Баги:

* ~~При отзеркаливании моба отзеркаливается его интерфейс статуса~~
* ~~При заходе в интерфейс алтаря персонаж может стрелять на лкм~~
* ~~ESC – меню не имеет кликабельных кнопок – исправление: удаление узла TextRect который поверх остальных кнопок~~
* ~~если нажать на перк в слоте с уже выбранным перком пропадает~~
* ~~неправильный расчёт z\_index-а для маленьких обьектов~~
* ~~Игрок получает урон во время телепорта~~
* ~~Полоска хп гоблина не соответствует настоящему хп~~
* ~~Слой колизии взрыва фаербола~~
* ~~Если игрок был в состоянии MOVE и мы зашли в инвентарь продолжает играть анимация ходьбы~~
* Переделать логику перемечщения мобов в состоянии покоя
* Гоблин воин должен следовать за игроком после того как он стреляет в него
* Если рядом с игроком два модуля оба подбираются а отображается последний к которому подошли
* ~~Убирать new после возвращения скила~~

Цели:

* ~~Индикатор NEW над новыми модулями в инвентаре~~
* ~~Индикатор деша~~
* ~~Вызов огненного элементаля огненным гоблин магом~~
* Воид спирит и его атаки
* Отображение корректной кнопки под спелом
* Перерасприделение модулей на тиры серебра и золота с рандомизацией его выпадения
* Сохранения игры
* Подбор оружия которые связанные с модулями
* Меню настроек
* Главное меню
* Реализация дефолтного режима игры – зачистка данжа
* Хаб локация
* Перерисовать альтарь, на будующее, в первом режиме он уже будет не нужен
* Анимация каста глаза и анимация его сворачивания
* Толкание копья мобов, при ударе об стенку станить
* Кооп
* ~~Перерисовать хп бар~~
* Зарефакторить код в h\_spell.gd и Ui.gd
* ~~При подходе к модулю на полу отображать его информацию~~
* Обучение
* ~~При подборе модуля вылетают партиклы~~
* Переделать тайлсет под 3 на 3 что бы z\_index нормально работал
* При выборе перка подсвечивать его
* Перерисовать курсор
* Смерть персонажа и выбрасывание его в хаб
* После отката перк мигает и издаёт звук
* Анимация смерти гоблина
* При наведении на модуль в инвентаре отображать его информаацию
* Пересмотреть слои нахождений колизий всех обьектов
* Кнопки над-под спеллами
* Адаптировать игру под геймпад
* Откат иконок внизу интерфейса по типу деша
* Глаз наносит огненный урон пока ты в его зоне
* Зарисовать пиксель в правом верхнем углу тайлсета