

第三十讲

◆ 8.4 空间中的曲面与曲线

◆ 8.5 二次曲面

复习

- 实二次型的惯性定律

实二次型 $f = X'AX$ 的标准形中, 正(负)系数的个数 **不变**.

- 惯性指数

正(负)惯性指数 = 标准形中正(负)系数的个数

- 正定二次型 $f = X'AX > 0, \forall X \neq 0$

正定矩阵: 正定二次型的矩阵

正定矩阵一定是 **实对称阵**.

- 正定二次型的判定

n 元实二次型 $f = X'AX$ 是正定二次型

$\Leftrightarrow f$ 的正惯性指数为 n .

$\Leftrightarrow A$ 的特征值都大于零.

\Leftrightarrow 存在可逆阵 Q , 使得 $A = Q'Q$.

$\Leftrightarrow A$ 与单位阵合同.

$\Leftrightarrow A$ 的各阶顺序主子式都大于零.

- 负定二次型

$$f = X'AX < 0, \forall X \neq 0$$

A 负定

$\Leftrightarrow -A$ 正定

$\Leftrightarrow A$ 的奇数阶顺序主子式小于零,
而偶数阶顺序主子式大于零.

- 等价、相似与合同的充要条件

A 与 B 等价 $\Leftrightarrow A$ 与 B 的秩相同,
且 A 与 B 的形状相同,

A, B 可相似对角化,

A 与 B 相似 $\Leftrightarrow A$ 与 B 的特征值相同

A, B 是实对称阵,

A 与 B 合同 \Leftrightarrow

A 与 B 的正特征值的个数相同, 且负特征值的个数相同。

A, B 是实对称阵,

A 与 B 合同 \Leftrightarrow

A 与 B 的正特征值的个数相同, 且负特征值的个数相同。

$\Leftrightarrow f = X'AX$ 与 $g = Y'BY$ 有相同的规范形。

$\Leftrightarrow f = X'AX$ 与 $g = Y'BY$ 有相同的正惯性指数和负惯性指数。

A 是实对称阵, 与 $\begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}$ 合同且相似,

其中, $\lambda_2, \dots, \lambda_n$ 是 A 的特征值。

A 与 B 相似 $\Rightarrow A$ 与 B 的特征值相同

$$\Rightarrow \text{tr}(A) = \text{tr}(B); |A| = |B|$$

A 与 B 的特征值相同 $\nRightarrow A$ 与 B 相似

对称阵只与对称阵合同。

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \quad \text{相似但不合同}$$

第八章 作业9 $A_{m \times n}$ 实矩阵, $A'A$ 为正定 $\Leftrightarrow R(A) = n$

$A_{m \times n}$ 实矩阵, AA' 为正定 $\Leftrightarrow R(A) = m$

8.4 空间中的曲面与曲线

8.4.1 球面 球心: $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 半径为 r .

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2 \quad \text{球面方程}$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2xx_0 - 2yy_0 - 2zz_0 + x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - r^2 = 0$$

注 1: 球面方程的特点

- (1) 三元二次方程;
- (2) x^2, y^2, z^2 的系数相同;
- (3) 没有 xy, yz, xz 项.



球面的图形

满足上述三个条件的方程可用配方法化为

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = k$$

$k > 0$: 球心 $M_0(x_0, y_0, z_0)$, 半径为 \sqrt{k} .

$k = 0$: 点球面

$k < 0$: 虚球面

8.4.2 柱面

(1) 柱面的几何定义

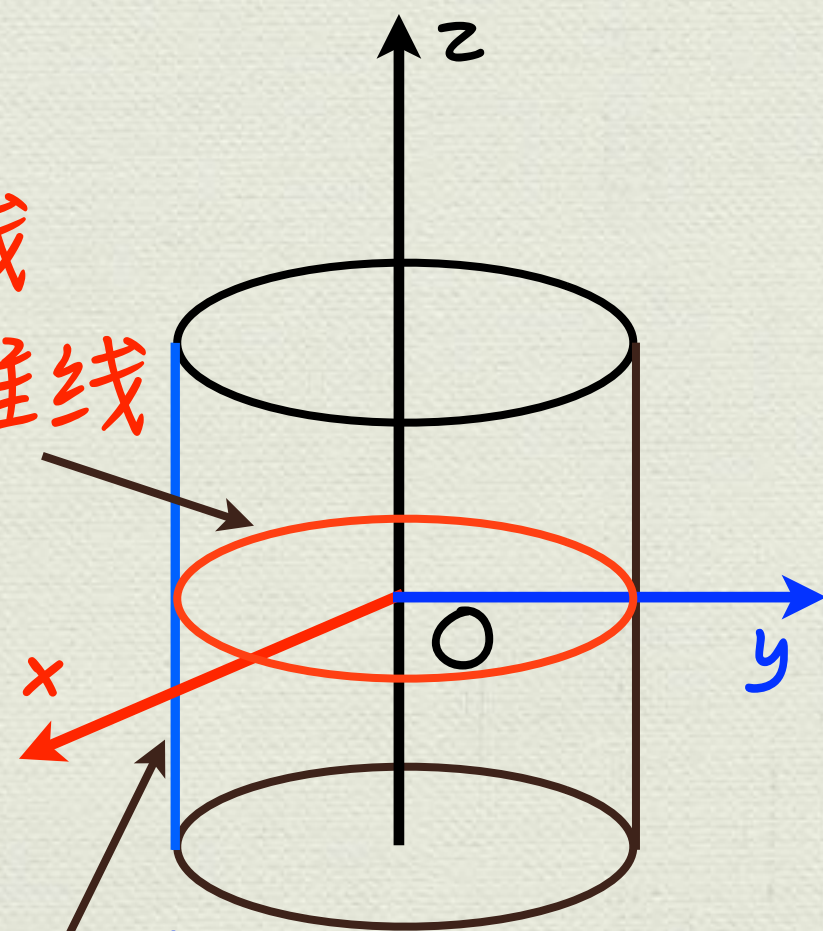
柱面的准线

准线

平行于定直线并沿定曲线 C 移动的直线 l 形成的轨迹叫做柱面.

柱面的母线

例 8 讨论方程 $x^2 + y^2 = r^2$ 的图形. 母线



(2) 柱面的方程

可以适当选取坐标系，使其母线平行于某坐标轴。

若柱面的母线平行于 z 轴，且准线为 xOy 平面上的曲线

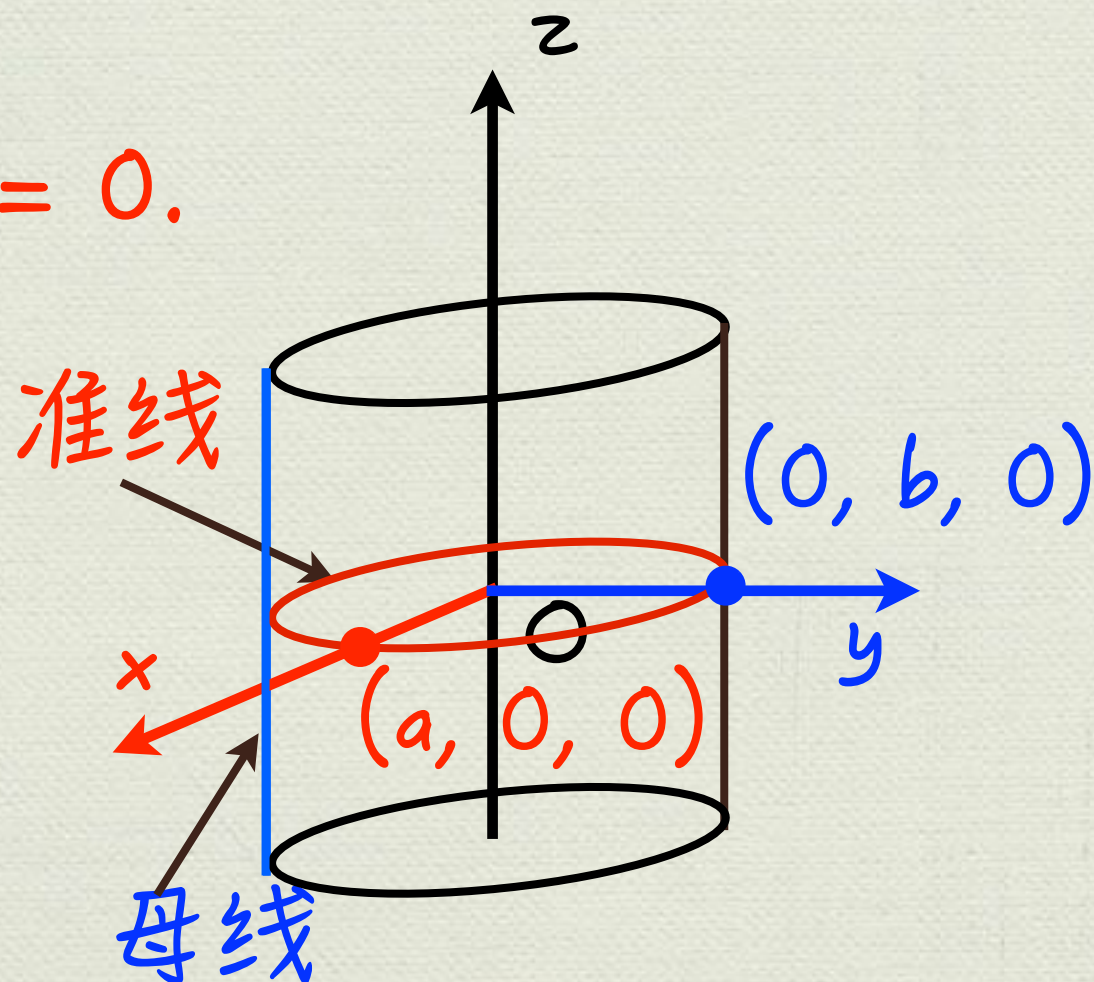
$$\begin{cases} f(x, y) = 0, \\ z = 0. \end{cases}$$

则有柱面的方程为 $f(x, y) = 0$.

(3) 柱面的例子

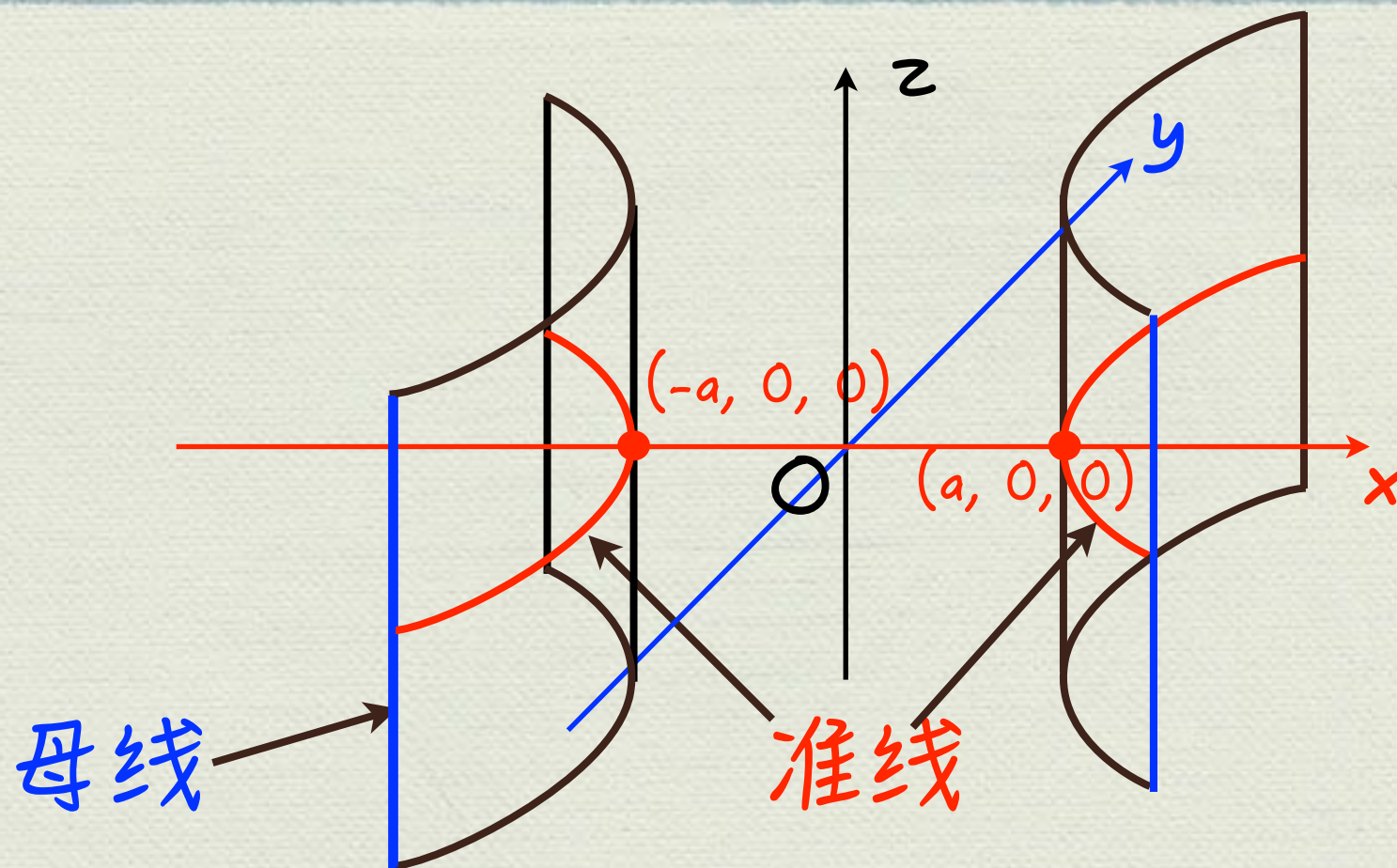
1° 椭圆柱面

$$\text{方程: } \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$



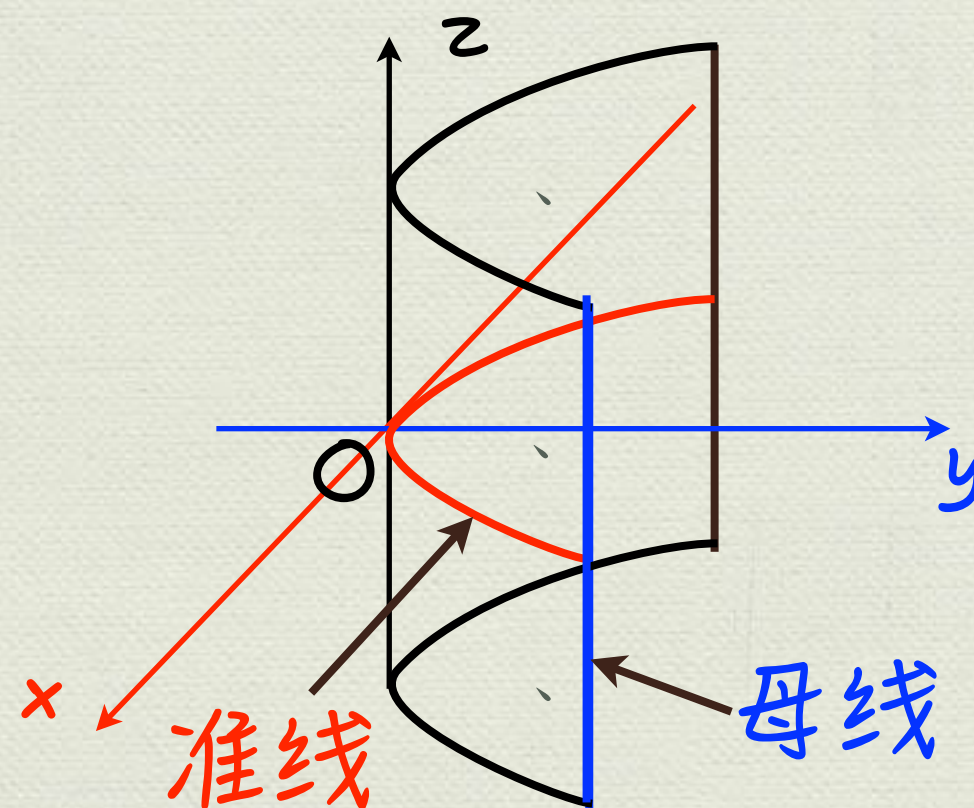
2° 双曲柱面

$$\text{方程: } \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$



3° 抛物柱面

$$\text{方程: } x^2 = 2py \quad (p > 0)$$



柱面方程的特点: 只有两个变量. 没出现的变量是与母线平行的轴。

8.4.3 旋转曲面

(1) 几何定义

由一条平面曲线 C 绕该平面上的一条定直线 L 旋转一周所成的曲面叫做旋转曲面。

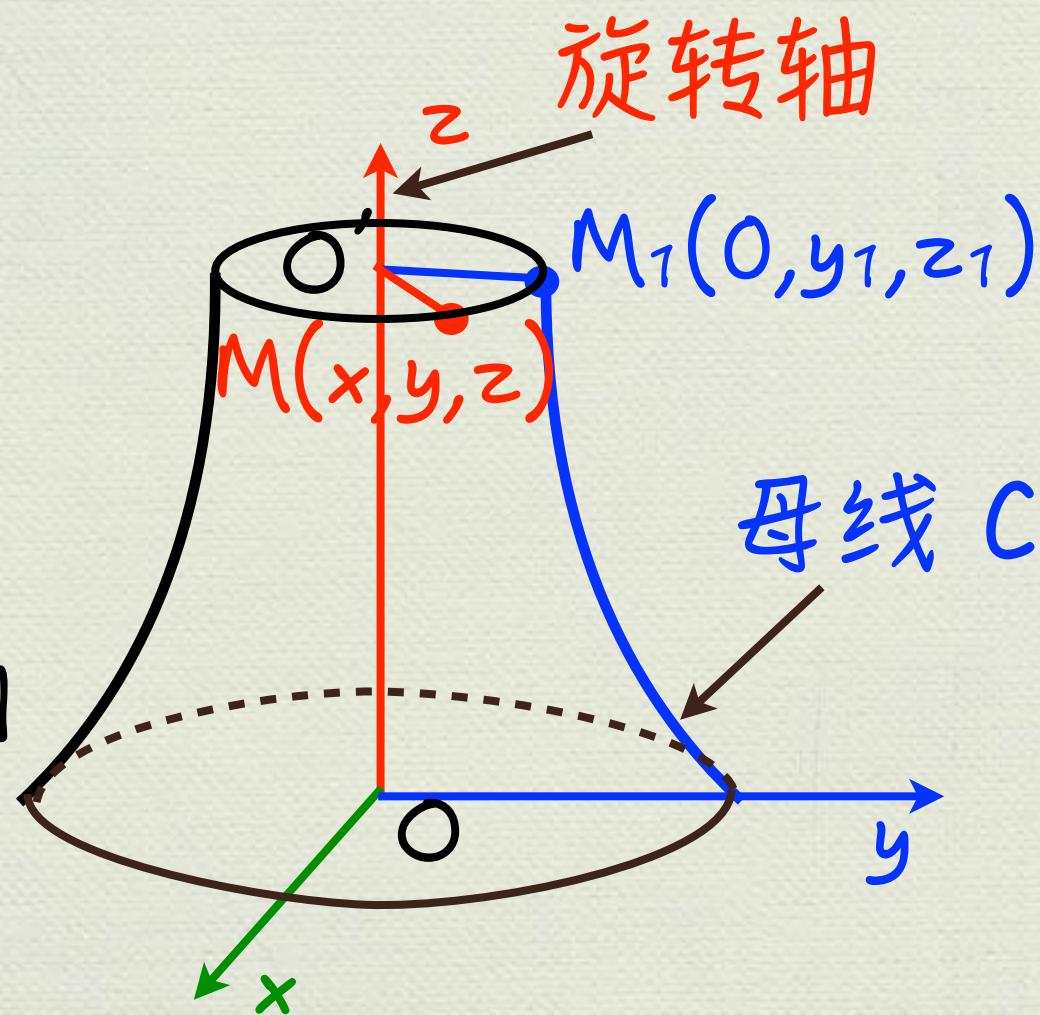
(2) 旋转曲面的方程

在 yOz 面上, 给定曲线

$$C: \begin{cases} f(y, z) = 0, \\ x = 0. \end{cases}$$

C 绕 z 轴一周得到旋转曲面
旋转曲面的方程为:

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$



注：求旋转曲面方程的方法

曲线方程中**旋转轴对应变量不变**，另一变量由除旋转轴外两个变量的平方根(加正、负号)代替。

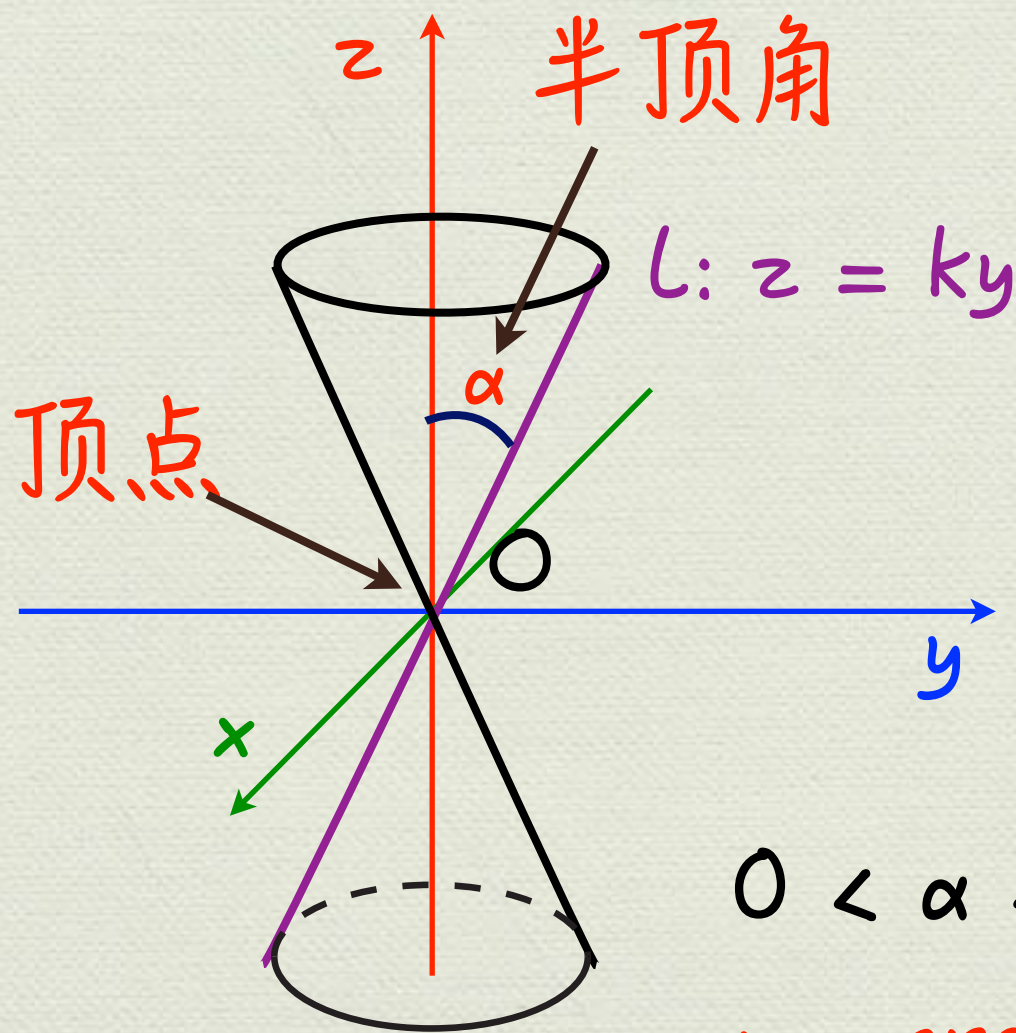
例 9

求直线 $\begin{cases} z = ky, \\ x = 0, \end{cases}$

绕 z 轴一周得到旋转曲面的方程。

$$z^2 = k^2(x^2 + y^2)$$

圆锥面



$$0 < \alpha < \pi/2$$

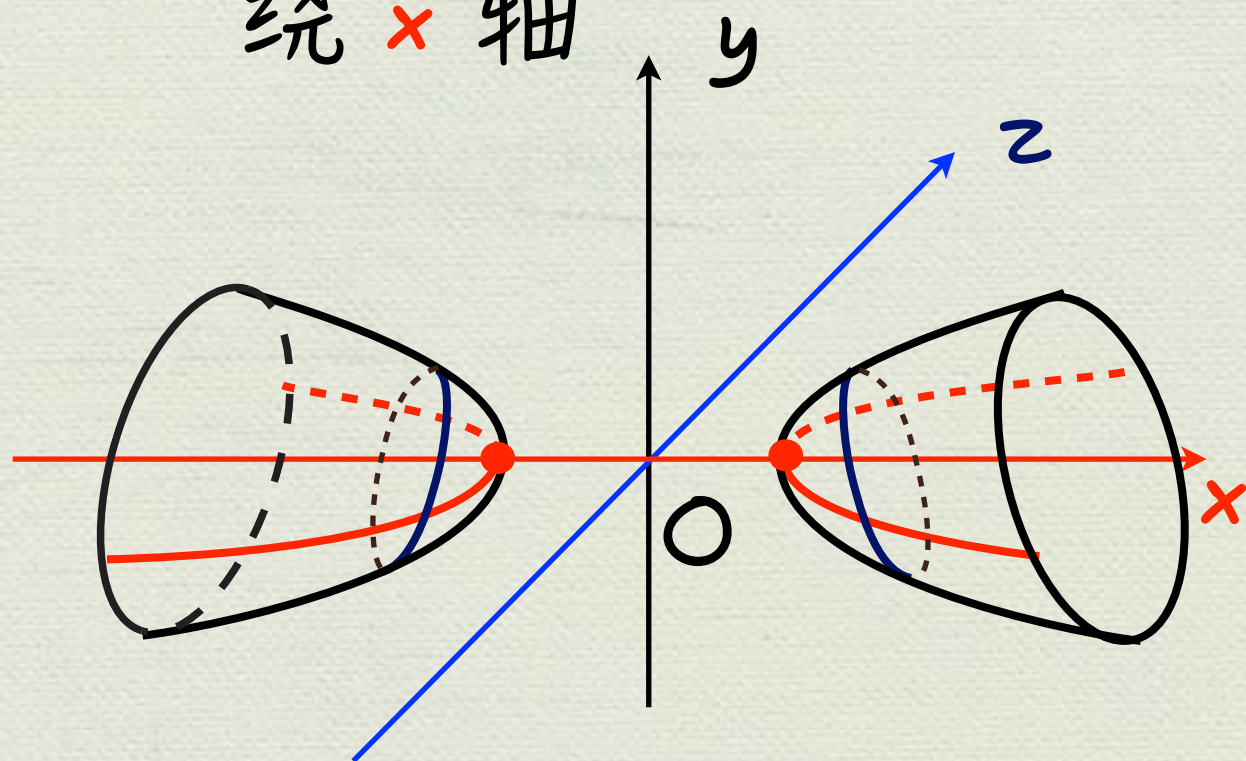
$$\alpha = \operatorname{arccot} |k|$$

例 10 求双曲线 $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{b^2} = 1 \\ y = 0. \end{cases}$

分别绕 x 轴, z 轴

一周得到旋转曲面的方程.

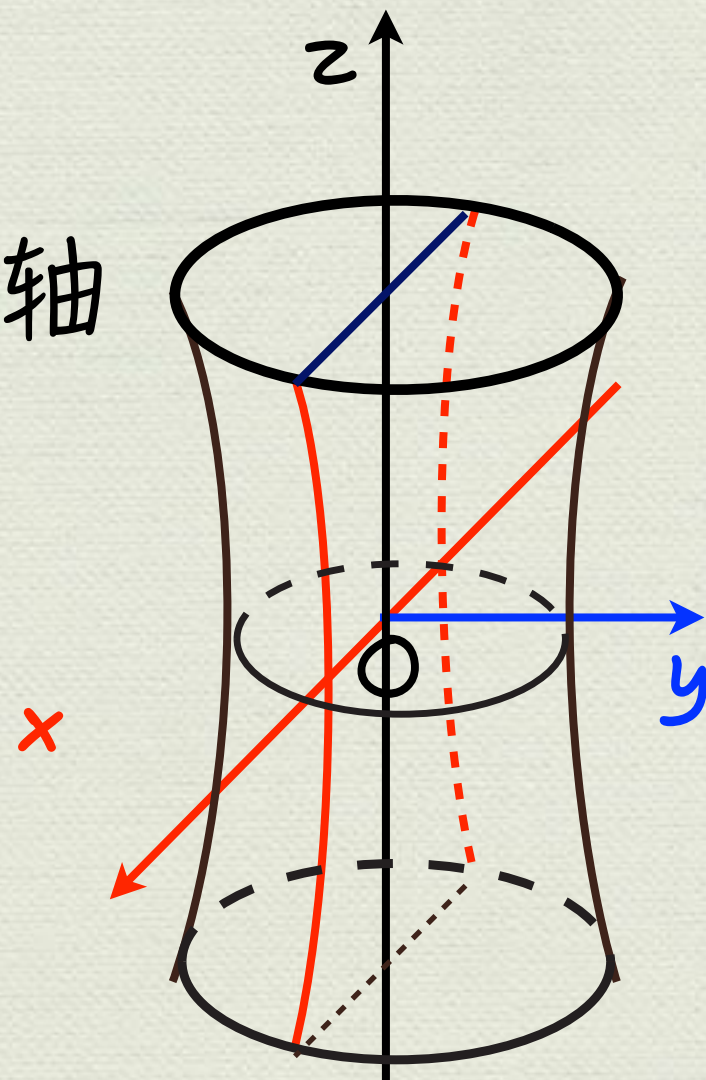
绕 x 轴



$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$$

旋转双叶双曲面方程

绕 z 轴



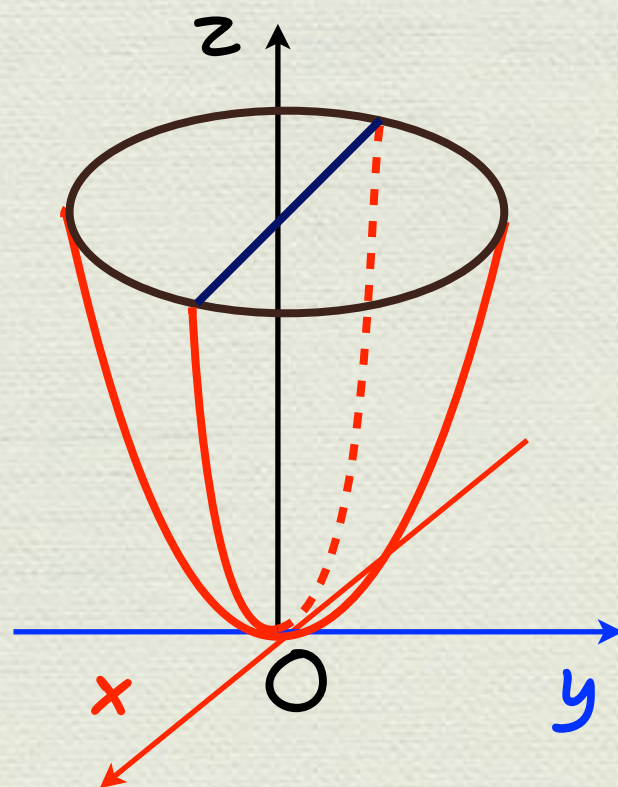
$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} - \frac{z^2}{b^2} = 1$$

旋转单叶双曲面方程

抛物线 $\begin{cases} x = 0, \\ y^2 = 2pz \end{cases}$

绕 z 轴一周得到旋转抛物面.

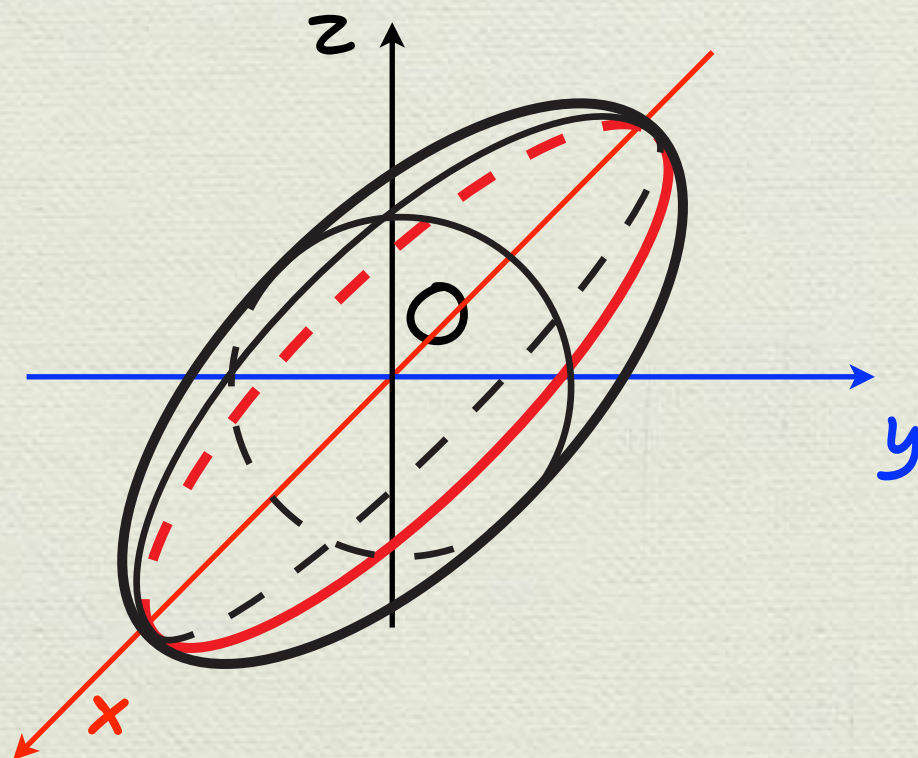
$$x^2 + y^2 = 2pz.$$



椭圆 $\begin{cases} z = 0, \\ \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \end{cases}$

绕 x 轴一周得到旋转椭球面.

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$$



8.4.3 空间曲线

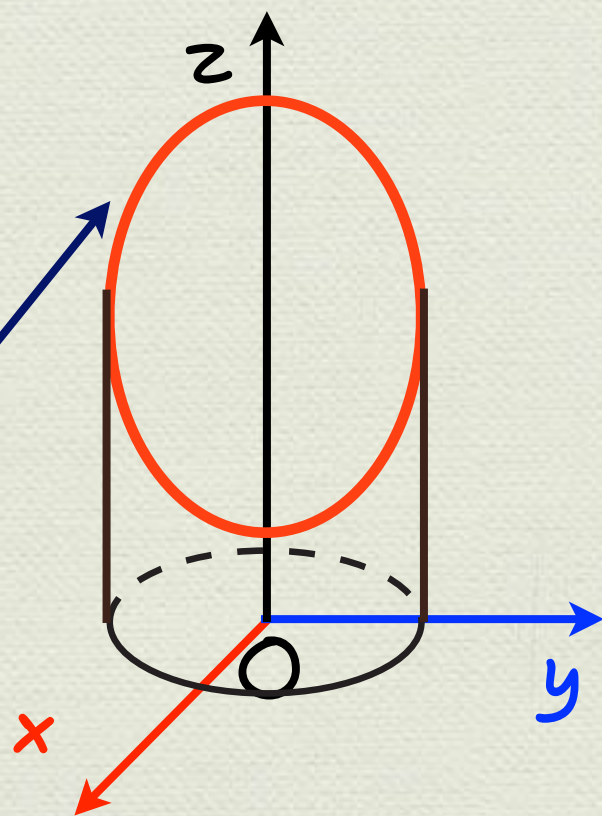
1. 空间曲线 C 的一般方程

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0, \\ G(x, y, z) = 0, \end{cases}$$

空间中的两个曲面的方程.

例
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

是空间中平面与柱面的交线.



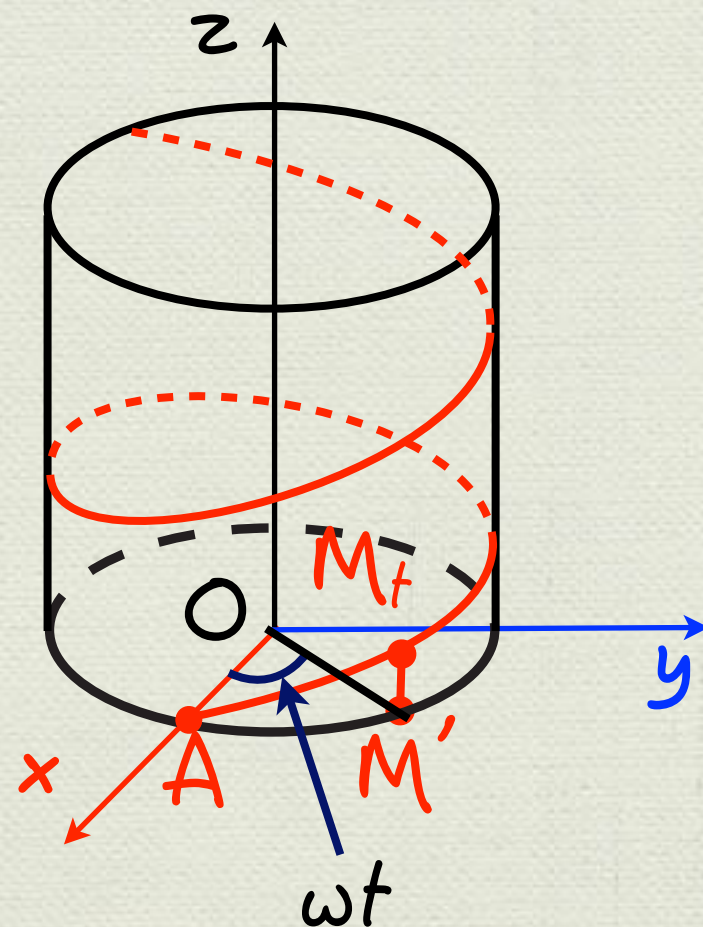
2. 空间曲线 C 的参数方程

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = z(t). \end{cases}$$

例 17 在半径为 a 的圆柱面上，有一动点 M 以角速度 ω 绕旋转轴转动，同时又以匀速 v 沿母线上升，求点 M 的运动轨迹方程。

曲线方程为
$$\begin{cases} x = a \cos(\omega t), \\ y = a \sin(\omega t), \\ z = vt. \end{cases}$$

螺旋线



3. 投影曲线 (曲线的投影)

(1) 定义 C : 空间曲线. π : 一个平面.

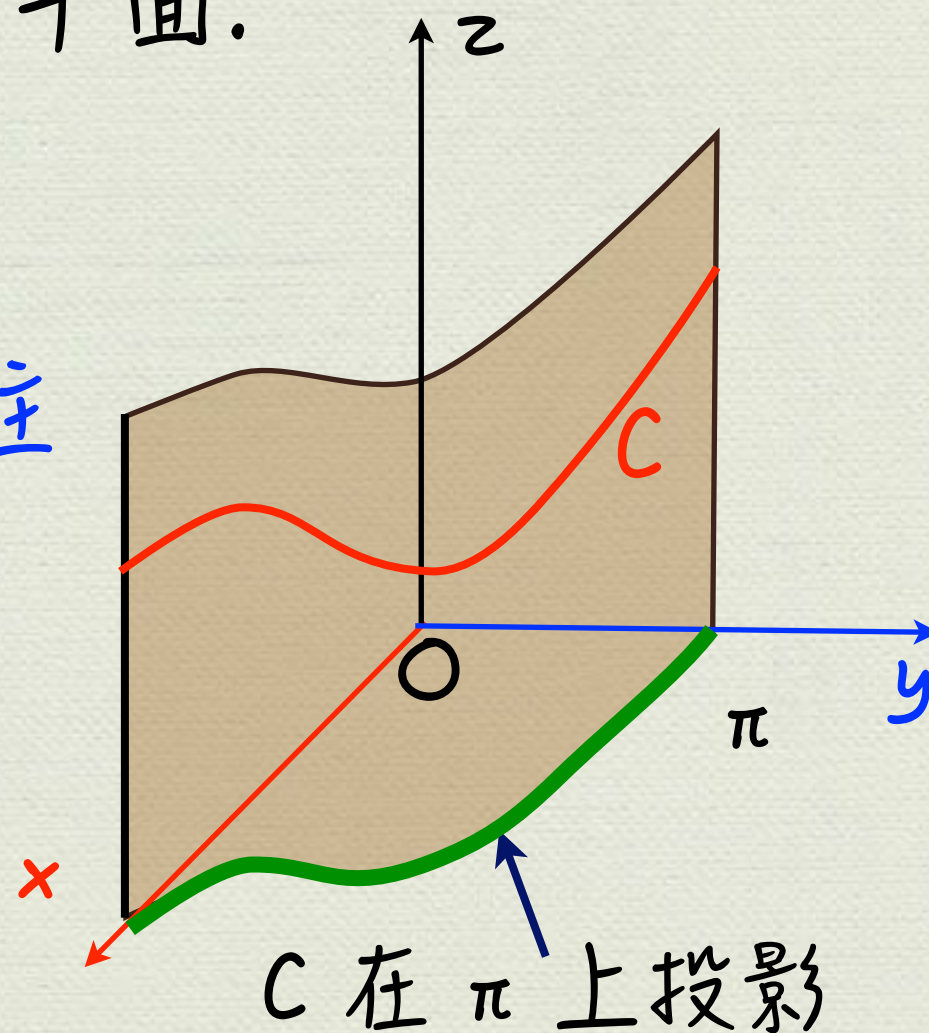
C 在 π 上的投影曲线(投影) 是以 C 为准线, 母线垂直于 π 的柱面与 π 的交线

(2) 求投影曲线

求 C 在 xOy 面的投影.

$$C: \begin{cases} F_1(x, y, z) = 0, \\ F_2(x, y, z) = 0, \end{cases}$$

方程消去 z 得到柱面方程 $F(x, y) = 0$



投影

$$\begin{cases} F(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

例 12 求曲线

$$C: \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x^2 + y^2 - x = 0 \end{cases} \quad (z \geq 0)$$

在 xOy , zOx 坐标面上的投影.

由参数方程求曲线投影

C 的参数方程为
$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = z(t). \end{cases}$$

则 C 在 xOy 平面上的投影曲线为
$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = 0. \end{cases}$$