3η Εργασία

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: ΣΓΟΥΡΔΑΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

AM: 1115201800173

Το πρόγραμμα δημιουργεί μία ιεραρχία διεργασιών ακριβώς όπως αυτή περιγράφεται στην εκφώνηση της εργασίας. Η συνολική εικόνα αποτελείται από έναν πατέρα και numMonitors παιδιά που λαμβάνεται ως όρισμα, τα οποία επικοινωνούν μεταξύ τους μέσω sockets.

Επίσης, τα παιδιά, κάθε φορά που καλούνται να διαβάσουν πληροφορία από αρχεία δημιουργούν τον κατάλληλο αριθμό από threads ώστε να γίνεται πιο αποδοτικά η διαδικασία. Όπως ζητείται, το main thread βάζει τα paths σε έναν κυκλικό buffer ενώ τα λοιπά threads γεμίζουν τις δομές κατάλληλα. Ο κώδικας αυτός είναι μια μορφοποιημένη έκδοση του κώδικα από τις διαφάνειες, ώστε να ταιριάζει τις απαιτήσεις της εργασίας.

Η κύρια λειτουργικότητα για την αποστολή μηνυμάτων, ανάμεσα στα sockets, είναι η ίδια που χρησιμοποιήθηκε για τα pipes της $2^{ης}$ εργασίας. Επίσης, σχεδόν ίδια είναι και η λειτουργικότητα των συναρτήσων μιας και αυτές είναι ίδιες, απλά έχει γίνει η κατάλληλη προσαρμογή.

Μία παραδοχή που έχει γίνει μιας και δεν αναφέρεται κάτι συγκεκριμένο στην εκφώνηση, είναι όταν δωθούν περισσότερα processes σαν όρισμα από ότι πλήθος χωρών, το πρόγραμμα το θεωρεί error. Αξιοσημείωτο είναι επίσης το γεγονός πως τα threads μόλις τελειώσουν με το διάβασμα των αρχείων στην αρχή του προγράμματος, τερματίζουν. Σκοπός είναι να μην σπαταλάμε resources περιμένοντας για άλλα αρχεία μιας και η addVaccinationRecords μπορεί να μην κληθεί καν. Πολύ απλά, αν κληθεί αυτή, το πρόγραμμα δημιουργεί τα threads εκείνη την στιγμή, τα οποία κάνουν την ζητούμενη λειτουργία όπως πριν.

Τέλος, το πρόγραμμα διαχειρίζεται όλη του την μνήμη δυναμικά, απελευθερώνοντάς την όποτε αυτή δεν χρειάζεται πλέον.

Τα προτότυπα των συναρτήσεων και οι βιβλιοθήκες βρίσκονται στο functions.h, ενώ το structs.h έχει τις δομές που χρησιμοποιούνται.

Για την ευχολότερη παραγωγή του των εχτελέσιμου, έχει δημιουργηθεί ένα makefile που χρησιμοποιεί separate compilation. Εχτελώντας την εντολή "make" στον χατάλογο της εργασίας παράγονται τα απαραίτητα εχτελέσιμα. Επίσης, για συντομία υπάρχει χαι το "make run" που τρέχει το πρόγραμμα με προχαθορισμένα ορίσματα. Τέλος, έχουμε χαι δυνατότητα για "make clean", για χαθαρισμό των εχτελέσιμων χαι object files.

Η υλοποίηση έχει γίνει σε C.

Όλες οι υπόλοιπες σημαντικές πληροφορίες βρίσκονται σε comments στον κώδικα.

Η συμπεριφορά του προγράμματος είναι ακριβώς αυτή που περιγράφεται στην εκφώνηση και συζητήθηκε στο Piazza. Η έξοδος είναι αυτή που φαίνεται από την εκφώνηση.