BEISTAND () 1 StdA () V,G,GF () 1m/S () 2 () 1 berührtes leb. Ziel () Berührung

Rettungswurf: Nein

Beistand verleiht dem Ziel einen Moralbonus von +1 auf Angriffswürfe und Rettungswürfe gegen Furchtefekte, so wie eine Anzahl temporärer Trefferpunkte, die 1W8 + deiner Zauberstufe entspricht (bis zu einem Maximum von 1W8+10 temporären Trefferpunkten auf der 10. Zauberstufe).