

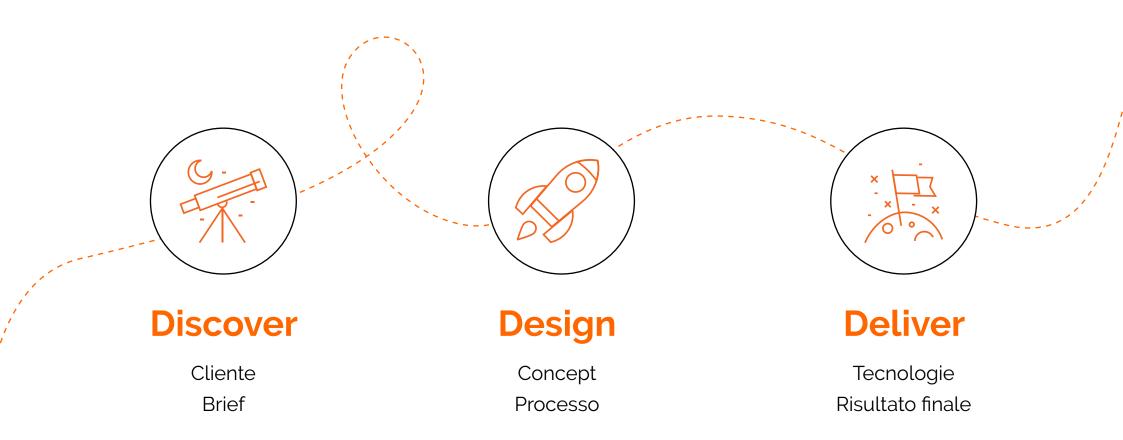
BPER: Banca

VALENTINA BPER

L'innovazione ha un volto umano



Contenuti



Cliente





Bper banca, istituto bancario con oltre 1200 filiali in 18 regioni italiane a capo del Gruppo BPER, quinto gruppo bancario in Italia, quotato nel FTSE Mib.

Brief di progetto

INNOVAZIONE

Esplorare le novità tecnologiche, quali **Intelligenza Artificiale**, **domotica** e **Computer Vision**, per offrire ai clienti della banca una nuova customer experience.

PERSONALIZZAZIONE



Servizio personalizzato sulla base di un'attenta **analisi dei bisogni** del cliente.

FLESSIBILITÀ



Consentire all'utente di compiere le classiche **operazioni bancarie**, quali prelievo e prestito, anche al di fuori dell'orario di sportello.

Concept



Assistente virtuale che accompagna i clienti nelle **operazioni bancarie**, preservando l'empatia dell'interazione diretta con il personale.



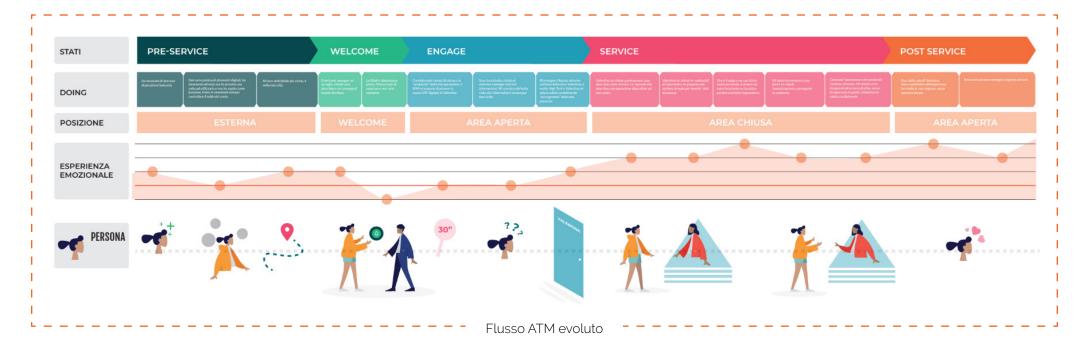
RICERCA E ANALISI

In prima fase abbiamo studiato il **contesto bancario** e analizzato le **azioni** compiute dal cliente all'interno della filiale: dall'entrata fino al completamento delle operazioni.



SCENARI

Per poter poi garantire un'**interazione naturale** tra il cliente e l'avatar, abbiamo ipotizzato tutti i possibili scenari in caso di affermazione, negazione e scelte dell'utente, così da poter programmare le risposte di Valentina in base alle esigenze del cliente.





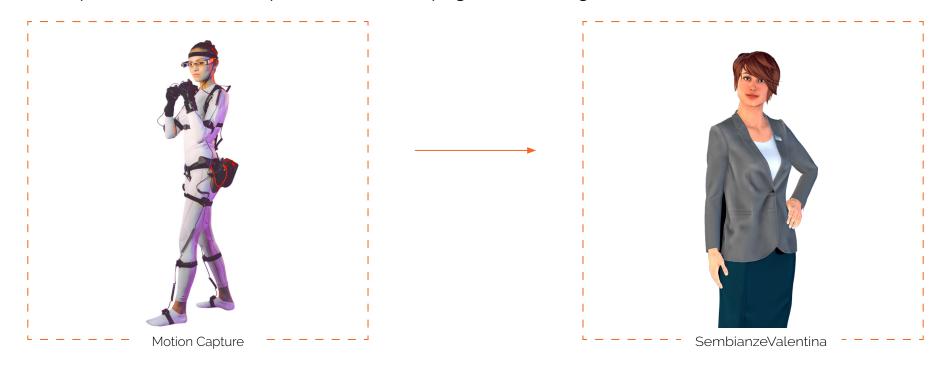
SMART RING

Inoltre, per rendere ancora di più l'esperienza customizzata, abbiamo creato uno uno **smart ring** dotato di **tecnologia NFC** che consente all'avatar di rilevare e riconoscere la presenza del cliente e i suoi spostamenti.



MOTION CAPTURE UNITY

Occorreva a questo punto creare le sembianze di Valentina, è qui che scende in campo la tecnologia **Motion Capture Unity**, che ci ha permesso di realizzare le **animazioni** che consentono all'avatar di muoversi e di riprodurre le naturali espressioni visive e corporee che accompagnano il dialogo.





PROIEZIONE 2D E OLOGRAMMA 3D

Per poter ricevere e seguire l'utente nelle operazioni bancarie, sono state predisposte due modalità di proiezione di Valentina

- La prima, che riceve l'utente all'interno della filiale, è proiettata in HD ad ampio spettro su una pellicola polarizzata alta circa due metri.
- La seconda, è una figura a mezzo busto in 3D a dimensione naturale, che segue i clienti nelle operazioni. Quest'ultima viene proiettata in 4K tramite la diffrazione su una **piramide olografica** (la più grande in Europa).





Piramide olografica

Proiezione 2D



UDITO E VISTA

Per consentire il dialogo tra il cliente e Valentina, abbiamo dotato l'avatar di **udito** e **vista**. Inoltre, grazie alle telecamere e a una griglia di 8 microfoni direzionali installati all'interno della stanza, Valentina è in grado di percepire i suoni e di stimare la posizione della sorgente sonora.



FONETICA

Da ultimo non poteva mancare la **voce umana** e con essa anche l'intonazione, il timbro e la fonetica. Questi elementi le sono stati dati attraverso un servizi di sintesi vocale che utilizza tecnologie avanzate per il riconoscimento semantico delle parole.



EMPATIA

Nei confronti degli assistenti virtuali e in generale dell'intelligenza artificiale, creando Valentina: un **avatar empatico** e **collaborativo**, proprio come il personale di filiale.

Tecnologie

PROIEZIONE 2D

Vetrina polarizzata e proiettore full HD

OLOGRAMMA 3D

La piramide olografica più grande d'Europa

SMART RING

Autenticazione con NFC e riconoscimento biometrico

COMPUTER VISION

Telecamera che segue gli spostamenti dell'utente

SINTESI VOCALE

Dialog Flow e trasduttore acustico per pareti in vetro

RICONOSCIMENTO VOCALE

Microfoni a plotta nel controsoffitto

MODELLO IN SCALA REALE

Animazione con tecnologia Motion Capture

LIP SYNC

Sincronizzazione del labiale con il parlato







Scopri la nostra storia!

Pierangelo Raffini

Head of Business Development

+39 3336297005

pierangelo.raffini@antreem.com