

	1 StdA		V,G		K, 1m/S	
					12F	

Wirkungsbereich: Kegelförmige Ausstrahlung

Rettungswurf: Nein

Du kannst magische Auren entdecken. Die Menge an Informationen, die du erhältst, hängt davon ab, wie lange du einen bestimmten Bereich oder ein Ziel studierst.

1. Runde: An- oder Abwesenheit magischer Auren.
2. Runde: Anzahl der magischen Auren und die Stärke der mächtigsten Aura.
3. Runde: Stärke und Standort jeder Aura. Sind die Gegenstände oder Kreaturen mit den Auren in Sichtreichweite, darfst du auf Wissen (Arkane) würfeln, um die magischen Schulen zu ermitteln (ein Wurf pro Aura: $SG = 15 + \text{Zaubergrad}$ oder $15 + \text{halbe Zauberstufe}$ bei einem Effekt, der nicht von einem Zauber herrührt). Wenn die Aura von einem magischen Gegenstand ausgeht, kannst du versuchen, dessen Eigenschaften zu ermitteln (siehe Zauberkunde).