

학력

동덕여자대학교

대학교(4년) 졸업

전공

영어

교직이수

경력

코아 공인중개사사무소

총 8년 7개월

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

<https://portfol...>

간략 소개

'개발자의 눈'과 '사용자의 마음'으로 성능 최적화와 UX 향상에 집중하는 프론트엔드 개발자 송시은 입니다.

HTML5, CSS3, JavaScript, React, TypeScript, Next.js, Tailwind CSS 등의 기술을 활용해 사용자 경험 중심의 웹 애플리케이션을 개발해왔으며, 지속적인 학습을 통해 문제 해결 역량을 강화하고 있습니다. 회사와 함께 성장하며 기술적 기여를 통해 가치를 더하겠습니다.

Edu Tech 프론트엔드 개발자로서의 적합성:

- 대학 시절 교직 이수과 영어 교육을 전공하며 교육에 대한 깊은 이해를 쌓았습니다.
- 교육 현장 경험을 통해 교육자와 학습자의 필요를 잘 이해하며, 이를 기술적으로 구현할 수 있습니다.
- 학생들과의 효과적인 의사소통 방법에 대해 깊이 고민했던 경험이 개발자로서 복잡한 기술적 내용을 명확하게 전달하고 협업을 원활하게 이끄는 데 큰 도움이 됩니다. 또한, 사용자의 요구를 정확히 파악하는 데 강점을 가집니다.
- 이러한 배경을 바탕으로 교육용 소프트웨어의 UI/UX 개선과 기능 최적화 기여할 수 있습니다.

핵심 역량

- React: 사용자 친화적인 거래 사이트 'Fresh Trash' 개발
- Problem Solving: 원리 이해를 바탕으로 창의적인 문제 해결
- GitHub & Notion: 협업 도구 활용을 통한 효율적인 프로젝트 관리
- English Communication: 영어로 소통 및 협업 가능
- Education Business Insight: 교육학 기반 비즈니스 통찰

나의 스킬

HTML5

CSS3

JavaScript

React

TypeScript

TanStack Query

React Router

Tailwind CSS

Jotai

Redux

Next.js

Node.js

Styled-Components

GitHub

Figma

Notion.so

2006.03 ~ 2009.02
졸업

성남 외국어 고등학교 영어과

문과계열

경력

총 8년 7개월

2023.01 ~ 2025.02
2년 2개월

코아 공인중개사사무소

마케팅부 · 사원/실장 · 홍보

<역할>

- 실장

<기여>

- 고객 니즈에 적합한 부동산 추천, 금융 지원 옵션(대출, 임대 조건 등) 설명
- 매물 상태 관리 템플릿 제작, 틀 구축
- 계약 서류 관리
- 방문 예약 조율 및 계약 후 지속적인 고객 관리
- 외국인 고객 담당 영어 상담
- 매물 사진 촬영, 온라인 및 오프라인 광고, 부동산 플랫폼에 매물 등록

<성과>

- 매물 관리 및 홍보 프로세스를 체계적으로 절차화, 시스템화하여 효율성을 높이고, 매물 노출 및 고객 유치 효과 증가
- 매물 상태를 정기적으로 관리하여 고객에게 신뢰를 제공하고, 매물 정보의 정확성 및 신속한 대응 보장
- 고객 만족도 증대로 재방문을 증가
- 계약 이후에도 고객과의 지속적인 소통을 통해 만족도를 높이고, 재계약 및 추천 고객 확보
- 영어 상담으로 고객 범위 확장

2017.05 ~ 2022.08
5년 4개월

카페 세컨드 플로어 경영

카페 세컨드 플로어 · 사장 · 바리스타

<역할>

- 카페 세컨드 플로어 대표
- 바리스타

<기여>

- 효율적인 조직 운영 시스템 구축 및 프로세스 개선
- 카페 식,음료 메뉴 개발
- 레시피 표준화로 식,음료 맛의 일관성 확보
- 해외 물품 수입 판매 계약 체결

<성과>

- 신세계 한정 판매 프랑스 차 거래 성사로 차음료 매출 전 월 대비 20%상승
- 이태리 커피 브랜드와 판매 계약을 체결하여 카페 메뉴 다양화, 고객 만족도 향상
- 카페 오르비에뜨 체인 경영 제안 수락 및 협의
- 고객 대상 다양한 문화 활동 지원으로 카페를 지역 사회의 문화 공간으로 자리매김, 이를 통해 연매출 2억 원 이상 달성
- 부서 간 효율적인 의사소통을 통해 업무 협업 강화, 직원 만족도 향상 및 업무 효율성 증대

2015.12 ~ 2016.12

1년 1개월

한국씨에스 교육개발원 방송통신중,고 영어 교육부 · 사원 · 교재개발

<역할>

- 방송 통신 중, 고 부 영어 담당

<기여>

- 방송 통신 중, 고 영어 교재 편집
- 영어 교육 및 상담

<성과>

- 방송 중 학생들 선정 베스트 교재 채택
- 출판량 전년도 대비 10% 증가
- 방송 통신 중, 고 지원생 전년도 대비 30% 증가

경험/활동/교육

2024.03 ~ 2024.08

[프로젝트1] Fresh Trash (중고 상품 거래 웹 애플리케이션)

수행과제

<스케일> 팀 프로젝트(FE2, BE2)

<역할> 프론트엔드

<기술>

HTML, Styled-Components, TailwindCSS, Javascript, React, React-Router, Recoil, Figma, Vercel, VITE

<기여>

- 웹 사이트 전반 UI 디자인
- 페이지 구현(메인페이지, 개인정보 페이지, 경매, 거래, 찜 세부 내역 페이지, 회원가입 페이지, 로그인 페이지)
- SSE 알림 기능 구현

- 사용자 경험을 위한 동적 인터랙션 효과 추가(회원가입 및 로그인 등)
- 다국어 기능 도입
- 라이브러리 도입 (toast, loading spinner 등)
- 컴포넌트화, hook화 도입
- 린트(Lint) 설정을 세밀히 조정하여 코드 일관성 향상
- 불필요한 리렌더링을 줄이는 리액트 컴포넌트 구조 변경

<성과>

- 우수 프로젝트 선정: 사용성, UI/UX 최적화, 성능 최적화 측면에서 높은 평가를 받음
- 코드 최적화 및 확장성 강화: 컴포넌트화 및 hook 도입으로 중복 코드 제거, 메모리 사용 효율성 20% 이상 개선, 유지보수 강화
- 사용자 경험 향상: SSE 알림 기능과 동적 인터랙션 효과 추가로 사용자 만족도와 사이트의 몰입도 향상
- 다국어 지원 기능 구현: 다양한 국가 사용자에게 접근성을 제공하여 글로벌 사용자 기반 확장 가능성 높임

<영상> <https://www.notion.so/Demo-Fresh-Trash-3cd71413eefe4bc385d13e7b2ea59bd4>

<깃헙> <https://github.com/fresh-trash-project/fresh-trash-frontend>

2024.03 ~ 2024.04

[프로젝트2] Web Shop (쇼핑몰 웹 사이트)

수행과제

<스케일> 개인프로젝트

<역할> 프론트엔드

<기술>

ContextAPI, fakeAPI, VITE, HTML, TailwindCSS, Javascript, React, React-Router, Vercel

<기여>

- 웹 사이트 전반 UI 디자인
- ContextAPI 및 fakeAPI 사용해 장바구니 기능 구현

<성과>

- 기능 완성도 향상: ContextAPI 사용으로 장바구니 기능의 안정성과 반응 속도를 최적화, 데이터 관리의 효율성 확보
- 사용자 경험 개선: 직관적인 UI 설계와 기능 구현으로 사용자 편의성 증대
- 코드 효율성 강화: 재사용 가능한 컴포넌트 구조로 코드의 유지보수성을 높여 프로젝트 확장성 확보

<깃헙> <https://github.com/sgoldenbird/webshop>

2023.08 ~ 2024.08

[교육] 프론트엔드 스쿨 수료

교육이수내역

기관: 제로베이스

역할: 수료생

주요 학습: HTML/CSS, JavaScript, React, TypeScript, 알고리즘 및 자료 구조 학습, 컴퓨터 과학 기초 학습

성과: 컴퓨터 과학 기초와 웹 개발 fundamentals를 습득하여 실무 적용 능력을 높임

2025.02 ~ 2025.08

[교육] 프론트엔드 스프린트 수료

교육이수내역

기관: 코드잇

역할: 수강생

주요 학습: 소프트웨어 엔지니어링 전반적 이해, Git, Git협업, 웹개발, 데이터 다루기, mongDB
성과: 협업에 필요한 기술들을 학습하고 실습해보으로써 협업 능력을 키움

2024.05 ~ 2025.12

[활동] 프론트엔드, 백엔드 개발자 기술 스터디

동아리

스터디 명: Keep Going Web Study

역할: 운영진

깃합: <https://github.com/Keep-Going-Web-Study>

목표: 프론트엔드/백엔드 개발자 간 지속가능한 기술 스터디

내용: 스터디 별 주제를 정해 공부, 주 1회 기술 세션 진행

기여: 스터디 운영 템플릿 제작, GitHub 액션을 활용한 디스코드 알림 봇 자동화 설정

성과: 소통 일관화, 불필요한 서버 비용 제거, 기술세션 리마인더 자동화로 효율적인 스터디 환경 조성을 통해 팀 협업 효율 증대

2023.10 ~ 2024.08

[활동] 자바스크립트 스터디

동아리

1.

스터디 명: 모던 딥다이브 북 스터디

역할: 팀원 | 리더

기간: 2023.10 - 2023.12 | 2024.06 - 2024.08

노션: <https://sienna-planet.notion.site/11017272ade6414db530b69d6a76e085?pvs=4>

목표: 이용모 강사님과 함께 자바스크립트 기초부터 심화까지 개념 이해

내용: 모던 자바스크립트 딥다이브 교재 총 49 장 중 48장 (마지막장 제외)

기여: 중요한 개념을 정리하고 많은 질문을 통해 스터디의 학습 분위기 주도 | 스터디 틀 생성, 컨벤션 확립, 이슈 템플릿 생성

성과: 자바스크립트 원리에 대한 깊이 있는 이해를 통해 프로젝트에서 문제의 원인을 보다 쉽게 파악할 수 있게 됨

명확한 커뮤니케이션 체계를 구축해 원활한 소통을 이루었으며, 팀원들이 적극적으로 참여하는 스터디 활성화 달성

2.

스터디 명: 자바스크립트 미션

역할: 팀원

기간: 2023.12 - 2023.12

노션: <https://sienna-planet.notion.site/JSMission-199dd00ab8004338b6996e960bc25788?pvs=4>

목표: 실무에서 자주 사용하는 JavaScript 기능 구현 능력 향상

내용: 토글기능, 아날로그시계, 별점평가, 커스텀 date picker, News Viewer 구현

기여: 쉽고 창의적인 방법으로 다양한 문제 해결 가능성 확장

성과: 로컬스토리지를 사용해 상태관리하는 방법과 intersection observer API를 사용해 무한 스크롤 구현하는 방법 학습

2024.01 ~ 2024.03

[활동] 리액트 스터디

동아리

1.

스터디 명: 리액트 공식 문서 스터디

역할: 팀원

기간: 2024.01 - 2024.03

노션: <https://sienna-planet.notion.site/d1f801b6e80941e293e7ecb350ba34ff?pvs=4>

목표: 리액트 개념 이해 및 챌린지 문제 해결

내용: 리액트 공식 사이트 <https://ko.react.dev>

기여: 영어 번역, 질의 응답을 통해 학습에 적극 기여

성과: 가상 DOM, 리렌더링, hook 등 기본 개념 이해와 챌린지 해결을 통한 리액트 응용 능력 향상

2.

스터디 명: 리액트#

역할: 팀원

기간: 2024.03 - 2024.04

노션: <https://vast-nephew-587.notion.site/5f1a8b83a82b49488169d118226c72a3>

목표: 리액트로 쇼핑몰 웹사이트 구현

내용: 주차별 과제를 통해 페이지 구성 및 기능 개발

기여: ContextAPI와 TailwindCSS, 컴포넌트에 대한 이해를 도움

성과: ContextAPI로 장바구니를 구현하고 TailwindCSS를 학습하고 실무에 적용

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

↪ <https://portfolio-js-vanilla.vercel.app/>

기타

↪ <https://github.com/sgoldenbird>

자기소개서

개발자의 눈, 사용자의 마음: 프론트엔드에서 만나는 경험의 개선

[지원동기: 프론트엔드 개발에 흠뻑 빠지다]

베트남 여행 중 만난 개발자들로부터 웹 개발을 처음 접했습니다. 이 후 실제로 웹 개발에 참여하며 프로그래밍에 대한 강한 흥미를 느꼈습니다. 프론트엔드 분야가 단순히 화면을 구성하는 것을 넘어 사용자와 직접적으로 소통하는 창구라는 점에서 큰 매력을 느꼈고, 이를 통해 사용자 경험을 개선할 수 있다는 사실에 흥미를 갖게 되었습니다. 제가 만든 인터페이스를 통해 사용자가 더 나은 경험을 할 수 있다는 것은 저에게 큰 보람을 줍니다. 프론트엔드 개발자로서의 길을 꿈꾸며, 그 속에서 찾는 즐거움과 열정은 제 일상에 새로운 활력을 불어넣어 주었고 '이 길이 적성에 맞을까'라는 호기심이 확신으로 바뀌었습니다.

[업무 강점 및 성격: EduTech에 대한 깊은 관심과 사용자 중심의 개발]

저는 프론트엔드 개발자로서의 역량을 키우면서, 기술적 도전뿐만 아니라, 그 기술이 사용자의 경험에 미치는 영향에 대해서도 많은 관심을 가져왔습니다. 특히, 교육 현장에서 기술로 학생들의 학습 경험을 개선하는 데 관심을 가지며, EduTech 분야에 대한 열정이 깊어졌습니다.

저는 기술을 통해 교육의 접근성과 효율성을 높이는 데 기여하고자 하는 목표를 가지고 있습니다. 특히, 교육용 소프트웨어에서 UI/UX를 개선하고, 사용자가 보다 직관적으로 소프트웨어를 이용할 수 있도록 도와주는 일이 저의 개발자로서의 큰 비전입니다.

재능교육은 온라인에서도 오프라인과 동일한 학습 경험을 제공하는 올라인(All-Line) 학습 시스템을 제공하고 있는데, 이 시스템은 제가 추구하는 비전과 일치합니다. 저는 재능교육의 혁신적인 학습 시스템을 통해 기술적 역량을 발휘하고, 교육 현장에 실질적인 변화를 가져오는 소프트웨어 개발에 기여하고자 합니다. 대학 시절 교직을 이수하고 영어 교육을 전공하며, 교육의 본질과 중요성을 이해하게 된 경험은 제가 웹 개발자로서 교육용 소프트웨어를 설계하고 개선하는 데 있어 큰 자산이 될 것 입니다. 또한, 교육 현장에서 배운 소통 능력으로 효율적인 협업을 이끌 수 있습니다. 제 경험과 목표를 바탕으로 재능교육의 교육적 가치를 더욱 강화하고 '스스로 교육철학'을 확산하는 데 기여하고 싶습니다.

[협업 속 성장: 애플리케이션 성능 최적화와 코드 관리 개선]

저의 첫 프로젝트인 중고 거래 애플리케이션 'Fresh Trash' 개발 당시, 저를 포함한 팀원 모두가 프로젝트 경험이 전무한 상태였고, 그러다보니 협업 과정에서 예상하지 못한 문제들도 종종 발생했습니다. 초반에 각자 페이지 단위로 코드를 작성하다 보니, 코드 중복과 일관성 부족으로 인해 유지보수가 어려워지기도 했었고 작은 수정에도 많은 시간이 소요되었습니다. 특히, 코드 중복으로 애플리케이션의 로딩 시간이 길어지고 메모리 사용량이 증가하는 문제가 점차 심각해졌습니다. 저는 코드의 중복을 줄이고, 유지보수성을 높이기 위해 컴포넌트화와 추상화를 제안했습니다. 이를 통해 팀원들은 페이지별로 나누어 작업하던 방식을 기능 단위로

바꾸어 작업하였고, 공통 UI 요소와 자주 호출되는 기능을 컴포넌트와 훅으로 분리하여 코드의 일관성을 높이고, 메모리 사용량도 최적화할 수 있었습니다. 결과적으로 로딩 시간이 약 30% 줄었고, 팀원 간의 협업도 훨씬 원활해졌습니다. 이 프로젝트는 최종적으로 우수 프로젝트로 선정되었으며, 이를 통해 효율적인 협업과 성능 개선을 위해 구조적인 접근이 필수적이라는 중요한 교훈을 얻었습니다. 이 경험은 이후 프로젝트에서도 효율적인 코드 작성과 협업을 위해 큰 도움이 되었습니다.

[기술 개선: 깃허브 액션을 활용한 자동화 시스템 구축]

제가 운영하는 Keep Going Web Study라는 스터디 모임에서는 프론트엔드 개발자들과 백엔드 개발자들이 모여 매주 기술 세션을 진행하지만, 팀원들이 일정을 잊어버리는 경우가 종종 발생했습니다. 저는 이를 해결하고자 디스코드 알림 봇을 제작하고, GitHub Actions의 스케줄 기능을 이용해 매주 세션 전 정해진 시간에 자동으로 알림이 전송되도록 설정했습니다. 서버 비용을 절약하면서도 GitHub Actions의 스케줄 기능을 통해 번거로움 없이 알림을 자동화한 것입니다. 이로 인해 매번 수동으로 알림을 보내는 번거로움이 없어져 시스템이 보다 효율적으로 개선되었습니다. 자동화 시스템으로 보다 편리하고 안정적으로 세션을 운영할 수 있게 되어 운영진들의 만족도가 증가했고, 기술세션 참여율도 전보다 80%이상 높아졌습니다.

[입사 후 포부: 지속적인 기술 개선과 효율성 증대]

귀사에 입사하면 제 첫 번째 목표는 기존 웹 개발 프로세스를 면밀히 분석하고, 개선 가능한 부분을 식별하는 것입니다. 개선 가능한 부분이 있다면 호환성에 저해되지 않는 범위에서 최신 프론트엔드 기술을 활용하여 개발 효율성을 높이고, 보다 빠르고 안정적인 웹 애플리케이션을 구축하기 위한 방법을 모색할 계획입니다. 또한, 지속적인 코드 리팩토링과 테스트 자동화를 통해 코드 품질을 향상시키고, 유지보수성 강화에 기여하고 싶습니다. 이처럼 변화하는 웹 개발 환경에 능동적으로 대응하여, 사용자와 개발자 모두에게 가치를 제공하는 인터페이스를 구축하는 프론트엔드 개발자가 되고자 합니다. 이러한 노력은 귀사의 서비스가 시장에서 경쟁력을 유지하고, 사용자 만족도를 극대화하는 데 기여할 것입니다.

저는 “개발자이기 전에 사용자”라는 생각으로, 개발자로서의 기술적 능력과 사용자로서의 공감 능력을 발휘하여 사용자 경험을 최우선으로 고려한 웹사이트를 개발할 자신이 있습니다. 귀사와 함께 꾸준히 배우고 성장하겠습니다.