

# AUSBESSERN

BAR

0



10 Min



V,G



Agnbl.



1 Obj.-1 Pfd./Stufe



2F

**Rettungswurf:** Willen, keine Wirkung (harmlos, Gegenstand)

Mit diesem Zauber kannst du beschädigte Gegenstände reparieren und ihnen **1W4** Trefferpunkte zurückgeben. Ein Gegenstand im Zustand beschädigt verliert diesen Zustand, sobald er auf diese Weise wieder mindestens die Hälfte seiner Trefferpunkte erhalten hat. Dafür müssen jedoch alle Teile des zerbrochenen Gegenstands vorhanden sein. Magische Gegenstände können ebenfalls auf diese Weise repariert werden, allerdings muss deine Zauberstufe dafür genauso hoch oder höher sein als die des Gegenstands. Zerstörte magische Gegenstände (mit 0 oder weniger Trefferpunkten) können mit Ausbessern repariert werden, erhalten dadurch jedoch nicht ihre magischen Fähigkeiten zurück. Der Zauber kann keine Kreaturen betreffen (auch nicht Konstrukte) und er hat keinen Effekt auf Gegenstände, die verboten oder sonst wie verwandelt wurden. Den Schaden an solchen Gegenständen kannst du natürlich trotzdem reparieren.