DOCUMENTO DE PROTOTIPADO DEL SISTEMA

<Gim Sena>

Versión: <1.0>

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 20/02/2018 | Sebastian Gamez Hincapie  Victor Manuel Garcia  Sergio Andres Perea  Andres Gonzalez  Gian Carlos Martinez | 25/02/1018 | Gian Carlos Martinez Quintero |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

|  |  |
| --- | --- |
| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| 1.0 | Prototipo del sistema |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

[**1. Introducción** 4](#_Toc440882247)

[**2. Alcance** 4](#_Toc440882248)

[**3. Responsables e involucrados** 4](#_Toc440882249)

[**4. Prototipos** 4](#_Toc440882250)

[4.1 Prototipo 1 4](#_Toc440882251)

[4.1.1 Descripción 4](#_Toc440882252)

[4.1.2 Captura 4](#_Toc440882253)

[4.2 Prototipo 2 4](#_Toc440882254)

[4.2.1 Descripción 4](#_Toc440882255)

[4.2.2 Captura 4](#_Toc440882256)

[4.3 Prototipo 3 4](#_Toc440882257)

[4.3.1 Descripción 4](#_Toc440882258)

[4.3.2 Captura 4](#_Toc440882259)

[4.n Prototipo n 4](#_Toc440882260)

[4.n.1 Descripción 4](#_Toc440882261)

[4.n.2 Captura 4](#_Toc440882262)

# **1. Introducción**

Este documento define los Prototipos del sistema gimnasio Sena (GYMSENA), especificando las funcionalidades de cada pantalla, adicionalmente se definirá dos tipos de prototipos, Prototipo Móvil y Prototipo Web.

## 1.1 Propósito

El Documento de Prototipos beneficiara a los usuarios que desean utilizar este sistema, adicionalmente se realizara para ver o visualizar cada pantalla y cada funcionalidad de cada una de ellas.

## 1.2 Alcance

Se contará con dos sistemas; aplicación Web y la APP Móvil, se quiere obtener un mayor control en el área del gimnasio, donde optimizaremos el trabajo para los instructores encargados, además se quiere a futuro que se pueda actualizar con base a sus necesidades presentadas.

## 1.3 Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| Sebastian Gamez | Responsable | Desarrollador |
| Gian Martinez | Responsable | Product Owner |
| Victor Manuel | Responsable | Scrum Master |
| Sergio Lozada | Responsable | Desarrollador |
| Andres Gonzalez | Responsable | Desarrollador |
| Carlos | Involucrado | Instructor |

# **2. Prototipos**

## 2.1 Inicio

### 2.1.1 El Administrador podrá visualizar la respectiva información del Gimnasio del Centro de formación, Adicionalmente podrá tener la posibilidad de Iniciar Sesión para realizar diversas Actividades.

### 2.1.2

## 3.2 Iniciar Sesión

### 3.2.1 El Administrador podrá realizar la tarea de Iniciar Sesión para realizar diversas actividades

### 3.2.2

## 4.3 Página Principal

### 4.3.1 El Administrador podrá consultar diversas actividades que el sistema le ofrece

### 4.3.2

## 5.n Ingreso Al Gimnasio

### 5.n.1 El Administrador podrá dar un ingreso al usuario al Gimnasio mediante un pequeño formulario, eso si, si el Usuarios que quiere ingresar este registrado en la BBDD, Adicionalmente podrá consultar todos los usuarios que ingresaron en el día

### 5.n.2

## 6.n Agregar Rutina

### 6.n.1 El Administrador podrá agregar Rutinas y Ejercicios a los usuarios que esta registrados en la BBDD, las rutinas pueden ser agregadas por días(Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes), adicional las rutinas tiene un nivel de dificultad (Básica, Media, Avanzada)

### 6.n.2

## 7.n Registrar Usuario

### 7.n.1 El Administrador podrá registrar Usuarios, por medio de un formulario, tendrá alguna información importante y otra que no es necesaria llenarla.

### 7.n.2

## 8.n Ver usuarios

### 8.n.1 El Administrador podrá observar los Usuarios registrados en la BBDD, adicionalmente tendrá la opción de consultar un usuario individualmente, también tendrá una opción de ver más información el usuarios deseado, allí puede editar, eliminar, actualizar el usuario y finalmente guardar la información.

### 8.n.2

## 9.n Acerca De

### 9.n.1 El Administrador podrá visualizar el equipo desarrollador, adicionalmente tendrá un poco de información de cada uno del equipo.

### 9.n.2

## 10.n Cerrar Sesión

### 10.n.1 El Administrador podrá cerrar sesión para salir de la plataforma

### 10.n.2

## Prototipo Ventana SplashCreen

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la body animation de nuestra App móvil, esta apantalla durara máximo 3 segundos, después se cargara la ventana principal.

Si el usuario se logeo previamente, la App le mostrara la ventana principal.

## Prototipo Ventana Registro

## tipo: administrador

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la ventana donde el administrador va a registrar a los usuarios en la aplicación.

## Prototipo Ventana Principal

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

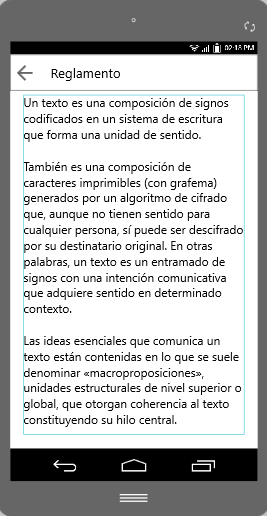
### 

### Descripción: Ventana Principal, donde podemos observar y Explorar las diferentes opciones que tiene la App

## Prototipo Ventana Reglamento

## tipo: usuario y administrador

### Captura:



* **Descripción:**

En esta ventana el usuario podrá consultar las diferentes normas que se tienen en el gimnasio Sena Galan.

## Prototipo Ventana Asignar rutinas

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

### 

* **Descripción:**

En esta ventana el administrador podrá asignar rutinas a los usuarios, las rutinas pueden ser de nivel básico, medio y avanzado.

## Prototipo Ventana Mi Perfil

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

### 

### Descripción:

### Vista previa de la opción “Mi Perfil”, el Usuario podrá consultar, tanto como editar su información personal.

## Prototipo Ventana Guía de Ejercicios

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

### 

### Descripción:

### Vista previa de cuando damos oprimimos en “Guía de Ejercicios”, donde el Usuario podrá consultar diferentes Ejercicios, donde cada ejercicio tiene sus SubEjercicios.

## Prototipo Ventana Guía de Ejercicios (Detalles)

## tipo: usuario y administrador

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando damos clic en algún ejercicio, al instante observaremos cómo se realiza el Ejercicio.

## Prototipo Ventana Rutinas Asignadas

## tipo: usuario

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando el usuario da clic en una de la opciones Habilitadas, observaremos esta siguiente ventana en donde nos muestra los ejercicios que nos han Asignado.

## Prototipo Ventana Motivaciones

## tipo: usuario

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando damos clic en “Motivaciones”, donde podemos observar algunas imágenes motivadoras, que nos ayudaran a realizar nuestra rutina con una buena disposición.

## Prototipo Ventana Calentamiento

## tipo: usuario

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando el usuario da clic en “Calentamiento”, el usuario podrá consultar algunos calentamientos, para que cuando vallamos a realizar algún ejercicio estemos en las mejores condiciones, para no sufrir de alguna molestia (Lesión), adicionalmente cuando damos clic en alguno de los calentamientos nos saldrá el nombre del calentamiento, un GIF y una descripción de ¿Por qué Hacerlo?, ¿Cómo Hacerlo?

## Prototipo Ventana Horarios

### Captura:

### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando el usuario ingresa a la pantalla “Horario”, como podemos observar en esta pantalla, nos muestra los respectivos horarios del Gimnasio del Centro de Formación.

## Prototipo Ventana Acerca De

### Captura:

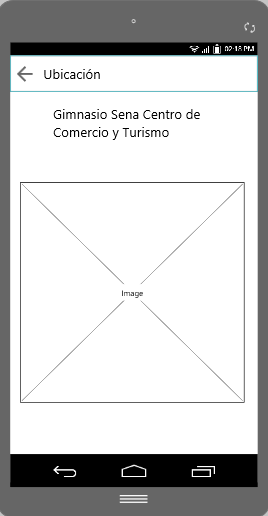
### 

### Descripción:

### Esta es la vista previa de cuando el usuario da clic en “Acerca De”, el Usuario podrá consultar datos sobre el Desarrollo de la App Móvil, como se puede observar en el prototipo.

## Prototipo Ventana Ubicación

### Captura:



* **Descripción:**

## En esta ventana el usuario podrá saber cuál es la ubicación del Sena Comercio y Turismo.