst du den Zauber auf jemand anderen, können weder du noch deine Verbündeten diese Kreatur sehen, solange du Unsichtbares nicht sehen kannst oder Magie benutzt, um dies zu tun.

Gegenstände, die der Unsichtbare fallen lässt oder ablegt, werden sichtbar. Gegenstände, die er aufhebt, werden unsichtbar, wenn er sie unter seine Kleidung oder in getragene Beutel steckt. Licht jedoch wird niemals unsichtbar, höchstens die Quelle des Lichts (es wäre dann ein Licht ohne offensichtliche Quelle zu sehen). Trägt der Unsichtbare einen Gegenstand mit Teilen, die weiter als 3 m abstehen, werden diese Teile sichtbar.

...