

GIFT NEUTRALISIEREN

KLE

4



1 StdA



V,G,GF*



10 m/S



Berührung

Material: Holzkohle

Ziel: Berührte Kreatur oder berührter Gegenstand mit einem Volumen von bis zu $30 \text{ dm}^3/\text{S}$

Rettungswurf: Willen, keine Wirkung (harmlos, Gegenstand)

Du neutralisierst jede Art von Gift, das sich in der berührten Kreatur oder dem Gegenstand befindet. Ist das Ziel eine Kreatur, musst du einen Wurf auf deine Zauberstufe (1W20 + Zauberstufe) gegen den SG jedes Giftes im Körper des Ziels ablegen. Ein Erfolg bedeutet, dass das Gift neutralisiert wurde. Eine geheilte Kreatur erleidet keine zusätzlichen Auswirkungen des Gifts und alle temporären Effekte werden aufgehoben. Sofortige Effekte, wie etwa ein Verlust von Trefferpunkten, temporärer Attributsschaden oder Effekte, die nicht von alleine verschwinden, werden nicht aufgehoben.

...