Scanner类主要用来获取用户输入:

1. 创建Scanner对象，传入System.in作为参数，System.in代表标准输入即键盘输入。
2. 调用各种方法来获得输入

**import** java.io.File;

**import** java.io.FileNotFoundException;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** ScannerTest {

**public** **static** **void** main(String[]args) **throws** FileNotFoundException{

Scanner sc=**new** Scanner(System.*in*);

**while** (sc.hasNext())

{

System.*out*.println(sc.next());

}

Scanner scanner=**new** Scanner(**new** File("D://text.txt"));

**while** (scanner.hasNextLine())

{

System.*out*.println(scanner.nextLine());

}

}

}

注意：在获取用户输入时，如果一直不输入的话，scanner的hasNext方法及next方法可能被阻塞（上例中scanner的hasNextLine方法以及nextLine方法不会被执行，因为一直停留在sc的hasNext方法上）

另外，Scanner也可以传入一个file对象进行读取操作

Random类：

java中的伪随机数，两种构造器：1.使用默认的系统当前的时间作为种子 2.显示传入一个long行整数作为种子

为什么是伪随机数：当两个Random对象使用同一个种子，且顺序调用方法一样，那么这两个random对象生成的数据都一样

package 伪随机数;

import java.util.Random;

public class RandomTest {

public static void main(String[]args){

//为rd设置一个种子，用来限定生成随机数的范围

Random rd=new Random(50);

System.*out*.println(rd.nextInt());

System.*out*.println(rd.nextFloat());

System.*out*.println(rd.nextBoolean());

Random rand=new Random(50);

System.*out*.println(rand.nextInt());

System.*out*.println(rand.nextFloat());

System.*out*.println(rand.nextBoolean());

//生成特定段上的随机数

Random rand1=new Random();

System.*out*.println(rand1.nextFloat());

}

}