

# MAGIERRÜSTUNG

HXM

1



1 StdA



V,G,F\*



1 h/S



1 berührtes Ziel



Berührung

**Fokus:** Ein Stückchen gehärtetes Leder

**Rettungswurf:** Willen, keine Wirkung (harmlos)

Ein unsichtbares aber spürbares Energiefeld umgibt das Ziel des Zaubers und verleiht ihm einen Rüstungsbonus von +4 auf die RK.

Im Gegensatz zu normalen Rüstungen bringt die Magierrüstung keine Rüstungsmali, keine Chance für arkane Zauberpatzer und keine Verringerung der Bewegungsrate mit sich. Da die Magierrüstung aus Energie besteht, können körperlose Kreaturen sie nicht umgehen, wie sie es bei normalen Rüstungen können.