

[home](#) | [C++](#) | [FAQ](#) | [technical FAQ](#) | [publications](#) | [WG21 papers](#) | [TC++PL](#) | [Tour++](#) | [Programming](#) | [D&E](#) |
[bio](#) | [interviews](#) | [videos](#) | [quotes](#) | [applications](#) | [guidelines](#) | [compilers](#)

Using C++ Modules

Modified March 21, 2024

Modules is a relatively recent C++ feature (C++20) and the way to present modules to the compiler and linker unfortunately varies.

Please contact me if you have more useful information.

Microsoft C++

When using Visual Studio.

- Module files are suffixed .ixx
- Set the properties of your project. Tab: Project -> Hello project.
 - General properties: Set "C++ language standard" to "latest"
 - C/C++ general: Scan for additional module dependencies: "yes"

GCC

CGG uses .cxx for module files Use -fmodules to use modules.

Clang

Clang uses .cppm for module files. Use -fmodules to use modules.

[home](#) | [C++](#) | [FAQ](#) | [technical FAQ](#) | [publications](#) | [WG21 papers](#) | [TC++PL](#) | [Tour++](#) | [Programming](#) | [D&E](#) |
[bio](#) | [interviews](#) | [videos](#) | [quotes](#) | [applications](#) | [guidelines](#) | [compilers](#)