

SHADOCKS

Produire le diagramme relationnel d'une ville de Shadocks.

Tous les Shadocks vivent dans des nids. Tous les nids sont posés sur une branche nommée (comportant elle même des branches) d'un même arbre. Les Shadocks étant loufoques, les nids peuvent avoir une infinité de caractéristiques qui peuvent avoir une infinité de valeurs.

Par exemple:

- forme: ronde, carrée, hexagonale ...
- couleur: rouge, vert, ...
- attributs: une ou plusieurs fenêtres, portes, toits, ailes...
- etc...

Dans chaque nid peuvent vivre plusieurs Shadocks. Il existe une règle qui stipule que pour qu'un Shadock puisse sortir vivre dans un autre nid, il faut que tous les Shadocks qui ont emménagé après lui dans le nid actuel, soient partis vivre dans un autre nid. C'est la politesse Shadockienne.

Créer les requêtes suivantes:

- Liste de tous les nids posés sur l'arbre.
- Liste des nids qui ont plus de 5 Shadocks.
- Liste de tous les Shadocks qui peuvent emménager dans un autre nid.
- Liste des nids qui sont en forme de casserole mais pas rouge.
- Liste des branches qui supportent d'autres branches et la liste des branches qui ne supportent pas de branche.
- Liste des nids que supporte la branche "GaBuZoMe".
- La liste des nids qui ont toutes les caractéristiques possibles.