Trabajo Practico I, Alta Seguridad nos cuida

Algoritmos y Estructuras de Datos II, DC, UBA.

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	TAD	UNIVERSIDAD	2
2.	TAD	AGENTE	10
3.	TAD	Posicion	11
4.	TAD	DIRECCION	13
5.	TAD	SITUACIONES RODEO	13
6.	TAD	TIPOELEM	14

1

1. TAD UNIVERSIDAD

```
TAD UNIVERSIDAD
       géneros
                               uni
       exporta
                               uni, Generadores, Observadores Basicos
                               NAT, CONJU(\alpha), BOOL, TUPLA(\alpha_1, \ldots, \alpha_n)
       usa
       igualdad observacional
                              (\forall u, u': \text{uni}) \quad \left( u =_{\text{obs}} u' \Longleftrightarrow \begin{pmatrix} \text{alto?(u)} =_{\text{obs}} \text{alto?(u')} \land \text{ancho?(u)} =_{\text{obs}} \text{ancho?(u')} \land \text{obstaculos?(u)} \\ =_{\text{obs}} \text{obstaculos?(u')} \land \text{agentes?(u)} =_{\text{obs}} \text{agentes?(u')} \land \text{estudiantes?(u')} \land \text{hippies?(u')} \\ \text{tes?(u)} =_{\text{obs}} \text{estudiantes?(u')} \land \text{hippies?(u)} =_{\text{obs}} \text{hippies?(u')} \end{pmatrix}
        observadores básicos
           alto? : uni \longrightarrow nat
           ancho? : uni \longrightarrow nat
           obstaculos? : uni \longrightarrow conj(pos)
           agentes? : uni \longrightarrow conj(\langle id, as, pos \rangle)
           hippies? : uni \longrightarrow conj(\langle id, pos \rangle)
           estudiantes? : uni \longrightarrow \text{conj}(\langle \text{id}, \text{ est}, pos \rangle)
       generadores
       TAD id ES Nat TAD hip ES Id TAD est ES Secu(Dir)
           nuevaUni : conj(\langle as \times pos \rangle) \times nat \times nat \times conj(pos) \longrightarrow uni
           agregarE : uni \times id \times est \times pos \longrightarrow uni
           agregarH: uni \times hip \times pos \longrightarrow uni
           moverAS : uni \times id \longrightarrow uni
           moverH : uni \times id \longrightarrow uni
           moverE : uni \times id \longrightarrow uni
        otras operaciones
           \operatorname{capturar} : \operatorname{pos} \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{id} \times \operatorname{agente} \times \operatorname{pos} \rangle) \longrightarrow \operatorname{conj}(\langle \operatorname{agente}, \operatorname{pos} \rangle)
           sancionar : pos \times conj((id \times agente \times pos)) \longrightarrow conj((agente, pos))
           queTipoHay : pos \times \langle cAs \times cH \times cEst \rangle \longrightarrow tipo
           cuatroVecinosShort: pos \times (cAs \times cH \times cEst) \times uni \longrightarrow multiconj(tipo)
           cuatro Vecinos : pos \times (cAs \times cH \times cEst) \times uni \times conj(pos) \longrightarrow multiconj(tipo)
           queSituacion : multiconj(tipo) \longrightarrow conj(situ)
           damePosicionesAs : conj((id \times agente \times pos)) \longrightarrow conj(pos)
           damePosicionesEst : conj((id \times agente \times pos)) \longrightarrow conj(pos)
           damePosicionesH : conj((id \times pos)) \longrightarrow conj(pos)
           mover
Estudiante<br/>Y Chequear
Situaciones : id is \times uni u \longrightarrow \langle cAs, cH, cEst \rangle
                                                                                                                                                    \{\exists \ t \in estudiantes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
           dameEstudiante : id is \times \text{conj}(\langle i \times \text{est} \times \text{pos} \rangle) \text{conjEst} \longrightarrow \text{est}
                                                                                                                                                                  \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
           dameEstudiantePos : id is \times \text{conj}(\langle i \times \text{est} \times \text{pos} \rangle) \text{ conjEst} \longrightarrow \text{pos}
                                                                                                                                                                 \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
           sacarEstudianteId : id is \times \text{conj}(\langle i \times \text{est} \times \text{pos} \rangle) \text{ conjEst} \longrightarrow \text{conj}(\langle i, \text{est}, \text{pos} \rangle)
                                                                                                                                                                  \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
```

entradas? : nat \times nat \longrightarrow conj(pos) dirLibres : pos \times uni \longrightarrow conj(dir)

al

```
\operatorname{dirValidas}: \operatorname{pos} \times \operatorname{nat} \times \operatorname{nat} \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{dir})
                      \operatorname{dir} \operatorname{NoOcupadas} : \operatorname{conj}(\operatorname{dir}) \times \operatorname{pos} \times \operatorname{uni} \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{dir})
                                                                                                                                                                                       {\neg(\text{col?}(\text{pos}) = 0 \land \{\text{o}\} \in \text{cDirs}) \land \neg(\text{fila?}(\text{pos}) = 0 \text{ y } \{\text{n}\} \in \text{cDirs})}
                      posNoOcupadas : conj(pos) \times uni \longrightarrow conj(pos)
                      moverAgenteYChequearSituacion : idis \times uniu \longrightarrow \langle cAs, cH, cEst \rangle
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          \{\exists \ t \in agentes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      posibleMovAs : As \times pos \times uni \longrightarrow conj(dir)
                      dameAgente : id is \times \text{conj}(\langle i \times as \times pos \rangle) conjAs \longrightarrow as
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      dameAgentePos : id is \times \text{conj}(\langle i \times as \times pos \rangle) conjAs \longrightarrow pos
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      \operatorname{sacarAgenteId}: \operatorname{id} is \times \operatorname{conj}(\langle i \times as \times pos \rangle) \operatorname{conj}As \longrightarrow \operatorname{conj}(\langle i, as, pos \rangle)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      mover
Hippie<br/>YChequear
Situacion : id is \times \text{uni} \times u \longrightarrow \langle \text{cAs, cH, cEst} \rangle
                                                                                                                                                                                                                                                                                         \{\exists \ t \in hippies?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      posibleMovH : pos \times uni \longrightarrow conj(dir)
                      dameHippiePos : id is \times \text{conj}(\langle i \times pos \rangle) conjHip \longrightarrow pos
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjHip \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      sacarHippieId : id is \times \text{conj}(\langle i \times pos \rangle) conjHip \longrightarrow \text{conj}(\langle i, pos \rangle)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      \{\exists \ t \in conjHip \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                      chequearSituacionShort : \langle \text{conj}(\langle i \times \text{as} \times \text{pos} \rangle) \times \text{conj}(\langle i \times \text{pos} \rangle) \times \text{conj}(\langle i \times \text{est} \times \text{pos} \rangle) \rangle \times \text{uni} \longrightarrow \langle \text{conj}(\langle i \times \text{as} \times \text{pos} \rangle) \rangle
                      chequearSituacion: \langle conj(\langle i \times as \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times as \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times as \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \times \langle conj(\langle i
                      agAgenteTripla : (i \times as \times pos) \times (conj((i \times as \times pos)) \times conj((i \times pos)) \times conj((i \times est \times pos))) \longrightarrow (conj((i \times as \times pos)))
                      agHippieTripla : \langle i \times pos \rangle \times \langle conj(\langle i \times as \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \longrightarrow \langle conj(\langle i, as, pos \rangle) \rangle
                      agEstudianteTripla: \langle i \times est \times pos \rangle \times \langle conj(\langle i \times as \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times pos \rangle) \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle \longrightarrow \langle conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \rangle
                      estudiantesAdyacentesPos : pos \times conj(\langle i \times est \times pos \rangle) \longrightarrow conj(est)
                      \operatorname{convertirHippieAEst}: \langle \operatorname{id} \times \operatorname{pos} \rangle \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{id} \times \operatorname{est} \times \operatorname{pos} \rangle) \longrightarrow \langle \operatorname{id}, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle
                      convertirEstAHippie : \langle id \times est \times pos \rangle \longrightarrow \langle id, pos \rangle
                      \operatorname{sacarHippieTripla}: \langle \operatorname{id} \times \operatorname{pos} \rangle \times \langle \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i} \times \operatorname{as} \times \operatorname{pos} \rangle) \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i} \times \operatorname{pos} \rangle) \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i} \times \operatorname{est} \times \operatorname{pos} \rangle) \rangle \longrightarrow \langle \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i}, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle) \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i} \times \operatorname{pos} \rangle) \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{i} \times \operatorname{pos} \rangle) \rangle
                      donde
Esta<br/>Agente : id is \times \text{uni } u \longrightarrow \text{pos}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            \{\exists \ t \in agentes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           \{ \exists t \in hippies?(u) / \Pi_0(t) = is \}
                      dondeEstaHippie : id is \times uni u \longrightarrow pos
                      donde
Esta<br/>Estudiante : id is \times \text{uni } u \longrightarrow \text{pos}
                                                                                                                                                                                                                                                                                            \{\exists \ t \in estudiantes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is \ \}
                      masVigilante : uni \longrightarrow \langle id, as, pos \rangle
                      losMasVigilantes : conj((id \times as \times pos)) \times nat \longrightarrow conj((id, as, pos))
                      losMasVigilantesShort : conj((id \times as \times pos)) \longrightarrow conj((id, as, pos))
                      agenteConMenorPlaca : conj((id \times as \times pos)) \times nat \longrightarrow (id, as, pos)
                      agenteConMenorPlacaShort : conj((id \times as \times pos)) \longrightarrow (id, as, pos)
                      \max \text{Capturas} : \text{conj}(\langle \text{id} \times \text{as} \times \text{pos} \rangle) \longrightarrow \text{nat}
                      \min \text{Placa} : \operatorname{conj}(\langle \operatorname{id} \times \operatorname{as} \times \operatorname{pos} \rangle) \longrightarrow \operatorname{nat}
                      cuantosHippies : uni \longrightarrow nat
                      cuantosEstudiantes : uni \longrightarrow nat
                                                                \forall cAs: conj(\langle id, as, pos \rangle) \ \forall cH: conj(\langle id, pos \rangle) \ \forall cEst: conj(\langle id, est, pos \rangle) \ \forall cDirs: conj(dir)
              axiomas
                                                            \forall al, an, maxC, minN: nat \forall cObs: conj(pos) \forall u: uni \forall i: id \forall e: <id, est, pos>\forall agente: <id, as,
                                                            pos > \forall h: \langle id, pos > \forall p: pos \forall p4v: conj(pos) \forall tripla, triplaInfo: \langle conj(\langle id, as, pos \rangle), cH conj(\langle id, as, pos \rangle)
                                                            pos>), conj(<id, est, pos>)> <math>\forall mcT: multiconj(tipo)
               Observadores Basicos
                      alto? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) =
                      alto? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
alto?(u)
                      alto? (agregarH(u, i, p)) \equiv
alto?(u)
```

```
alto? (moverAs(u, i)) \equiv
alto?(u)
        alto? (moverH(u, i)) \equiv
alto?(u)
        alto? (moverE(u, i)) \equiv
alto?(u)
        ancho? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) \equiv
an
        ancho? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
ancho?(u)
        ancho? (agregarH(u, i, p)) \equiv
ancho?(u)
        ancho? (moverAs(u, i)) \equiv
ancho?(u)
        ancho? (moverH(u, i)) \equiv
\mathrm{ancho?}(u)
        ancho? (moverE(u, i)) \equiv
ancho?(u)
        obstaculos? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) \equiv
cObs
        obstaculos? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
obstaculos? (u)
        obstaculos? (agregarH(u, i, p)) \equiv
obstaculos? (u)
        obstaculos? (moverAs(u, i)) \equiv
obstaculos? (u)
        obstaculos? (moverH(u, i)) \equiv
obstaculos? (u)
        obstaculos? (moverE(u, i)) \equiv
obstaculos? (u)
        agentes? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) =
cAs
        agentes? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
\Pi_1 (chequearSituacionShort(agregarEstudianteTripla(\langle i, e, p \rangle),
\langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle \rangle \rangle
        agentes? (agregarH(u, i, pos)) \equiv
\Pi_1 (chequearSituacionShort(agregarHippieTripla(\langle i, p \rangle,
\langle \text{ agentes}?(u), \text{ hippies}?(u), \text{ estudiantes}?(u) \rangle \rangle \rangle
        agentes? (moverAs(u, i)) \equiv
\Pi_1 (moverAgenteYSancionarYCapturar(i, u))
        agentes? (moverE(u, i)) \equiv
\Pi_1 (moverEstudiante(i, u))
        agentes? (moverH(u, i)) \equiv
\Pi_1(\text{moverHippie}(i,u))
        hippies? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) \equiv
        hippies? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
\Pi_2( chequearSituacionShort( agregarEstudianteTripla( \langle i, e, p \rangle,
\langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle \rangle \rangle
        hippies? (agregarH(u, i, p)) \equiv
```

```
\Pi_2 (chequearSituacionShort(agregarHippieTripla(\langle i, p \rangle,
\langle \text{ agentes}?(u), \text{ hippies}?(u), \text{ estudiantes}?(u) \rangle \rangle \rangle
        hippies? (moverAs(u, i)) \equiv
\Pi_2 (moverAgenteYSancionarYCapturar(i, u))
        hippies? (moverE(u, i)) \equiv
\Pi_2(\text{moverEstudiante}(i, u))
        hippies? (moverH(u, i)) \equiv
\Pi_2(\text{moverHippie}(i, u))
        estudiantes? (nuevaUni(cAs, al, an, cObs)) =
        estudiantes? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
\Pi_3 (chequearSituacionShort(agregarEstudianteTripla(\langle i, e, p \rangle,
\langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle \rangle \rangle
        estudiantes? (agregarH(u, i, p)) \equiv
\Pi_3 (chequearSituacionShort(agregarHippieTripla(\langle i, p \rangle,
\langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle \rangle \rangle
        estudiantes? (moverAs(u, i)) \equiv
\Pi_3 (moverAgenteYSancionarYCapturar(i, u))
        estudiantes? (moverE(u, i)) \equiv
\Pi_3 (moverEstudiante(i, u))
        estudiantes? (moverH(u, i)) \equiv
\Pi_3(\text{moverHippie}(i, u))
     Otras Operaciones
        capturar(p, cAs) \equiv
if (p \in \text{posiciones4Vecinas}(\Pi_3(\text{dameUno}(cAs))))
then Ag( \langle \Pi_1(cAs), darCaptura(seg(dameUno(cAs))), \Pi_3(dameUno(cAs)) \rangle, capturar( p, sinUno(cAs)))
else Ag( dameUno(cAs), capturar( p, sinUno(cAs) ))
_{\rm fi}
        \operatorname{sancionar}(p, cAs) \equiv
if ( p \in \text{posiciones4Vecinas}(\Pi_3(\text{dameUno}(\text{cAs}))) )
then Ag( \langle \Pi_1(cAs), darSancion(seg(dameUno(cAs))), \Pi_3(dameUno(cAs)) \rangle, capturar( p, sinUno(cAs)))
else Ag( dameUno(cAs), sancionar( p, sinUno(cAs) ) )
        queTipoHay(p, tripla, u) ≡
if (\text{fila}?(p) = \text{alto}?(u) \lor \text{col}?(p) = \text{ancho}?(u))
then FueraDeRango
else
if (p \in \text{obstaculos}?(u))
then Obstaculo
else
if (p \in \text{damePosicionesAs}(\Pi_1(\text{tripla})))
then Agente
else
if (p \in \text{damePosicionesH}(\Pi_2(\text{tripla})))
then Hippie
else
if (p \in \text{damePosicionesEst}(\Pi_3(\text{tripla})))
then Estudiante
else Ø
_{\mathrm{fi}}
fi
_{\rm fi}
_{\mathrm{fi}}
_{\mathrm{fi}}
        cuatroVecinosShort(p, tripla, u) ≡
```

```
cuatro Vecinos(p, tripla, u, posiciones 4 Vecinas(p))
       cuatroVecinos(p, tripla, u, p4v) ≡
if (vacio?(p4v))
then vacio
else Ag( queTipoHay( dameUno(p4v), tripla, u), cuatroVecinos( p, tripla, u, sinUno(p4v))
       queSituacion(mcT) \equiv
movRest?(mcT) \cup unAgente?(mcT) \cup dosHippies?(mcT) \cup cuatroEstudiantes?(mcT)
       damePosicionesAs(cAs) \equiv
if vacio? (cAs)
then Ø
else Ag(\Pi_2(\text{dameUno}(cAs)), damePosicionesAs(\sin \text{Uno}(cAs)))
       damePosicionesEst(cEst) \equiv
if vacio? (cEst)
then Ø
else Ag(\Pi_3(dameUno(cEst)), damePosicionesEst(sinUno(cEst))
       damePosicionesH(cH) \equiv
if vacio? (cH)
then \emptyset
else Ag(\Pi_2(dameUno(cH)), damePosicionesH(sinUno(cH))
       moverEstudianteYChequearSituaciones(i, u) \equiv
if (vacio? (dameEstudiante(i, estudiantes? (u)))
then \langle agentes? (u), hippies? (u), estudiantes? (u)
if \neg (\Pi_1(\text{dameEstudiante}(i, u)) \in \text{dirLibres}(\text{dameEstudiantePos}(i, \text{estudiantes}?(u)), u))
then \langle agentes?(u), hippies?(u), estudiantes?(u) \rangle
      chequearSituacionShort( agregarEstudianteTripla( \langle i, fin( dameEstudiante(i, u) ), mover(
dameEstudiantePos(i, \text{ estudiantes}?(u)), \Pi_1(\text{ dameEstudiante}(i, u))), \langle \text{ agentes}?(u), \text{ hippies}?(u), \text{ saca-
rEstudianteId(i, estudiantes?(u))))
_{\rm fi}
_{\mathrm{fi}}
       dameEstudiante(i, cEst) \equiv
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i)
then \Pi_2(\text{dameUno}(cEst))
else dameEstudiante(i, \sin Uno(cEst))
_{\rm fi}
       dameEstudiantePos(i, cEst) ≡
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i)
then \Pi_3(\text{dameUno}(cEst))
else dameEstudiantePos(i, \sin Uno(cEst))
fi
       sacarEstudianteId(i, cEst) \equiv
if (vacio?(cEst))
then \emptyset
else
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i)
then \sin \text{Uno}(cEst)
else Ag( dameUno(cEst), sacarEstudiante(i, sin<math>Uno(cEst)))
fi
fi
       entradas?(an, al) \equiv
if (an = 0)
then Ø
else Ag(pos(0, an-1), Ag(pos(al-1, an-1), entradas(an-1,al))
       dir Libres(p, u) \equiv
```

```
dir No Ocupadas( dir Validas( p, ancho?(u), alto?(u)), p, u)
         dirValidas(p, an, al) \equiv
\{n,s,e,o\} - (if col?(p)=0 then \{o\} else \emptyset fi) - (if col?(p)=an-1 then \{e\} else \emptyset fi) - (if fila?(p)=0 then \{n\} else
\emptyset fi) - (if fila?(p) = al-1 then {s} else \emptyset fi)
         dirNoOcupadas( cDirs, p, u ) ≡
if (vacio(cDirs))
then Ø
else
if ( mover( p, dameUno(cDirs) ) \in damePosicionesH( hippies?(u) ) \vee mover( p, dameUno(cDirs) ) \in
obstaculos? (u) \vee \text{mover}(p, \text{dameUno}(cDirs)) \in \text{damePosicionesAs}(\text{agentes}?(u)) \vee \text{mover}(p, \text{dameUno}(cDirs))
) \in \text{damePosicionesEst(estudiantes?}(u))
then dirNoOcupadas (sinUno(cDirs), p, u)
else Ag( dameUno(cDirs), dirNoOcupadas(sinUno(cDirs), p, u))
_{\rm fi}
         posNoOcupadas(cPos, u) ≡
if (vacio?(cPos))
then \emptyset
else
if \neg dameUno(cPos) \in ( damePosicionesAs( agentes?(u) ) \cup damePosicionesEst( estudiantes?(u) ) \cup damePosicionesEst( estudiantes)
cionesH(hippies?(u)) \cup obstaculos?(u))
then Ag( dameUno(cPos), posNoOcupadas(sinUno(cPos), u)
else posNoOcupadas(sinUno(cPos), u)
_{\mathrm{fi}}
_{\rm fi}
         moverAgenteYChequearSituacion(i, u) =
if (vacio? (hippies? (u)) \land (dameAgentePos(i, agentes? (u)) \in entradas? (alto? (u), ancho? (u))) \lor inactivo? (
dameAgente(i, u))
then \rangle agentes? (u), hippies? (u), estudiantes? (u)
if vacio? (posible MovAs (dame Agente (i, agentes? (u)), dame Agente Pos (i, agentes? (u)), u))
then \rangle agentes? (u), hippies? (u), estudiantes? (u)
else chequearSituacionShort( agregarAgenteTripla( ) i, dameAgente( i, agentes?(u) ), mover( dameAgentePos(i,
agentes?(u)), dameUno(posibleMovAs(dameAgente(i, agentes?(u)), dameAgentePos(i, agentes?(u)), u)))
\langle , \rangle sacarAgenteId(i, agentes?(u)), hippies?(u), estudiantes?(u) \langle \rangle
fi
fi
         posibleMovAs (agente, p, u) \equiv
if (inactivo?(agente))
then Ø
else
if (vacio?(hippes?(u)))
then
if (dirLibres(agente, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, posNoOcupadas(
\operatorname{entradas}(an, al), u))) = \emptyset
then dirLibres (p, u)
else dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(\text{dameUno}(\text{cPosMasCercanaShort}(p, \text{posNoOcupadas}(\text{entradas}(an,
al), u))))
fi
else
if dirLibres(p, u) \cap \text{direccionesOptimas}(\text{dameUno}(\text{cPosMasCercanaShort}(p, \text{hippies}?(u)))) = \emptyset
then dir Libres(p, u)
else dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, hippies?(u))))
fi
fi
fi
         dameAgente(i, cAs) \equiv
```

```
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i)
then \Pi_2(\text{dameUno}(cAs))
else dameAgente(i, sinUno(cAs))
              dameAgentePos(i, cAs) \equiv
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i) then \Pi_3(\text{dameUno}(cAs)) else dameAgente(i, \text{sinUno}(cAs)) fi
              \operatorname{sacarAgenteId}(i, cAs) \equiv
if (vacio?(cAs))
then Ø
else
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i)
then \sin U_{1} \cos (cAs)
else Ag( dameUno(cAs), sacarAgente(i, sinUno(cAs)))
fi
fi
              moverHippieYChequearSituacion(i, u) =
if (vacio?(posibleMovH(dameHippiePos(i, u), u))
then \langle agentes?(u), hippies?(u), estudiantes?(u) \rangle
else chequearSituacionShort( agregarHippieTripla( \langle i, mover( dameHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH( agregarHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH( agregarHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH( agregarHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH( agregarHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH( posib
dameHippiePos(i, u), u)) \rangle, \langle agentes?(u), sacarHippieId(i, hippies?(u)), estudiantes?(u)))
fi
              posibleMovH (p, u) \equiv
if vacio? (estudiantes? (u)) then
      Ø
else
            \operatorname{dirLibres}(p, u) \cap \operatorname{direccionesOptimas}(\operatorname{dameUno}(\operatorname{cPosMasCercanaShort}(p, \operatorname{damePosicionesEst}(
      estudiantes?(u)))) = \emptyset then
             dir Libres(p, u)
      else
             dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, damePosicionesEst(
             estudiantes?(u))))
      fi
fi
              dameHippiePos(i, cH) \equiv
if prim(dameUno(cH)) = i then seg(dameUno(cH)) else dameHippiePos(i, sinUno(cH)) fi
              sacarHippieId(i, cH) ≡
if vacio(cH) then
      Ø
else
      if prim(dameUno(cH)) = i then sinUno(cH) else Ag(dameUno(cH), sacarHippie(i, sinUno(cH))) fi
              chequearSituacionShort(tripla, u) \equiv
chequearSituacion( tripla, tripla, u)
              agAgenteTripla(a, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle Ag(a, cAs), cH, cEst \rangle
              agHippieTripla(h, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle cAs, Ag(h, cH), cEst \rangle
              agEstudianteTripla(e, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle cAs, cH, Ag(e, cEst) \rangle
              estudiantesAdyacentesPos(p, cEst) \equiv
if dameEstudiantePos(dameUno(cEst)) \in posiciones4Vecinas(p) then
      Ag(\Pi_2(\text{dameUno}(cEst)), \text{estudiantesAdyacentesPos}(p, \sin \text{Uno}(cEst)))
else
      estudiantes Adyacentes Pos(p, sinUno(cEst))
fi
              chequearSituacion(\langle cAs, cH, cEst \rangle, triplaInfo, u) \equiv
```

```
if vacio?(cH) then
   if vacio?(cEst) then
        \langle cAs, cH, cEst \rangle
   else
       if movRest, unAgente \subseteq queSituacion( cuatro VecinosShort( dameEstudiantePos( dameUno(cEst)), tri-
       plaInfo, u)) then
           if dosHippies \in queSituacion( cuatroVecinosShort( dameEstudiantePos( dameUno(cEst)), triplaInfo,
           u)) then
               \operatorname{agregarHippieTripla}(\operatorname{convertirEstudianteAHippie}(\operatorname{dameUno}(cEst)), chequearSituacion(\langle \operatorname{sancio-}
               \operatorname{nar}(\operatorname{dameEstudiantePos}(\operatorname{dameUno}(cEst)), cAs), cH, \sin\operatorname{Uno}(cEst)), \operatorname{triplaInfo}(u))
           else
               agregarEstudianteTripla( dameUno(cEst), chequearSituacion( \langle sancionar( dameEstudiantePos(
               dameUno(cEst)), cAs), cH, sinUno(cEst)), triplaInfo, u)
           fi
       else
           if dosHippies \in queSituacion( cuatroVecinosShort(dameEstudiantePos(dameUno(cEst)), triplaInfo, u)
               agregarHippieTripla( convertirEstudianteAHippie(dameUno(cEst)), chequearSituacion( \langle cAs, cH, cH \rangle
               \sin \text{Uno}(cEst) \rangle, triplaInfo, u)
               agregar Estudiante Tripla (dame Uno (cEst), chequear Situacion (\langle cAs, cH, \sin Uno(cEst) \rangle, tripla Info,
               u))
           fi
       fi
   fi
else
   if movRest, unAgente \subseteq queSituacion( cuatroVecinosShort( dameHippiePos( dameUno(cH)), triplaInfo, u)
                               \langle capturar(dameHippiePos(dameUno(cH)),
       chequearSituacion(
                                                                                           cAs),
                                                                                                     \sin \operatorname{Uno}(cH),
                                                                                                                        cEst
                                                                                                                                \rangle,
       \operatorname{sacarHippieTripla}(\operatorname{dameUno}(cH), \operatorname{triplaInfo}), u)
   else
       if movRest, cuatroEstudiantes \subseteq queSituacion( cuatroVecinosShort( dameHippiePos( dameUno(cH) ),
       triplaInfo, u)) then
           agregar Est udiante Tripla (convertir Hippie A Est (dame Uno (cH), cEst), chequear Situacion (cAs,
           sinUno(cH), cEst, sacarHippieTripla(dameUno(cH), triplaInfo), u)
           agregarHippieTripla( dameUno(cH), chequearSituacion( \langle cAs, \sin Uno(cH), cEst \rangle, triplaInfo, u))
       fi
   fi
fi
        convertirHippieAEst(h, cEst) \equiv
\langle \Pi_0(h), \text{dameUno}(\text{estudiantesAdyacentesPos}(\Pi_1(h), cEst)), \Pi_1(h) \rangle
        convertirEstAHippie(e) \equiv
\langle \Pi_0(e), \Pi_2(e) \rangle
        \operatorname{sacarHippieTripla}(h, \langle \operatorname{cAs}, \operatorname{cH}, \operatorname{cEst} \rangle) \equiv
\langle cAs, \text{sacarHippieId}(\Pi_0(h), cH), cEst \rangle
        dondeEstaAgente(i, u) \equiv
dameAgentePos(i, agentes?(u))
        dondeEstaHippie(i, u) \equiv
dameHippiePos(i, hippies?(u))
        dondeEstaEstudiante(i, u) \equiv
dameEstudiantePos(i, estudiantes?(u))
        masVigilante(u) \equiv
agenteConMenorPlacaShort(losMasVigilantesShort(agentes?(u)))
        losMasVigilantes(cAs, maxC) \equiv
```

```
if vacio?(cAs) then
else
   if hippiesCapturados(\Pi_1(\text{dameUno}(cAs))) = maxC then
      Ag(dameUno(cAs), losMasVigilantes(sinUno(cAs), maxC))
      losMasVigilantes(sinUno(cAs), maxC)
   fi
fi
      losMasVigilantesShort(cAs) \equiv
losMasVigilantes(cAs, maxCapturas(cAs))
      agenteConMenorPlaca(cAs, minN) \equiv
if vacio?(cAs) then
   Ø
else
   if \operatorname{numPlaca}(\Pi_1(\operatorname{dameUno}(cAs))) = \min N then
      Ag(dameUno(cAs), agenteConMenorPlaca(sinUno(cAs), minN))
   else
      agenteConMenorPlaca(sinUno(cAs), minN)
   fi
fi
      agenteConMenorPlacaShort(cAs) \equiv
agenteConMenorPlaca(cAs, minPlaca(cAs))
      \max Capturas(cAs) \equiv
if vacio?(cAs) then 0 else max(hippiesCapturados(\Pi_1(dameUno(cAs))), maxCapturas(sinUno(cAs))) fi
      \min Placa(cAs) \equiv
if vacio?(cAs) then 0 else min(numPlaca(\Pi_1(dameUno(cAs))), minPlaca(sinUno(cAs))) fi
      cuantosHippies(u) ≡
# hippies?(u)
      cuantosEstudiantes(u) \equiv
# estudiantes?(u)
Fin TAD
```

2. TAD AGENTE

```
TAD AGENTE

géneros as

exporta as, Generadores, Observadores Basicos, inactivo?

usa NAT, BOOL

igualdad observacional

(\forall a, a' : as) \quad \left( a =_{obs} a' \iff \begin{pmatrix} \text{numPlaca}(a) =_{obs} \text{numPlaca}(a') \land \text{hippiesAtrapados}(a) =_{obs} \text{hippie-} \\ \text{sAtrapados}(a') \land \text{numSanciones}(a) =_{obs} \text{numSanciones}(a') \end{pmatrix} \right)

observadores básicos

numPlaca : as \longrightarrow nat

hippiesCapturados : as \longrightarrow nat

numSanciones : as \longrightarrow nat

generadores

nuevoAs : nat \longrightarrow as

darCaptura : as a \longrightarrow as
```

```
darSancion : as \longrightarrow as
    otras operaciones
       inactivo? : as \longrightarrow bool
                   \forall n: nat \forall a: as
    axiomas
    Observadores Basicos
       numPlaca(nuevoAs(n)) \equiv
n
       numPlaca(darCaptura(a)) \equiv
numPlaca(a)
       numPlaca(darSancion(a)) \equiv
numPlaca(a)
       hippiesCapturados(nuevoAs(n)) \equiv
0
       hippiesCapturados(darCaptura(a)) \equiv
1+ hippiesCapturados(a)
       hippiesCapturados(darSancion(a)) \equiv
hippiesCapturados(a)
       numSanciones(nuevoAs(n)) \equiv
0
       numSanciones(darCaptura(a)) \equiv
numSanciones(a)
       numSanciones(darSancion(a)) \equiv
1+ numSanciones(a)
    Otras Operaciones
       inactivo?(a) \equiv
if numSanciones(a) > 3 then true else false fi
Fin TAD
```

3. TAD Posicion

TAD POSICION

```
géneros
                pos
                pos, Generadores, Observadores Basicos, Otras Operaciones
exporta
                NAT ,BOOL, CONJUNTO(\alpha), DIR
usa
igualdad observacional
                 (\forall p, p' : pos) (p =_{obs} p' \iff (fila?(p) =_{obs} fila(p') \land col?(p) =_{obs} col(p')))
observadores básicos
  \mathrm{fila?} \;:\; \mathrm{pos} \;\; \longrightarrow \; \mathrm{nat}
  col? : pos \longrightarrow nat
generadores
  nueva
Pos : nat f \times nat c \longrightarrow pos
                                                                                                                            \{(f \ge 0) \land (c \ge 0)\}
otras operaciones
  directionesOptimas : pos \times pos \longrightarrow conj(dir)
  cPosMasCercana : pos \times conj(pos) \times nat \longrightarrow conj(pos))
```

```
cPosMasCercanaShort : pos \times conj(pos) \longrightarrow conj(pos))
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         {¬ Vacia?(cPos)}
                   menor Distancia: pos \times conj(pos) cPos \longrightarrow nat
                   dist : pos \times pos \longrightarrow nat
                   posiciones 4 Vecinas : pos \longrightarrow conj(pos)
                                                                                                                                                                       \{\neg(\text{col?}(p) = 0 \land (o) = \text{dir}) \land \neg(\text{fila?}(p) = 0 \land (n) = \text{dir})\}
                   mover : pos p \times \operatorname{dir} \longrightarrow \operatorname{pos}
                                                  \forall p, p' : pos \land \forall f, c, menor Dist : nat \forall d : dir
                   fila?(nuevaPos(f,c)) \equiv
f
                   col?(nuevaPos(f,c)) \equiv
C
                   direccionesOptimas(p, p') \equiv
\{n,s,e,o\} - (if fila?(p) \le fila?(p')  then \{n\}  else \emptyset  fi)
- (\mathbf{if} \text{ fila?}(p) >= \text{fila?}(p') \mathbf{then} \{s\} \mathbf{else} \emptyset \mathbf{fi})
- (if col?(p) \le col?(p') then \{o\} else \emptyset fi)
- (\mathbf{if} \ \text{col?(p)} > = \mathbf{col?(p')} \ \mathbf{then} \ \{e\} \ \mathbf{else} \ \emptyset \ \mathbf{fi})
                   PosMasCercanaShort(p, cPos) \equiv
cPosMasCercana(p, cPos, menorDistancia(p,cPos))
                   cPosMasCercana(p, cPos, menorDist) \equiv
if vacio?(cPos) then
         Ø
else
         if dist(p, dameUno(cPos)) = menorDist then
                  Ag(p, cPosMasCercana(p, sinUno(cPos), menorDist))
                  cPosMasCercana(p, sinUno(cPos), menorDist)
         fi
fi
                   menorDistancia(p, cPos) \equiv
if \neg vacia?(cpos) then
         min(dist(p, dameUno(cPos)), menorDistancia(p, sinUno(cpos)))
else
         dist(p, dameUno(cPos))
fi
                   dist(p,p') \equiv
(\max(fila?(p), fila?(p')) - \min(fila?(p), fila?(p')) + (\max(col?(p), col?(p')) - \min(col?(p), col?(p')) + (\max(col?(p), col?(p')) - (\max(col?(p), col?(p'))) + (\max(col?(p), col?(p'))) + (\max(col?(p), col?(p')) - (\max(col?(p), col?(p'))) + (\max(col?(p), col?(p'
                   mover(p, d) \equiv
\quad \textbf{if} \ (d=n \ ) \ \ \textbf{then} \\
         nuevaPos(fila?(p)-1, col?(p))
else
         if (d=s) then
                  nuevaPos(fila?(p)+1, col?(p))
                  if (dir = o) then nuevaPos(fila?(p), col?(p)-1) else nuevaPos(fila?(p), col?(p)+1) fi
         fi
fi
                   posiciones4Vecinas(p) \equiv
```

```
 \begin{array}{l} \textbf{if } ( fila?(p) = 0 \ ) \land \ (col?(p) = 0) \ \ \textbf{then} \\ \{ \ nuevaPos(1,0), \ nuevaPos(0,1) \} \\ \textbf{else} \\ \textbf{if } fila?(p) = 0 \ \ \textbf{then} \\ \{ \ nuevaPos(0, \ col?(p)-1), \ nuevaPos(0, \ col?(p)+1), \ pos(1, \ col?(p)) \} \\ \textbf{else} \\ \textbf{if } \ col?(p) = 0 \ \ \textbf{then} \\ \{ \ nuevaPos(fila?(p)-1, \ 0), \ nuevaPos(fila?(p)+1, \ 0), \ nuevaPos(fila?(p), \ 1) \} \\ \textbf{else} \\ \{ \ nuevaPos(fila?(p), \ col?(p)-1), \ nuevaPos(fila?(p), \ col?(p)+1), \\ nuevaPos(fila?(p)+1, \ col?(p)), \ nuevaPos(fila?(p)-1, \ col?(p)) \} \\ \textbf{fi} \\ \textbf{fi} \\ \textbf{Fin TAD} \end{array}
```

4. TAD DIRECCION

```
TAD DIRECCION
```

géneros dir

exporta dir, Generadores

usa

igualdad observacional

```
 \begin{pmatrix} n =_{\mathrm{obs}} n \wedge s =_{\mathrm{obs}} s \wedge e =_{\mathrm{obs}} e \wedge o =_{\mathrm{obs}} o \wedge \neg (s =_{\mathrm{obs}} n) \wedge \neg (s =_{\mathrm{obs}} o) \wedge \neg (s =_{\mathrm{obs}} e) \wedge \neg (n =_{\mathrm{obs}} s) \wedge
```

observadores básicos

generadores

 $\begin{array}{ll} n \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \\ s \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \\ e \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \\ o \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \end{array}$

otras operaciones

Fin TAD

5. TAD SITUACIONES RODEO

TAD SITUACIONESRODEO

géneros situ

exporta situ, Generadores

usa

igualdad observacional

```
 \begin{pmatrix} \text{movRest} =_{\text{obs}} \text{ movRest} \wedge \text{unAgente} =_{\text{obs}} \text{unAgente} \wedge \text{dosHippies} =_{\text{obs}} \text{dosHippies} \wedge \text{cuatroEstudian-viscosity} \\ \text{tes} =_{\text{obs}} \text{cuatroEstudiantes} \wedge \neg (\text{movRest} =_{\text{obs}} \text{unAgente}) \wedge \neg (\text{movRest} =_{\text{obs}} \text{dosHippies}) \wedge \neg (\text{movRest} =_{\text{obs}} \text{cuatroEstudiantes}) \wedge \neg (\text{unAgente} =_{\text{obs}} \text{movRest}) \wedge \neg (\text{unAgente} =_{\text{obs}} \text{dosHippies}) \wedge \neg (\text{unAgente} =_{\text{obs}} \text{cuatroEstudiantes}) \wedge \neg (\text{dosHippies} =_{\text{obs}} \text{movRest}) \wedge \neg (\text{dosHippies} =_{\text{obs}} \text{unAgente}) \wedge \neg (\text{dosHippies} =_{\text{obs}} \text{unAgente}) \wedge \neg (\text{cuatroEstudiantes}) \wedge \neg (\text{cuatroEstudiantes} =_{\text{obs}} \text{unAgente}) \wedge \neg (\text{cuatroEstudiantes} =_{\text{obs}} \text{unAgente}) \wedge \neg (\text{cuatroEstudiantes} =_{\text{obs}} \text{dosHippies}) \\ \end{pmatrix}
```

observadores básicos

generadores

```
\begin{array}{l} {\rm movRest} \; : \; \longrightarrow \; {\rm situ} \\ {\rm unAgente} \; : \; \longrightarrow \; {\rm situ} \\ {\rm dosHippies} \; : \; \longrightarrow \; {\rm situ} \\ {\rm cuatroEstudiantes} \; : \; \longrightarrow \; {\rm situ} \end{array}
```

otras operaciones

Fin TAD

6. TAD TIPOELEM

TAD TIPOELEM

```
géneros tipoexporta tipo, Generadoresusa
```

$igual dad\ observacional$

observadores básicos

generadores

```
Vacio: \longrightarrow tipo
Obstaculo: \longrightarrow tipo
Agente: \longrightarrow tipo
Hippie: \longrightarrow tipo
Estudiante: \longrightarrow tipo
FueraDeRango: \longrightarrow tipo
```

otras operaciones

Fin TAD