



1 StdA



V,G,M*



Agnbl.



80F+8F/Stufe

Material: Ein Kügelchen Fledermausdung und Schwefel

Wirkungsbereich: Ausbreitung mit einem Radius von 6 m

Rettungswurf: Reflex, halbiert

Ein Feuerball erzeugt eine Flammenexplosion, die mit einem lauten Donnern hochgeht und **1W6** Punkte Feuerschaden pro Zauberstufe bei jeder Kreatur und jedem nicht getragenen Gegenstand innerhalb des Wirkungsbereichs verursacht (maximal 10W6). Es entsteht allerdings nur eine sehr geringe Druckwelle.

...

Der Feuerball entzündet brennbare Materialien und beschädigt Gegenstände innerhalb des Wirkungsbereichs. Er kann Metalle mit niedrigen Schmelzpunkten, wie etwa Gold, Blei, Kupfer, Silber und Bronze zum Schmelzen bringen. Zerstört oder durchschlägt die Kugel ein Hindernis, kann der Feuerball darüber hinaus fliegen und dahinter liegende Gebiete betreffen. Ansonsten hält das Hindernis den Feuerball wie andere Zauber auf.