



1 StdA



V,G



10 m/S



1 berührtes Obj.



Berührung

Rettungswurf: Nein

Der berührte Gegenstand verbreitet helles Tageslicht in einem Radius von 18 m und steigert den Beleuchtungsgrad in einer weiteren Entfernung von 18 m um eine Stufe (Dunkelheit wird zu dämmriger Beleuchtung, dämmrige Beleuchtung wird zu normalem Licht und normales Licht wird zu hellem Licht). Kreaturen, die durch helles Licht Nachteile erhalten, erleiden diese auch, wenn sie sich innerhalb des 18 m großen Radius dieses magischen Lichts aufhalten. Trotz seines Namens gilt dieser Zauber für Kreaturen, denen durch Tageslicht Schaden zugefügt wird oder die dadurch zerstört werden, nicht als echtes Tageslicht.

...

Tageslicht bannt und ist der Gegenzauber zu jedem Dunkelheitszauber des gleichen oder eines niedrigeren Grades, wie etwa Dunkelheit.