



1 StdA



V,G,M*



10 m/S



1 berührtes Obj.



Berührung

Material: Ein Glühwürmchen**Rettungswurf:** Nein

Dieser Zauber lässt einen Gegenstand wie eine Fackel leuchten, so dass er in einem Radius von 6 m helles Licht verströmt. Im weiteren Radius von 6 m steigt der Beleuchtungsgrad um eine Stufe, bis normales Licht scheint (Dunkelheit wird zu dämmeriger Beleuchtung und dämmerige Beleuchtung wird zu normalem Licht). In einem Bereich mit normalem oder hellem Licht hat der Zauber keine Wirkung. Der Effekt ist unbeweglich, kann aber auf einen beweglichen Gegenstand gewirkt werden.

Du kannst nur eine aktive Anwendung von Licht auf einmal wirken haben. Wirkst du den Zauber, solange noch ein anderer Lichtzauber von dir aktiv ist, wird der erste gebannt. Wenn du diesen Zauber permanent machst, zählt die permanente Version nicht gegen dieses Limit.

Licht bannt und ist der Gegenzauber zu jedem Dunkelheitszauber des gleichen oder eines niedrigeren Grades.