

# FLAMMENPFEIL

HXM

3



1 StdA



V,G,M\*



10 m/S



50 Projektile\*



5F+1F/2 Stufen

**Material:** Ein Tropfen Öl und ein kleines Stück Feuerstein

**Rettungswurf:** Nein

Du verwandelst Munition (Pfeile, Bolzen, Shuriken und Steine) in Feuerprojekte. Jedes Projektil verursacht dann zusätzlich zu seinem normalen Schaden **1W6** Punkte Feuerschaden. Ein brennendes Projektil kann einen brennbaren Gegenstand oder ein brennbares Gebäude nicht aber Kreaturen entzünden.