

# HELDENMUT

BAR  
**2**



1 StdA



V,G



10 m/S



1 berührtes Ziel



Berührung

**Rettungswurf:** Willen, keine Wirkung (harmlos)

Der Zauber verleiht einer Kreatur großen Mut und Kampfmoral. Sie erhält einen Moralbonus von +2 auf Angriffs-, Rettungs- und Fertigkeitwürfe.