基于 ResNet 的图像处理网络实现

申广辉 机械 13 2021010407

一、ResNet 的介绍

ResNet(Residual Network)是一种深度残差网络,由微软亚洲研究院的何凯明等人于2015 年提出。ResNet 的出现解决了深度神经网络中出现的梯度消失和梯度爆炸等问题,使得可以训练更深层的神经网络模型。传统的深度神经网络存在梯度消失和梯度爆炸问题,这是由于在反向传播过程中,随着网络层数的增加,梯度逐渐变得非常小,导致训练过程中参数更新缓慢,甚至无法收敛。ResNet 通过引入了残差连接(residual connection)来解决这一问题。

在 ResNet 中,每个基本的网络单元(或称为残差块)不再直接学习原始输入与目标映射之间的映射关系,而是学习输入的残差(即输入与目标之间的差异)。这样一来,即使网络深度增加,模型仍然可以通过学习恒等映射(identity mapping)来实现,从而避免了梯度消失的问题。

ResNet 的核心思想就是通过残差学习,将输入和输出之间的关系建模为残差函数。如果一个恒等映射可以使网络性能不降低,那么这个残差块就可以学习到一个更优的映射,进一步提升网络性能。此外,残差连接还有利于梯度的反向传播,使得可以训练非常深层的网络模型。

ResNet 的网络结构通常由多个残差块组成,每个残差块包含若干个卷积层和残差连接。 在网络的尾部通常会添加全局平均池化层和全连接层,用于实现分类等任务。

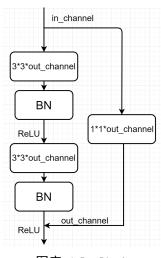
二、任务介绍

采用 cifar-10 数据集对 60000 张 10 类图片进行分类,图像尺寸为 32*32 的 RGB 图像。 类别包括: 'plane', 'car', 'bird', 'cat', 'deer', 'dog', 'frog', 'horse', 'ship', 'truck'。

三、ResNet 网络搭建

ResBlock 模块:

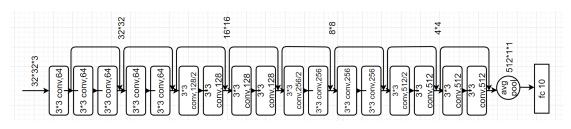
残差模块采用两个 3*3 卷积层实现, 每层卷积完成后进行 BatchNorm 操作进行归一化, 归一化的目的是为了使得特征平滑, 改善地形图, 便于优化器求解, 随后通过 ReLU 函数进行激活, 提高网络的非线性表达能力。直连结构通过一个 1*1 卷积层实现, 保证在输入通道和输出通道数不同时进行调整, 保证最后结果可加。



图表 1 ResBlock

ResNet 搭建:

输入图像大小为 32*32, RGB 三通道,通过一个卷积层增加其通道到 64 个,然后通过上述残差模块进行网络搭建,每经过两个残差模块图像的通道数翻倍,图像的尺寸减半,目的是将图像的特征分摊到不同的通道,慢慢的减小图像尺寸,一方面可以减小参数量,另一方面可以避免最后在做平均值池化时的信息损失。经过 8 个残差模块后图像的通道数为 512 个 (特征有 512 个),图像尺寸仅为 4*4,平均值池化后得到 512 维向量,经过一个线性层后得到 10 类图片的概率。



图表 2 ResNet

其它细节:

1.损失函数的选择:对于分类问题一般直接选择交叉熵损失函数即可,交叉熵损失函数的含义是最大似然估计函数的负对数函数。最大似然估计是指已知统计结果,当前概率模型发生与统计结果一致的结果的概率。因此似然函数越大,说明网络概率模型越接近实际模型,也就是交叉熵损失函数越小,模型越准确。

2.优化器的选择: 最终选择带冲量的 SGD 优化器 (也尝试过 Adam, 但 Adam 衰减很快,很快达到收敛,但最终的收敛值不如精调之后的 SGD), SGD 优化器是随机梯度优化器,它是指每次对一个 Batch 的样本结果求梯度,更新权重的值。更新公式满足

$$\theta_k = \theta_{k-1} - \eta \nabla J_{k-1}$$

其中η为超参数学习率。带冲量的 SGD 是指其在更新时,考虑了历史的更新值。如果上一时刻还在下降,那更新值将会有继续下降的趋势,这样将有利于优化器逃离局部极值,因此更新公式变为如下形式:

$$\theta_k = \theta_{k-1} - \eta \triangle_{\!\!\! k}$$

$$\Delta_{k} = \beta \Delta_{k-1} + (1 - \beta) \nabla J_{k-1}$$

其中β为超参数,代表上一步的积累对当前更新值的影响,一般取 0.9 或者 0.99,这说明 当前的更新值将会很大程度上以来之前的结果。

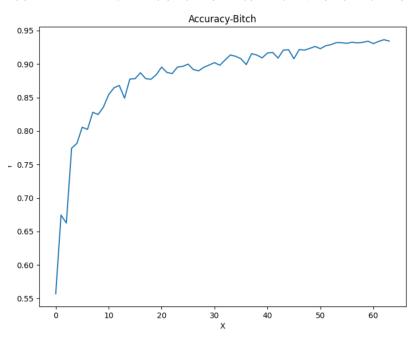
3.自适应学习率:学习率是深度学习中一个必须要调整的超参数,一般会将其设置为0.001 或更小,以便于网络收敛,但明显0.001 是个极小的值,并不利于优化器找到最优值,而会停在局部极值,因此,自适应学习率应运而生。正如其名称所示,自适应学习率是自适应的,会随着训练的进行而调整,调整测率也是百花齐放。在我的训练过程中,最终发现余弦退火函数的效果是最好的,余弦退火函数是指其学习率按照余弦函数变化,这样相当于在系统训练到一定阶段后进行"重启",重新检索极值,可以使得优化器逃离局部极值,参数调整得到可以得到比较好的结果。

4.数据增广:数据增广不仅可以增加数据量,更重要的是其能增强模型的泛化能力。在图像识别的任务中,神经网络通过识别图像的关键特征进行图像的分类,但是对于神经网络来说,识别主体在图像中的位置和姿态也是重要特征。同样是一只猫,其出现在左上角还是右下角,它的头朝左还是头朝右都是猫的特征,但这显然不是我们想要的,我们想要的是它能认识猫,而与其出现位置无关,因此我们需要通过数据增广的办法,将图像进行随机旋转、

剪切和对称,让其统统进行学习,在最后的测试中,会得到更好的效果。

四、模型调试

这块儿还是省略吧……总之经过了百八十代(有记录的是 30 代)的炼丹过程,综合运用上述细节和反复的参数调试,最终得到了一个比较好的结果,在 50000 张训练集上的识别准确率为 99%,在 10000 张测试集上的准确率为 93%,随着学习其准确率的曲线非常的优美。



图表 3 准确率随训练的曲线

五、模型的优缺点

优点:

1.参数量小,模型训练时间短:在没有使用任何 dropout 技巧的情况下,整个模型的大小为 40Mb,训练环境是 CPU:i9 13900HX,GPU:RTX4060,操作系统: Ubuntu20.04.06,使用了GPU 加速,训练一代的时间为 40 分钟。

2.梯度性质好,模型收敛快:可以从上述曲线看到,模型的准确率基本呈现稳步上升趋势,这得益于残差直连良好的梯度性质和 BatchNorm 归一化操作。

3.可推广性强: 残差网络的直连模块使得梯度的传播不再受到层数限制, 残差网络使用 很深的网络进行训练, 依旧会有很好的梯度性质。这使得残差网络可以轻松应对更多类别, 更大数据量的训练任务。何凯明同学设计了 ResNet152, 有 152 层,, ResNet-152 在 2015 年的比赛中获得了第一名,达到了当时最佳的性能水平。 缺点:

ResNet 其实是一种非常成功的深度神经网络结构, 但它也有一些缺点:

- 1. 内存消耗大: 由于残差连接的存在, ResNet 模型相对于普通的深度神经网络来说具有更多的参数, 这会导致模型占用更多的内存。
- 2.过拟合风险: 当处理较小的数据集时, ResNet 可能会面临过拟合的风险, 因为模型的复杂性可能会导致在训练数据上表现得很好, 但在未见过的数据上表现不佳。
- 3.不适用于所有任务: 尽管 ResNet 在图像分类等任务上表现出色,但并不是所有的任务都适合使用 ResNet。对于一些特定的任务,其他的网络结构可能会更有效。

六、结果展示

1.准确率:

Accuracy of the network on the test images: 93 % 10000

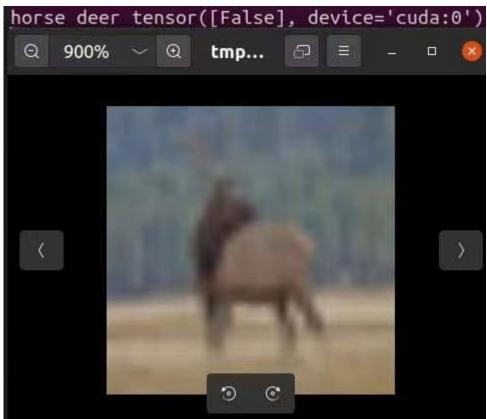
图表 4测试集 10000 张图片的准确率

Accuracy of the network on the train images: 99 % 50000

图表 5 训练集 50000 张图片的准确率

2.结果可视化:

为了方便分析模型的结果,对其测试结果进行了可视化和日志打印。日志的打印格式为 [预测结果][标签结果][是否预测成功],并且对预测出错的图片进行了可视化输出。结果如下 图。



图表 6 错误图片输出和日志打印

可以看到,这本来是一头鹿(大概是吧),但模型预测为了马(指鹿为马),因此预测结果出错。

3.项目结构:

-ResNet

--cifcar |CIFAR-10 数据集

-- cifar-10-batches-py-- cifar-10-python.tar.gz

--doc |测试结果记录 --test.md |记录说明文档

--*.jpg

--model I已训练完成的模型

--model_weights.pth |模型参数文件
--ModelTest.py |模型测试程序
--ResBlock.py |残差网络实现
--TrainAndTest.py |网络训练和测试

注:本项目运行需要安装一些依赖包括但不限于 Pytorch、torchvision、cuda、matplotlib