

FEUERWAND

HXM

5



1 StdA



V,G,M*



K+1R/S



20F+2F/Stufe

Material: ein Stückchen Phosphor

Effekt: Blickdichte Wand aus Flammen von bis zu 6 m Länge/Stufe oder ein Ring aus Feuer mit einem Radius von bis zu 1,50 m/2 Stufen; jede Form ist 6 m hoch

Rettungswurf: Nein

Ein unbeweglicher Vorhang aus loderndem, violett schimmerndem Feuer erscheint. Eine Seite der Wand (du suchst dir aus welche) sendet Hitzewellen aus und verursacht bei Kreaturen, die sich innerhalb einer Reichweite von 3 m befinden, **2W4** Punkte Feuerschaden. Kreaturen, die sich innerhalb einer Reichweite von 6 m, aber weiter als 3 m entfernt befinden, erleiden **1W4** Punkte Feuerschaden. Die Wand verursacht diesen Schaden bei ihrer Entstehung und danach jede Runde in deinem Zug. Jede Kreatur, die sich durch die Wand hindurch bewegt, erleidet **2W6** Punkte Feuerschaden +1 pro Zauberstufe (maximal +20). Untote Kreaturen erleiden den doppelten Schaden.

Rufst du die Wand an einer Stelle hervor, an der sich Kreaturen befinden, erleiden diese den Schaden, den die Wand verursacht, wenn jemand durch sie hindurch geht. . .

GRW - 273