Informe De Autoevaluación

- Opinión Frente Al Proyecto:

El proyecto fue bastante divertido y dinámico, puesto que nos tocó elaborar un proyecto semi grande en el consistía de una veterinaria que tenia diversas funcionalidades que le permitía al usuario registrar a propietarios y mascotas, para luego tener diversos usos como agregar, eliminar, modificar, cambiar, etc. Siendo desde mi perspectiva un proyecto bastante completo y justo a lo que se proponía el corte #1 de este semestre. Sin embargo, en lo único que me aquejo es que el tiempo en el que vimos la información necesaria en clase sobre los temas y la fecha de entrega siempre fue corto, ya que nos tocó cambiar el código hasta un total de 3 veces en general para poder usar lo nuevo que se veía cada clase, esto generándome un poco de ansiedad y estrés puesto que nos toco reunirnos mucho y quedarnos hasta muy tarde porque nos tocaba reelaborar cosas ya hechas, pero lo bueno de todo esto es la satisfacción que te da cuando terminas el código, ya que sabes que funciona todo lo que hiciste y te sientes feliz.

- Opinión Frente A Mis Compañeros:

Mis dos compañeros de trabajo durante esta travesía fueron Sebastián Gómez y Willian Chapid, los cuales me atrevo a decir que trabajamos de forma muy productiva y eficaz en base al tiempo dado para la fecha límite, puesto que nos organizamos de forma adecuada y siempre estuvimos atentos a los cambios que hacíamos cada uno en el GitHub, además de que usamos una herramienta muy útil que es Live Share que nos enseñó a usar el monitor para así poder trabajar a la vez de forma dinámica y rápida. Con todo esto Sebastián trabajo muy bien y apoyo mucho al grupo en el tema del UML y conllevando a impulsar el trabajo, por el lado de Chapid, el siempre fue muy activo en el trabajo y colaboro bastante en el código y explicando problemas lógicos que teníamos. En base a esto, la nota que creo que ellos se merecen con:

Sebastián Gómez: 4.8Willian Chapid: 4.8

- Opinión Frente A Mi:

Yo suelo ser muy atento con cualquier tipo de trabajo que tengamos, por lo cual estuve muy pendiente de lo que hacíamos y que no hacíamos en dicho trabajo, conllevando a que estuviera empujando a mi equipo a que todos trabajáramos, por mi lado yo codifiqué bastante dando resolución a varias interrogantes, aunque lo que a mi más me pareció difícil y que sin ayuda de los demás de pronto hubiera tenido problemas es el tema de los constructores, aunque con el tiempo le fui cogiendo práctica, así de esta manera pude hacer mi parte del trabajo en nuestro equipo.

• Miguel Angel Nivia: 4.8