Trabajo Practico I, Alta Seguridad nos cuida

Algoritmos y Estructuras de Datos II, DC, UBA.

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	TAD	UNIVERSIDAD	2
2.	TAD	AGENTE	14
3.	TAD	Posicion	15
4.	TAD	DIRECCION	16
5.	TAD	SITUACIONESRODEO	16
6.	TAD	TIPOELEM	17

1

TAD ID es NAT, TAD PLACA es NAT, TAD EST es SECU(DIR)

1. TAD UNIVERSIDAD

TAD UNIVERSIDAD

géneros uni

exporta uni, Generadores, Observadores Basicos, masVigilante, cuantosHippies, cuantosEstudiantes

usa Nat, $Conj(\alpha)$, Bool, $Tupla(\alpha_1,...,\alpha_n)$, $Multiconj(\alpha)$, id, placa, est, campus, direccion, Situaciones Rodeo, Tipo Elem, Diccionario(clave, significado)

igualdad observacional

$$(\forall u, u' : \text{uni}) \left(u =_{\text{obs}} u' \iff \begin{pmatrix} \text{campus?}(u) =_{\text{obs}} \text{campus?}(u') \land \\ \text{estudiantes?}(u) =_{\text{obs}} \text{estudiantes?}(u') \land \\ \text{hippies?}(u) =_{\text{obs}} \text{hippies?}(u') \land \\ \text{agentes?}(u) =_{\text{obs}} \text{agentes?}(u') \land_{\text{L}} \\ (\forall p : \text{placa}) \text{ def?}(p, \text{ agentes?}(u)) \Rightarrow_{\text{L}} \\ (\text{sanciones?}(u, p) =_{\text{obs}} \text{ sanciones?}(u', p) \land \\ \text{capturas?}(u, p) =_{\text{obs}} \text{ capturas?}(u', p) \end{pmatrix} \right)$$

 $\hat{A}_{\hat{i}}\hat{A}_{\hat{i$

Los Estudiantes son representados como una secuencia de direcciones en las cuales moverse. Si en algun momento su camino esta bloqueado, no se mueven, ya que consideramos que lo interesante se encuentra en el camino que debe recorrer.

observadores básicos

```
campus? : uni \longrightarrow campus agentes? : uni \longrightarrow dicc(placa, pos) hippies? : uni \longrightarrow dicc(id, pos)
```

 $estudiantes? \ : \ uni \ \longrightarrow \ dicc(id, \, \langle \ est, \ pos \ \rangle)$

sanciones? : placa $pl \times \text{uni u} \longrightarrow \text{nat}$ {def?(pl, agentes?(u))}

capturas? : placa $pl \times \text{uni u} \longrightarrow \text{nat}$ {def?(pl, agentes?(u))}

generadores

```
nuevaUni : campus c \times dicc(placa, pos) \ as \ \longrightarrow \ uni \\ \left\{posicionesValidas(c, as)\right\}
```

 $\operatorname{agregarE} \;:\; \operatorname{uni} \; \operatorname{u} \times \operatorname{id} \; \operatorname{i} \times \operatorname{est} \; \operatorname{e} \times \operatorname{pos} \; \operatorname{p} \;\; \longrightarrow \; \operatorname{uni} \;$

 $\{\neg (def?(i, hippies?(u))) \land \neg (def?(i, estudiantes?(u))) \land posValida(p, u) \land entrada?(p, campus?(u))\}$

agregarH: uni u \times id i \times pos p \longrightarrow uni

 $\{\neg \; (def?(i,\; hippies?(u))) \; \land \; \neg \; (def?(i,\; estudiantes?(u))) \; \land \; posValida(p,\; u) \; \land \; entrada?(p,\; campus?(u))\}$

 $mover AS : uni \ u \times placa \ p \longrightarrow uni \\ \left\{ \ (def?(p, agentes?(u))) \ \land_L \ (sanciones?(p, u) < 3) \right\}$

 $\operatorname{moverH} : \text{uni u} \times \operatorname{id} \operatorname{i} \longrightarrow \operatorname{uni} \qquad \{\operatorname{def}?(i, \operatorname{hippies}?(u))\}$

 $moverE : uni u \times id i \longrightarrow uni$ {def?(i, estudiantes?(u))}

otras operaciones

```
\begin{array}{lll} \operatorname{capturar} &:& \operatorname{pos} \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{id}, \operatorname{agente}, \operatorname{pos} \rangle) & \longrightarrow & \operatorname{conj}(\langle \operatorname{agente}, \operatorname{pos} \rangle) \\ \operatorname{sancionar} &:& \operatorname{pos} \times \operatorname{conj}(\langle \operatorname{id}, \operatorname{agente}, \operatorname{pos} \rangle) & \longrightarrow & \operatorname{conj}(\langle \operatorname{agente}, \operatorname{pos} \rangle) \end{array}
```

 ${\tt queTipoHay} \; : \; {\tt pos} \times \langle {\tt cAs}, {\tt cH}, {\tt cEst} \rangle \; \; \longrightarrow \; {\tt tipo}$

 $cuatroVecinosShort : pos \times (cAs, cH, cEst) \times uni \longrightarrow multiconj(tipo)$

cuatro Vecinos : pos \times (cAs, cH, cEst) \times uni \times conj(pos) \longrightarrow multiconj(tipo)

queSituacion : multiconj(tipo) → conj(situ)

 $damePosicionesAs \; : \; dicc(placa,pos) \; \; \longrightarrow \; conj(pos)$

```
damePosicionesEst : dicc(id, \langle agente, pos \rangle) \longrightarrow conj(pos)
damePosicionesH : dicc(id, pos) \longrightarrow conj(pos)
moverEstudianteYChequearSituaciones : id is \times uni \ u \longrightarrow \langle cAs, cH, cEst \rangle
                                                                                                                                                         \{\exists \ t \in estudiantes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
dameEstudiante : id is \times \text{conj}(\langle i, \text{ est}, \text{pos} \rangle) \text{ conjEst} \longrightarrow \text{est}
dameEstudiantePos : id is \times \text{conj}(\langle i, \text{est}, \text{pos} \rangle) \text{ conjEst} \longrightarrow \text{pos}
                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
sacarEstudianteId : id is \times \text{conj}(\langle i, \text{est}, \text{pos} \rangle) \text{ conjEst} \longrightarrow \text{conj}(\langle i, \text{est}, \text{pos} \rangle)
                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjEst \ / \ \Pi_0(t) = is\}
entradas? : nat \times nat \longrightarrow conj(pos)
dir Libres : pos \times uni \longrightarrow conj(dir)
\operatorname{dirValidas}: \operatorname{pos} \times \operatorname{nat} \times \operatorname{nat} \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{dir})
\operatorname{dir}\operatorname{NoOcupadas}: \operatorname{conj}(\operatorname{dir}) \times \operatorname{pos} \times \operatorname{uni} \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{dir})
                                                                                             \{\neg(\text{col?}(\text{pos}) = 0 \land \{o\} \in \text{cDirs}) \land \neg(\text{fila?}(\text{pos}) = 0 \text{ y } \{n\} \in \text{cDirs})\}
posNoOcupadas : conj(pos) \times uni \longrightarrow conj(pos)
                                                                                                                                                                \{\exists \ t \in agentes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
moverAgenteYChequearSituacion : idis \times uniu \longrightarrow \langle cAs, cH, cEst \rangle
posible MovAs : As \times pos \times uni \longrightarrow conj(dir)
dameAgente : id is \times \text{conj}(\langle i, as, pos \rangle) conjAs \longrightarrow as
                                                                                                                                                                         \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
dameAgentePos : id is \times \text{conj}(\langle i, as, pos \rangle) conjAs \longrightarrow pos
                                                                                                                                                                         \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
sacarAgenteId : id is \times \text{conj}(\langle i, as, pos \rangle) conjAs \longrightarrow \text{conj}(\langle i, as, pos \rangle)
                                                                                                                                                                         \{\exists \ t \in conjAs \ / \ \Pi_0(t) = is\}
mover
Hippie
Y<br/>Chequear
Situacion : id is \times \text{uni} \times u \longrightarrow \langle \text{cAs, cH, cEst} \rangle
                                                                                                                                                          \{\exists \ t \in hippies?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
posibleMovH : pos \times uni \longrightarrow conj(dir)
dameHippiePos : id is \times \text{conj}(\langle i, pos \rangle) conjHip \longrightarrow pos
                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjHip \ / \ \Pi_0(t) = is\}
\operatorname{sacarHippieId} : \operatorname{id} is \times \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle) \operatorname{conjHip} \longrightarrow \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle)
                                                                                                                                                                       \{\exists \ t \in conjHip \ / \ \Pi_0(t) = is\}
chequearSituacionShort : \langle \text{conj}(\langle i, as, pos \rangle), \text{conj}(\langle i, pos \rangle), \text{conj}(\langle i, est, pos \rangle) \rangle \times \text{uni} \longrightarrow
                                                                                              \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle
chequear
Situacion : MACRO1 \times MACRO1 \times uni \longrightarrow MACRO1
                                                                     MACRO1 = \langle conj(\langle i, as, pos \rangle), conj(\langle i, pos \rangle), conj(\langle i, est, pos \rangle) \rangle
agAgenteTripla : \langle i, as, pos \rangle \times \langle conj(\langle i, as, pos \rangle), conj(\langle i, pos \rangle), conj(\langle i, est, pos \rangle) \rangle \longrightarrow
                                                                                              \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle
agHippieTripla: \langle i, pos \rangle \times \langle conj(\langle i, as, pos \rangle), conj(\langle i, pos \rangle), conj(\langle i, est, pos \rangle) \rangle \longrightarrow
                                                                                             \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle
agEstudianteTripla : \langle i, est, pos \rangle \times \langle conj(\langle i, as, pos \rangle), conj(\langle i, pos \rangle), conj(\langle i, est, pos \rangle) \rangle \longrightarrow
                                                                                              \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle
estudiantesAdyacentesPos : pos \times conj(\langle i, est, pos \rangle) \longrightarrow conj(est)
convertirHippieAEst : \langle id, pos \rangle \times conj(\langle id, est, pos \rangle) \longrightarrow \langle id, est, pos \rangle
convertirEstAHippie : \langle id, est, pos \rangle \longrightarrow \langle id, pos \rangle
\operatorname{sacarHippieTripla}: \langle \operatorname{id}, \operatorname{pos} \rangle \times \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle \longrightarrow
                                                                                                                \langle \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{as}, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{pos} \rangle), \operatorname{conj}(\langle i, \operatorname{est}, \operatorname{pos} \rangle) \rangle
                                                                                                                                                                \{\exists \ t \in agentes?(u) \ / \ \Pi_0(t) = is\}
dondeEstaAgente : id is \times \text{uni } u \longrightarrow \text{pos}
donde
Esta<br/>Hippie : id is \times uni u \longrightarrow pos
                                                                                                                                                                \{ \exists t \in hippies?(u) \mid \Pi_0(t) = is \}
dondeEstaEstudiante : id is \times uni \ u \longrightarrow pos
                                                                                                                                                       \{\exists t \in estudiantes?(u) \mid \Pi_0(t) = is \}
masVigilante : uni \longrightarrow \langle id, as, pos \rangle
losMasVigilantes : conj((id, as, pos)) \times nat \longrightarrow conj((id, as, pos))
losMasVigilantesShort : conj((id, as, pos)) \longrightarrow conj((id, as, pos))
agenteConMenorPlaca : conj((id, as, pos)) \times nat \longrightarrow (id, as, pos)
```

```
agenteConMenorPlacaShort : conj((id, as, pos)) \longrightarrow (id, as, pos)
         \max \text{Capturas} : \text{conj}(\langle \text{id}, \text{ as}, \text{pos} \rangle) \longrightarrow \text{nat}
         \min \text{Placa} : \operatorname{conj}(\langle id, as, pos \rangle) \longrightarrow \operatorname{nat}
         cuantosHippies : uni \longrightarrow nat
         cuantosEstudiantes : uni \longrightarrow nat
                         \forall cAs: conj(\langle id, as, pos \rangle) \ \forall cH: conj(\langle id, pos \rangle) \ \forall cEst: conj(\langle id, est, pos \rangle) \ \forall cDirs: conj(dir)
      axiomas
                        \forall al, an, maxC, minN: nat \forall cObs: conj(pos) \forall u: uni \forall i: id \forall e: <id, est, pos>\forall agente: <id, as,
                        pos > \forall h: \langle id, pos > \forall p: pos \forall p4v: conj(pos) \forall tripla, triplaInfo: \langle conj(\langle id, as, pos \rangle), cH conj(\langle id, as, pos \rangle)
                        pos>), conj(<id, est, pos>)> <math>\forall mcT: multiconj(tipo)
      Observadores Basicos
         campus? (nuevaUni(c, dAs)) \equiv
c
         campus? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
campus?(u)
         campus? (agregarH(u, i, p)) \equiv
campus?(u)
         campus? (\text{moverAs}(u, p)) \equiv
campus?(u)
         campus? (moverH(u, i)) \equiv
campus?(u)
         campus? (moverE(u, i)) \equiv
campus?(u)
         agentes? (\text{nuevaUni}(c, dAs)) \equiv
dAs
         agentes? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
agentes?(u)
         agentes? (agregarH(u, i, pos)) \equiv
agentes?(u)
         agentes? (moverAs(u, p)) \equiv
moverAgente(p, u)
         agentes? (moverE(u, i)) \equiv
agentes?(u)
         agentes? (moverH(u, i)) \equiv
agentes?(u)
         hippies? (nuevaUni(c, dAs)) \equiv
vacio
         hippies? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
```

```
if hayDosHippies?(p, hippies?(u)) then
   definir(i, p, hippies?(u))
else
   if algunHippieEncerradoPorEstudiantes(hippies?(u), definir(i, \langle e, p \rangle, estudiantes?(u))) then
      borrar (hippieEncerradoPorEstudiantes(hippies?(u), definir(i, \langle e, p \rangle, estudiantes?(u))), hippies?(u))
   else
      hippies?(u)
   fi
fi
      hippies? (agregarH(u, i, p)) \equiv
if murioAlgunHippie(campus?(u), agentes(u), definir(i, p, \text{hippies}?(u)), estudiantes?(u)) then
   borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), moverAgente(i, u), definir(i, p, \text{hippies}?(u)), estudiantes?(u))
else
   definir(i, p, hippies?(u))
fi
      hippies? (moverAs(u, i)) \equiv
if murioAlgunHippie(campus?(u), moverAgente(i, u), hippies?(u), estudiantes?(u)) then
   borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), moverAgente(i, u), hippies?(u), estudiantes?(u))
else
   hippies?(u)
fi
      hippies? (moverE(u, i)) \equiv
if murioAlgunHippie(campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), moverEstudiante(i, u)) then
   if hayDosHippies?(obtener(i, moverEstudiante(i, u)), borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u),
   hippies?(u), moverEstudiante(i, u))) then
      definir(i, obtener(i, moverEstudiante(i, u)), borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u),
      hippies?(u), moverEstudiante(i, u)))
   else
            algunHippieEncerradoPorEstudiantes(borrarTodosHippiesMuertos(
      if
                                                                                   campus?(u),
                                                                                                    agentes?(u),
      hippies?(u), moverEstudiante(i, u)), moverEstudiante(i, u)) then
         borrarTodosHippiesEncerradoPorEstudiantes(borrarTodosHippiesMuertos(campus?(u), agentes?(u),
         hippies? (u), moverEstudiante(i, u)), moverEstudiante(i, u))
      else
         borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), moverEstudiante(i, u))
   fi
else
   if hayDosHippies?(obtener(i, moverEstudiante(i, u)), hippies?(u)) then
      definir(i, obtener(i, moverEstudiante(i, u)), hippies?(u))
   else
      if algunHippieEncerradoPorEstudiantes(hippies?(u), moverEstudiante(i, u)) then
         borrarTodosHippiesEncerradoPorEstudiantes( hippies?(u), moverEstudiante(i, u))
      else
         hippies? (u)
      fi
   fi
fi
      hippies? (moverH(u, i)) \equiv
```

```
if murioAlgunHippie(campus?(u), agentes?(u), moverHippie(i, u), estudiantes?(u)) then
   if conviertoAlgunEstudiante? borrarTodosHippiesMuertos (campus? (u), agentes? (u), moverHippie (i, u),
   estudiantes?(u)), estudiantes?(u)) then
      borrarTodosHippiesMuertos(campus?(u), agentes?(u), agregoEstudiantesConvertidos(
                                      campus?(u).
      borrarTodosHippiesMuertos(
                                                      agentes?(u),
                                                                      moverHippie(i, u).
                                                                                            estudiantes? (u)
                                                                                                               ),
      estudiantes?(u))
   else
      borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u), moverHippie(i, u), estudiantes?(u))
   fi
else
   if conviertoAlgunEstudiante? (moverHippie(i, u), estudiantes? (u)) then
      borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u), agregoEstudiantesConvertidos( moverHippie(i, u),
      estudiantes?(u), estudiantes?(u))
   else
      hippies?(u)
   fi
fi
      estudiantes? (nuevaUni(c, dAs)) \equiv
vacio
      estudiantes? (agregarE(u, i, e, p)) \equiv
if hay Dos Hippies? (p, \text{ hippies}?(u)) then estudiantes? (u) else definir (i, \langle e, p \rangle, \text{ estudiantes}?(u)) fi
      estudiantes? (agregarH(u, i, p)) \equiv
if conviertoAlgunEstudiante? (definir(i, p, hippies?(u)), estudiantes? (u)) then
   borrarTodosEstudiantesConvertidos( definir(i, p, hippies?(u)), estudiantes?(u))
else
   estudiantes?(u)
fi
      estudiantes? (moverAs(u, i)) \equiv
estudiantes? (u)
      estudiantes? (moverE(u, i)) \equiv
if murioAlgunHippie(campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), moverEstudiante(i,u)) then
   if hayDosHippies?(obtener(i, moverEstudiante(i, u)), borrarTodosHippiesMuertos( campus?(u), agentes?(u),
   hippies?(u), moverEstudiante(i, u))) then
      borrar(i, estudiantes?(u))
   else
      if
            algunHippieEncerradoPorEstudiantes(borrarTodosHippiesMuertos(
                                                                                    campus?(u),
                                                                                                    agentes?(u),
      hippies?(u), moverEstudiante(i, u)), moverEstudiante(i, u)) then
         convertirTodosHippies(
                                    borrarTodosHippiesMuertos(
                                                                     campus?(u),
                                                                                     agentes?(u),
                                                                                                    hippies?(u),
         moverEstudiante(i, u)), moverEstudiante(i, u))
      else
         estudiantes? (u)
      fi
   fi
else
   if hayDosHippies?(obtener(i, moverEstudiante(i, u)), hippies?(u)) then
      borrar(i, estudiantes?(u))
   else
      if algunHippieEncerradoPorEstudiantes(hippies?(u), moverEstudiante(i, u)) then
         convertir Todos Hippies (hippies? (u), mover Estudiant e(i, u))
      else
         estudiantes? (u)
      fi
   fi
fi
      estudiantes? (moverH(u, i)) \equiv
```

```
if conviertoAlgunEstudiante? (moverHippie(i, u), estudiantes? (u)) then
   borrar Todos Estudiantes Convertidos (mover Hippie (i, u), estudiantes ? (u))
else
   estudiantes?(u)
fi
       sanciones? : uni u \times placa p \longrightarrow nat
                                                                                                              \{def?(p, agentes?(u))\}
                                                                                                              {def?(p, agentes?(u))}
       capturas? : uni u \times placa p \longrightarrow nat
       sanciones? (pl, nuevaUni(c, dAs)) \equiv
0
       sanciones? (pl, \operatorname{agregarE}(u, i, e, p)) \equiv
if hayUnAgenteAlrededor?(p, agentes?(u)) \land
movRestringido(p, campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), definir(i, \langle e, p \rangle, estudiantes?(u)) then
   if pl \in agentesAlrededor(p, agentes?(u)) then 1+ sanciones?(pl, u) else sanciones?(pl, u) fi
else
   sanciones? (pl, u)
fi
       sanciones? (pl, \operatorname{agregarH}(u, i, p)) \equiv
if algunEstudianteEncerradoPorAgentes?( campus?(u), agentes?(u), definir(i, p, hippies?(u)), estudiantes?(u))
then
   if pl \in agentesQueAtrapanEstudiantes( campus?(u), agentes?(u), definir(i, p, hippies?(u)), estudiantes?(u))
   then
       1+ sanciones?(pl,u)
   else
       sanciones? (pl, u)
   fi
else
   sanciones? (pl, u)
fi
       sanciones? (pl, moverAs(u, p)) \equiv
if algunEstudianteEncerradoPorAgentes? (campus? (u), moverAgente (pl, u), hippies? (u), estudiantes? (u)) then
   if pl \in \text{agentesQueAtrapanEstudiantes}(\text{campus?}(u), \text{moverAgente}(pl, u), \text{hippies?}(u), \text{estudiantes?}(u)) then
       1+ sanciones?(pl,u)
   else
       sanciones? (pl, u)
   fi
else
   sanciones? (pl, u)
fi
       sanciones? (pl, moverH(u, i)) \equiv
if algunEstudianteEncerradoPorAgentes?( campus?(u), agentes?(u), moverHippie(i, u), estudiantes?(u) ) then
   if pl \in agentes QueAtrapanEstudiantes( campus?(u), agentes?(u), moverHippie(i, u), estudiantes?(u)) then
       1+ sanciones?(pl, u)
   else
       sanciones? (pl, u)
   fi
else
   sanciones? (pl, u)
fi
       sanciones? (pl, moverE(u, i)) \equiv
```

```
if algunEstudianteEncerradoPorAgentes?( campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), moverEstudiante(i, u)) then
   if pl \in agentesQueAtrapanEstudiantes( campus?(u), agentes?(u), hippies?(u), moverEstudiante(i, u)) then
       1+ sanciones?(pl,u)
   else
       sanciones? (pl, u)
   fi
else
   sanciones? (pl, u)
fi
    Otras Operaciones
       capturar(p, cAs) \equiv
if (p \in posiciones 4 Vecinas (obtener (dame Uno (claves (cAs))))) then
   Ag( \langle \Pi_1(cAs), darCaptura(seg(dameUno(cAs))), \Pi_3(dameUno(cAs)) \rangle, capturar(p, sinUno(cAs)) \rangle
else
   Ag(dameUno(cAs), capturar(p, sinUno(cAs)))
fi
       \operatorname{sancionar}(p, cAs) \equiv
if (p \in posiciones 4 Vecinas (\Pi_3 (dame Uno (cAs)))) then
   Ag( \langle \Pi_1(cAs), darSancion(seg(dameUno(cAs))), \Pi_3(dameUno(cAs)) \rangle, capturar(p, sinUno(cAs)) )
else
   Ag(dameUno(cAs), sancionar(p, sinUno(cAs)))
fi
       queTipoHay(p, tripla, u) \equiv
if (\text{fila}?(p) \ge \text{alto}?(u) \lor \text{col}?(p) \ge \text{ancho}?(u)) then
   FueraDeRango
else
   if (p \in \text{obstaculos}?(u)) then
       Obstaculo
   else
       if (p \in \text{damePosicionesAs}(\Pi_1(\text{tripla}))) then
          Agente
       else
          if (p \in \text{damePosicionesH}(\Pi_2(\text{tripla}))) then
          else
              if (p \in damePosicionesEst(\Pi_3(tripla))) then Estudiante else \emptyset fi
       fi
   fi
fi
       cuatroVecinosShort(p, tripla, u) \equiv
cuatro Vecinos (p, tripla, u, posiciones 4 Vecinas (p))
       posiciones4Vecinas(p) \equiv
if (\text{fila}?(p) = 0) \land (\text{col}?(p) = 0) then
   { nuevaPos(1,0), nuevaPos(0,1)}
else
   if fila?(p) = 0 then
       { nuevaPos(0, col?(p)-1), nuevaPos(0, col?(p)+1), pos(1, col?(p))}
   else
       if col?(p) = 0 then
          { nuevaPos(fila?(p)-1, 0), nuevaPos(fila?(p)+1, 0), nuevaPos(fila?(p), 1)}
          \{ \text{ nuevaPos}(\text{fila?}(p), \text{ col?}(p)-1), \text{ nuevaPos}(\text{fila?}(p), \text{ col?}(p)+1), 
          nuevaPos(fila?(p)+1, col?(p)), nuevaPos(fila?(p)-1, col?(p))}
       fi
   fi
fi
```

```
cuatroVecinos(p, tripla, u, p4v) \equiv
if (vacio?(p4v)) then
   vacio
else
   Ag( queTipoHay( dameUno(p4v), tripla, u), cuatroVecinos( p, tripla, u, sinUno(p4v))
       queSituacion(mcT) \equiv
movRest?(mcT) \cup unAgente?(mcT) \cup dosHippies?(mcT) \cup cuatroEstudiantes?(mcT)
       damePosicionesAs(dAs) \equiv
if vacio = dAs then
else
   Ag( obtener( dameUno(claves(dAs)), dAs ), damePosicionesAs( borrar(dameUno(claves(dAs)), dAs) ) )
       damePosicionesEst(cEst) \equiv
if vacio?(cEst) then \emptyset else Ag(\Pi_3(dameUno(cEst)), damePosicionesEst(sinUno(cEst)) fi
       damePosicionesH(cH) \equiv
if vacio?(cH) then \emptyset else Ag(\Pi_2(dameUno(cH)), damePosicionesH(sinUno(cH))) fi
       moverEstudianteYChequearSituaciones(i, u) \equiv
if (vacio?(dameEstudiante(i, estudiantes?(u))) then
   \langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle
else
   if \neg (\Pi_1(\text{dameEstudiante}(i, u)) \in \text{dirLibres}(\text{dameEstudiantePos}(i, \text{estudiante}?(u)), u)) then
       \langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle
   else
       chequearSituacionShort( agregarEstudianteTripla( \langle i, fin( dameEstudiante(i, u) ), mover(
       dameEstudiantePos(i, \text{ estudiantes}?(u)), \Pi_1(\text{ dameEstudiante}(i, u))), \langle \text{ agentes}?(u), \text{ hippies}?(u),
       sacarEstudianteId(i, estudiantes?(u)))
   fi
fi
       dameEstudiante(i, cEst) \equiv
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i) then \Pi_2(\text{dameUno}(cEst)) else dameEstudiante(i, \sin \text{Uno}(cEst)) fi
       dameEstudiantePos(i, cEst) ≡
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i) then \Pi_3(\text{dameUno}(cEst)) else dameEstudiantePos(i, \sin \text{Uno}(cEst)) fi
       sacarEstudianteId(i, cEst) \equiv
if (vacio?(cEst)) then
   Ø
else
   if (\Pi_1(\text{dameUno}(cEst)) = i) then
       \sin U no(cEst)
       Ag( dameUno(cEst), sacarEstudiante( i, sinUno(cEst) )
   fi
fi
       entradas?(an, al) \equiv
if (an = 0) then \emptyset else Ag(pos(0, an-1), Ag(pos(al-1, an-1), entradas(an-1, al))) fi
       dirLibres(p, u) \equiv
\operatorname{dirNoOcupadas}(\operatorname{dirValidas}(p, \operatorname{ancho}?(u), \operatorname{alto}?(u)), p, u)
       dirValidas(p, an, al) \equiv
```

```
\{n, s, e, o\} - (if col?(p) = 0 then \{o\} else \emptyset fi) - (if col?(p) = an-1 then \{e\} else \emptyset fi) - (if fila?(p) = 0
then \{n\} else \emptyset fi) - (if fila?(p) = al-1 then \{s\} else \emptyset fi)
      dirNoOcupadas( cDirs, p, u ) ≡
if (vacio(cDirs)) then
   Ø
else
   if ( mover( p, dameUno(cDirs) ) \in damePosicionesH( hippies?(u) ) \vee mover( p, dameUno(cDirs)
   ) \in obstaculos?(u) \vee mover( p, dameUno(cDirs) ) \in damePosicionesAs( agentes?(u) ) \vee mover( p,
   dameUno(cDirs) \in damePosicionesEst(estudiantes?(u)) then
      dir No Ocupadas(sin Uno(cDirs), p, u)
   else
      Ag(dameUno(cDirs), dirNoOcupadas(sinUno(cDirs), p, u))
   fi
fi
      posNoOcupadas(cPos, u) ≡
if (vacio?(cPos)) then
else
   if \neg dameUno(cPos) \in (damePosicionesAs(agentes?(u)) \cup damePosicionesEst(estudiantes?(u)) \cup dame-
   PosicionesH(hippies?(u)) \cup obstaculos?(u)) then
      Ag(dameUno(cPos), posNoOcupadas(sinUno(cPos), u))
   else
      posNoOcupadas(sinUno(cPos), u)
   fi
fi
      moverAgenteYChequearSituacion(i, u) =
if (vacio?(hippies?(u)) \land (dameAgentePos(i, agentes?(u)) \in entradas?(alto?(u), ancho?(u))) \lor inactivo?(
dameAgente(i, u)) then
   \rangle agentes?(u), hippies?(u), estudiantes?(u) \langle
else
   if vacio? (posibleMovAs (dameAgente(i, agentes?(u)), dameAgentePos(i, agentes?(u)), u)) then
      \rangle agentes?(u), hippies?(u), estudiantes?(u) \langle
      chequearSituacionShort(agregarAgenteTripla() i, dameAgente(i, agentes?(u)), mover(dameAgentePos(i,
      agentes?(u)), dameUno(posibleMovAs(dameAgente(i, agentes?(u)), dameAgentePos(i, agentes?(u)),
      (u)) \langle , \rangle sacarAgenteId(i, agentes?(u)), hippies?(u), estudiantes?(u) \langle \rangle
   fi
fi
      posibleMovAs (agente, p, u) \equiv
if (inactivo?(agente)) then
   Ø
else
   if (vacio?(hippes?(u))) then
      if (dirLibres(agente, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, posNoOcupadas(
      entradas(an, al), u))) = \emptyset) then
         dirLibres(p, u)
      else
         {\tt dirLibres(~p,~u)~\cap~direccionesOptimas(~dameUno(~cPosMasCercanaShort(p,~posNoOcupadas(p, u))~older)}
         entradas(an, al), u)))
      fi
   else
      if dirLibres(p, u) \cap \text{direccionesOptimas}(\text{dameUno}(\text{cPosMasCercanaShort}(p, \text{hippies}?(u)))) = \emptyset then
         dir Libres(p, u)
         dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, hippies?(u))))
      fi
   fi
fi
```

```
dameAgente(i, cAs) \equiv
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i) then \Pi_2(\text{dameUno}(cAs)) else dameAgente(i, \sin \text{Uno}(cAs)) fi
       dameAgentePos(i, cAs) \equiv
if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i) then \Pi_3(\text{dameUno}(cAs)) else dameAgente( i, \sin \text{Uno}(cAs) ) fi
       \operatorname{sacarAgenteId}(i, cAs) \equiv
if (vacio?(cAs)) then
else
   if (\Pi_1(\text{dameUno}(cAs)) = i) then
      \sin \operatorname{Uno}(cAs)
   else
       Ag(dameUno(cAs), sacarAgente(i, sinUno(cAs)))
   fi
fi
       moverHippieYChequearSituacion(i, u) =
if (vacio?(posibleMovH(dameHippiePos(i, u), u)) then
   \langle \text{ agentes?}(u), \text{ hippies?}(u), \text{ estudiantes?}(u) \rangle
else
   chequearSituacionShort( agregarHippieTripla( \langle i, mover( dameHippiePos(i,u), dameUno( posibleMovH(
   dameHippiePos(i, u), u)) \rangle, \langle agentes?(u), sacarHippieId(i, hippies?(u)), estudiantes?(u) \rangle)
       posibleMovH(p, u) \equiv
if vacio? (estudiantes? (u)) then
else
   if dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, damePosicionesEst(
   estudiantes?(u)))) = \emptyset then
       dir Libres(p, u)
   else
       dirLibres(p, u) \cap direccionesOptimas(dameUno(cPosMasCercanaShort(p, damePosicionesEst(
       estudiantes?(u)))))
fi
       dameHippiePos(i, cH) \equiv
if prim(dameUno(cH)) = i then seg(dameUno(cH)) else dameHippiePos(i, sinUno(cH)) fi
       sacarHippieId(i, cH) \equiv
if vacio(cH) then
   Ø
else
   if prim(dameUno(cH)) = i then sinUno(cH) else Ag(dameUno(cH), sacarHippie(i, sinUno(cH))) fi
fi
       chequearSituacionShort(tripla, u) \equiv
chequearSituacion( tripla, tripla, u)
       agAgenteTripla(a, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle Ag(a, cAs), cH, cEst \rangle
       agHippieTripla(h, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle cAs, Ag(h, cH), cEst \rangle
       agEstudianteTripla(e, \langle cAs, cH, cEst \rangle) \equiv
\langle cAs, cH, Ag(e, cEst) \rangle
```

```
estudiantesAdyacentesPos(p, cEst) \equiv
if dameEstudiantePos(dameUno(cEst)) \in posiciones4Vecinas(p) then
   \operatorname{Ag}(\Pi_2(\operatorname{dameUno}(cEst)), \operatorname{estudiantesAdyacentesPos}(p, \sin \operatorname{Uno}(cEst)))
else
   estudiantes Adyacentes Pos(p, sinUno(cEst))
fi
     Cuando chequeamos los cambios de situaciones al moverse un agente, hippie o estudiante, primero vemos que pasa con los Agentes segun
sus 4-vecinos, luego con los Hippies, y por ultimo con los Estudiantes. Cada uno de estos conjuntos no siquen ninqun orden particular.
        chequearSituacion(\langle cAs, cH, cEst \rangle, triplaInfo, u) \equiv
if vacio?(cH) then
   if vacio? (cEst) then
        \langle cAs, cH, cEst \rangle
   else
       if movRest, unAgente \subseteq queSituacion( cuatroVecinosShort( dameEstudiantePos( dameUno(cEst)), tri-
       plaInfo, u)) then
           if dosHippies \in queSituacion( cuatroVecinosShort( dameEstudiantePos( dameUno(cEst)), triplaInfo,
           u)) then
                \operatorname{agregarHippieTripla}(\operatorname{convertirEstudianteAHippie}(\operatorname{dameUno}(cEst)), chequearSituacion(\langle \operatorname{sancio-}
               \operatorname{nar}(\operatorname{dameEstudiantePos}(\operatorname{dameUno}(cEst)), cAs), cH, \sin\operatorname{Uno}(cEst)), \operatorname{triplaInfo}(u))
           else
                agregarEstudianteTripla( dameUno(cEst), chequearSituacion( \langle sancionar( dameEstudiantePos(
                dameUno(cEst), cAs), cH, sinUno(cEst) , triplaInfo, u)
       else
           if dosHippies \in queSituacion( cuatroVecinosShort(dameEstudiantePos(dameUno(cEst)), triplaInfo, u)
               agregarHippieTripla( convertirEstudianteAHippie(dameUno(cEst)), chequearSituacion( \langle cAs, cH, cH \rangle
               \sin \text{Uno}(cEst) \rangle, triplaInfo, u \rangle)
                agregarEstudianteTripla(dameUno(cEst), chequearSituacion(\langle cAs, cH, sinUno(cEst)\rangle, triplaInfo,
                u ) )
           fi
       fi
   fi
else
   if movRest, unAgente \subseteq queSituacion( cuatroVecinosShort( dameHippiePos( dameUno(cH)), triplaInfo, u)
   )
                                  \langle capturar(dameHippiePos(dameUno(cH)),
       chequearSituacion(
                                                                                              cAs),
                                                                                                        \sin U \operatorname{no}(cH),
                                                                                                                           cEst
                                                                                                                                     \rangle,
       \operatorname{sacarHippieTripla}(\operatorname{dameUno}(cH), \operatorname{triplaInfo}), u)
   else
       if movRest, cuatroEstudiantes \subseteq queSituacion( cuatroVecinosShort( dameHippiePos( dameUno(cH)),
       triplaInfo, u)) then
           agregarEstudianteTripla( convertirHippieAEst(dameUno(cH), cEst), chequearSituacion( cAs,
           \sin \operatorname{Uno}(cH), cEst, \operatorname{sacarHippieTripla}(\operatorname{dameUno}(cH), \operatorname{triplaInfo}), u)
       else
            \operatorname{agregarHippieTripla}(\operatorname{dameUno}(cH), \operatorname{chequearSituacion}(\langle cAs, \sin \operatorname{Uno}(cH), cEst \rangle, \operatorname{triplaInfo}, u))
       fi
   fi
fi
        convertirHippieAEst(h, cEst) \equiv
\langle \Pi_0(h), dameUno(estudiantesAdyacentesPos(\Pi_1(h), cEst)), \Pi_1(h) \rangle
        convertirEstAHippie(e) \equiv
\langle \Pi_0(e), \Pi_2(e) \rangle
        sacarHippieTripla(h, ⟨ cAs, cH, cEst ⟩) ≡
\langle cAs, \text{sacarHippieId}(\Pi_0(h), cH), cEst \rangle
        dondeEstaAgente(i, u) \equiv
```

```
dameAgentePos(i, agentes?(u))
      dondeEstaHippie(i, u) \equiv
dameHippiePos(i, hippies?(u))
      dondeEstaEstudiante(i, u) \equiv
dameEstudiantePos(i, estudiantes?(u))
      masVigilante(u) \equiv
agenteConMenorPlacaShort(losMasVigilantesShort(agentes?(u)))
      losMasVigilantes(cAs, maxC) \equiv
if vacio?(cAs) then
   Ø
else
   if hippiesCapturados(\Pi_1(\text{dameUno}(cAs))) = maxC then
      Ag(dameUno(cAs), losMasVigilantes(sinUno(cAs), maxC))
   else
      losMasVigilantes(sinUno(cAs), maxC)
   fi
fi
      losMasVigilantesShort(cAs) \equiv
losMasVigilantes(cAs, maxCapturas(cAs))
      agenteConMenorPlaca(cAs, minN) \equiv
if vacio?(cAs) then
else
   if \operatorname{numPlaca}(\Pi_1(\operatorname{dameUno}(cAs))) = \min N then
      Ag(dameUno(cAs), agenteConMenorPlaca(sinUno(cAs), minN))
   else
      agenteConMenorPlaca(sinUno(cAs), minN)
   fi
fi
      agenteConMenorPlacaShort(cAs) \equiv
agenteConMenorPlaca(cAs, minPlaca(cAs))
      maxCapturas(cAs) \equiv
if vacio?(cAs) then 0 else max(hippiesCapturados(\Pi_1(dameUno(cAs))), maxCapturas(sinUno(cAs))) fi
      minPlaca(cAs) \equiv
if vacio?(cAs) then 0 else min(numPlaca(\Pi_1(dameUno(cAs))), minPlaca(sinUno(cAs))) fi
      cuantosHippies(u) ≡
# hippies?(u)
      cuantosEstudiantes(u) ≡
# estudiantes?(u)
```

Fin TAD

2. TAD AGENTE

n

0

0

```
TAD AGENTE
     géneros
                     as
                     as, Generadores, Observadores Basicos, inactivo?
     exporta
                     NAT, BOOL
     usa
     igualdad observacional
                     (\forall a, a': as) \ \left(a =_{obs} a' \Longleftrightarrow \begin{pmatrix} numPlaca(a) =_{obs} numPlaca(a') \land hippiesAtrapados(a) =_{obs} hippiesAtrapados(a') \land numSanciones(a) =_{obs} numSanciones(a') \end{pmatrix}\right)
     observadores básicos
        numPlaca : as \longrightarrow nat
        hippiesCapturados : as \longrightarrow nat
        numSanciones : as \longrightarrow nat
     generadores
        nuevoAs : nat \longrightarrow as
        darCaptura : as a \longrightarrow as
        darSancion : as \longrightarrow as
     otras operaciones
        inactivo? : as \longrightarrow bool
                      \forall n: nat \forall a: as
     axiomas
     Observadores Basicos
        numPlaca(nuevoAs(n)) \equiv
       numPlaca(darCaptura(a)) \equiv
numPlaca(a)
        numPlaca(darSancion(a)) \equiv
numPlaca(a)
       hippiesCapturados(nuevoAs(n)) \equiv
        hippiesCapturados(darCaptura(a)) \equiv
1+ hippiesCapturados(a)
        hippiesCapturados(darSancion(a)) \equiv
hippiesCapturados(a)
        numSanciones(nuevoAs(n)) \equiv
        numSanciones(darCaptura(a)) \equiv
numSanciones(a)
        numSanciones(darSancion(a)) \equiv
1+ numSanciones(a)
     Otras Operaciones
        inactivo?(a) \equiv
if numSanciones(a) > 3 then true else false fi
Fin TAD
```

3. TAD Posicion

TAD Posicion

f

 \mathbf{c}

fi

```
géneros
                      pos
     exporta
                      pos, Generadores, Observadores Basicos, Otras Operaciones
                      NAT ,BOOL, CONJUNTO(\alpha), DIR
     usa
     igualdad observacional
                      (\forall p, p' : pos) (p =_{obs} p' \iff (fila?(p) =_{obs} fila(p') \land col?(p) =_{obs} col(p')))
     observadores básicos
        fila? : pos \longrightarrow nat
        col? : pos \longrightarrow nat
     generadores
                                                                                                                                   \{(f \ge 0) \land (c \ge 0)\}
        nuevaPos : nat f \times nat c \longrightarrow pos
     otras operaciones
        directionesOptimas : pos \times pos \longrightarrow conj(dir)
        cPosMasCercana : pos \times conj(pos) \times nat \longrightarrow conj(pos))
        cPosMasCercanaShort : pos \times conj(pos) \longrightarrow conj(pos))
                                                                                                                                     {¬ Vacia?(cPos)}
        menor Distancia: pos \times conj(pos) cPos \longrightarrow nat
        dist : pos \times pos \longrightarrow nat
        posiciones 4 Vecinas : pos \longrightarrow conj(pos)
                                                                           {\neg(\text{col?}(p) = 0 \land (o) = \text{dir}) \land \neg(\text{fila?}(p) = 0 \land (n) = \text{dir})}
        mover : pos p \times \operatorname{dir} \longrightarrow \operatorname{pos}
                      \forall p, p': pos \land \forall f, c, menorDist: nat \forall d: dir
     axiomas
        fila?(nuevaPos(f,c)) \equiv
        col?(nuevaPos(f,c)) \equiv
        direccionesOptimas(p, p') \equiv
\{n,s,e,o\} \ - \ (\textbf{if} \ fila?(p) <= fila?(p') \ \ \textbf{then} \ \ \{n\} \ \ \textbf{else} \ \ \emptyset \ \ \textbf{fi})
 - (if fila?(p) >= fila?(p') then {s} else \emptyset fi)
- (if col?(p) <= col?(p') then {o} else \emptyset fi)
- (\mathbf{if} \ \text{col?(p)} >= \text{col?(p')} \ \mathbf{then} \ \{e\} \ \mathbf{else} \ \emptyset \ \mathbf{fi})
        PosMasCercanaShort(p, cPos) ≡
cPosMasCercana(p, cPos, menorDistancia(p,cPos))
        cPosMasCercana(p, cPos, menorDist) ≡
if vacio?(cPos) then
   Ø
else
   if dist(p, dameUno(cPos)) = menorDist then
        Ag(p, cPosMasCercana(p, sinUno(cPos), menorDist))
   else
        cPosMasCercana(p, sinUno(cPos), menorDist)
   fi
        menorDistancia(p, cPos) \equiv
```

```
 \begin{array}{l} \textbf{if} \neg vacia?(cpos) \ \textbf{then} \\ & \min(dist(p, dameUno(cPos)), menorDistancia(p, sinUno(cpos))) \\ \textbf{else} \\ & dist(p, dameUno(cPos)) \\ \textbf{fi} \\ & dist(p,p') \equiv \\ (max(fila?(p), fila?(p')) - min(fila?(p), fila?(p')) + (max(col?(p), col?(p')) - min(col?(p), col?(p')) \\ & mover(p, d) \equiv \\ \textbf{if} \ (d = n) \ \textbf{then} \\ & nuevaPos(fila?(p)-1, col?(p)) \\ \textbf{else} \\ & \textbf{if} \ (d=s) \ \textbf{then} \\ & nuevaPos(fila?(p)+1, col?(p)) \\ & \textbf{else} \\ & \textbf{if} \ (dir = o) \ \textbf{then} \ nuevaPos(fila?(p), col?(p)-1) \ \textbf{else} \ nuevaPos(fila?(p), col?(p)+1) \ \textbf{fi} \\ \textbf{fi} \\ \textbf{Fin TAD} \\ \end{array}
```

4. TAD DIRECCION

```
TAD DIRECCION
```

géneros dir

exporta dir, Generadores

usa

igualdad observacional

$$\begin{pmatrix} n =_{\rm obs} n \wedge s =_{\rm obs} s \wedge e =_{\rm obs} e \wedge o =_{\rm obs} o \wedge \neg (s =_{\rm obs} n) \wedge \neg (s =_{\rm obs} o) \wedge \neg (s =_{\rm obs} e) \wedge \neg (n =_{\rm obs} s) \wedge \neg (n =_{\rm obs} s)$$

observadores básicos

generadores

 $\begin{array}{ll} n \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \\ \\ s \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \\ \\ e \; : \; \longrightarrow \; \mathrm{dir} \end{array}$

 $o : \longrightarrow dir$

otras operaciones

Fin TAD

5. TAD SITUACIONES RODEO

TAD SITUACIONES RODEO

géneros situ

exporta situ, Generadores

usa

igualdad observacional

```
 \begin{pmatrix} movRest =_{obs} movRest \wedge unAgente =_{obs} unAgente \wedge dosHippies =_{obs} dosHippies \wedge cuatroEstudian-version \\ tes =_{obs} cuatroEstudiantes \wedge \neg (movRest =_{obs} unAgente) \wedge \neg (movRest =_{obs} dosHippies) \wedge \neg (movRest =_{obs} cuatroEstudiantes) \wedge \neg (unAgente =_{obs} movRest) \wedge \neg (unAgente =_{obs} dosHippies) \wedge \neg (unAgente =_{obs} cuatroEstudiantes) \wedge \neg (dosHippies =_{obs} movRest) \wedge \neg (dosHippies =_{obs} unAgente) \wedge \neg (dosHippies =_{obs} cuatroEstudiantes) \wedge \neg (cuatroEstudiantes =_{obs} unAgente) \wedge \neg (cuatroEstudiantes =_{obs} dosHippies) \rangle \rangle
```

observadores básicos

generadores

```
movRest: \longrightarrow situ
unAgente: \longrightarrow situ
dosHippies: \longrightarrow situ
cuatroEstudiantes: \longrightarrow situ
```

otras operaciones

Fin TAD

6. TAD TIPOELEM

TAD TIPOELEM

```
géneros tipoexporta tipo, Generadoresusa
```

$igual dad\ observacional$

```
\left( egin{array}{lll} {
m Vacio} =_{
m obs} {
m Vacio} \ \land \ {
m Obstaculo} =_{
m obs} {
m Obstaculo} \ \land \ {
m Agente} =_{
m obs} {
m Agente} \ \land \ {
m Hippie} =_{
m obs} {
m Hippie} \ \land \ {
m Estudiante} \ \end{array} 
ight) \ =_{
m obs} {
m Estudiante} \ \land \ {
m FueraDeRango} =_{
m obs} {
m FueraDeRango} \ // \ y \ {
m son \ differentes \ de \ manera \ cruzada} \ \end{array}
```

observadores básicos

generadores

```
Vacio: \longrightarrow tipo
Obstaculo: \longrightarrow tipo
Agente: \longrightarrow tipo
Hippie: \longrightarrow tipo
Estudiante: \longrightarrow tipo
FueraDeRango: \longrightarrow tipo
```

otras operaciones

Fin TAD