

SENGENDER STRAHL

HXM

2



1 StdA



V,G



Agnbl.



5F+1F/2 Stufen

Effekt: Einer oder mehrere Strahlen

Rettungswurf: Nein

Du verschießt Feuerstrahlen auf deine Feinde. Du kannst einen Strahl plus einen zusätzlichen Strahl pro vier Stufen über der 3. verschießen (maximal drei Strahlen auf der 11. Stufe). Du musst für jeden Strahl einen Berührungsangriff auf Entfernung ausführen, um zu treffen. Bei einem erfolgreichen Angriff verursacht jeder Strahl **4W6** Punkte Feuerschaden.

Die Strahlen können auf ein einziges oder mehrere Ziele gerichtet sein und müssen gleichzeitig abgefeuert werden. Keine zwei Ziele dürfen sich jedoch weiter als 9 m weit voneinander entfernt befinden.