

GLEISSENDES LICHT

KLE
3



1 StdA



V,G



Agnbl.



20F+2F/Stufe

Effekt: Strahl

Rettungswurf: Nein

Du bündelst göttliche Macht gleich einem Sonnenstrahl und lässt Licht aus deiner offenen Hand schießen. Du musst einen erfolgreichen Berührungsangriff auf Entfernung ausführen, um ein Ziel zu treffen. Ein Getroffener erleidet **1W8** Schadenspunkte pro zwei Zauberstufen (maximal 5W8). Untote Kreaturen erleiden **1W6** Schadenspunkte pro Zauberstufe (maximal 10W6) und untote Kreaturen, die besonders empfindlich gegenüber Licht sind, erleiden sogar 1W8 Schadenspunkte pro Zauberstufe (maximal 10W8). Ein Konstrukt oder ein unbelebter Gegenstand erleiden nur **1W6** Schadenspunkte pro zwei Zauberstufen (maximal 5W6).