

Développement Web: IDSD1

DS1

Durée: 1h30

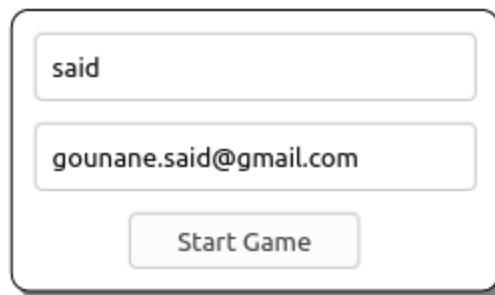
Dans ce DS nous allons créer un jeu de hasard. Un joueur lance un Dé autant de fois qu'il désire. Les nombre obtenus s'accumulent si ces nombre sont différents de 1, sinon il perd tout ce qu'il a accumulé et la partie sera terminée.

La figure suivante montre l'interface du jeu:

- Le bouton "**NOUVEAU**" pour démarrer une nouvelle partie.
- Le bouton "**ROLL**" pour lancer un Dé.
- Le bouton "**OUT**" pour quitter le jeu.

Route : /

My JS Game



said

gounane.said@gmail.com

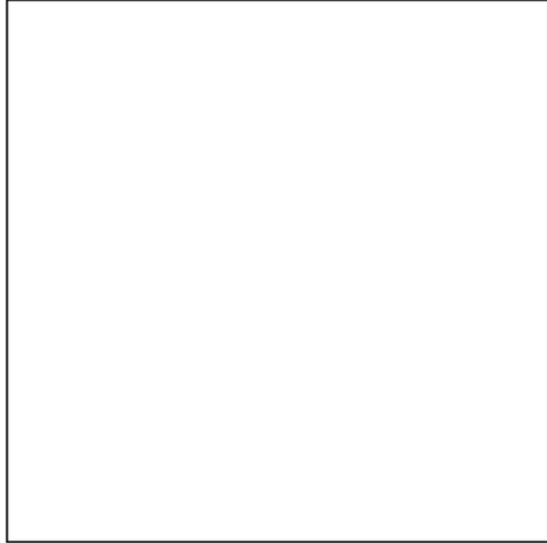
Start Game

Created by Me

Route: /game

My JS Game

Player: said



Your score is:

0

New Game

ROLL

OUT

Created by Me