

AGH

03. RabbitMq

dokumentacja

Grzegorz Sroka

1. Struktury RabbitMQ

Dwóch przewoźników (carrier):

- CARab16274 obsługuje przewóz ludzi i ładunków
- CAR25b624c obsługuje przewóz ładunków i wystrzelenie satelity

Dwie agencje (agency):

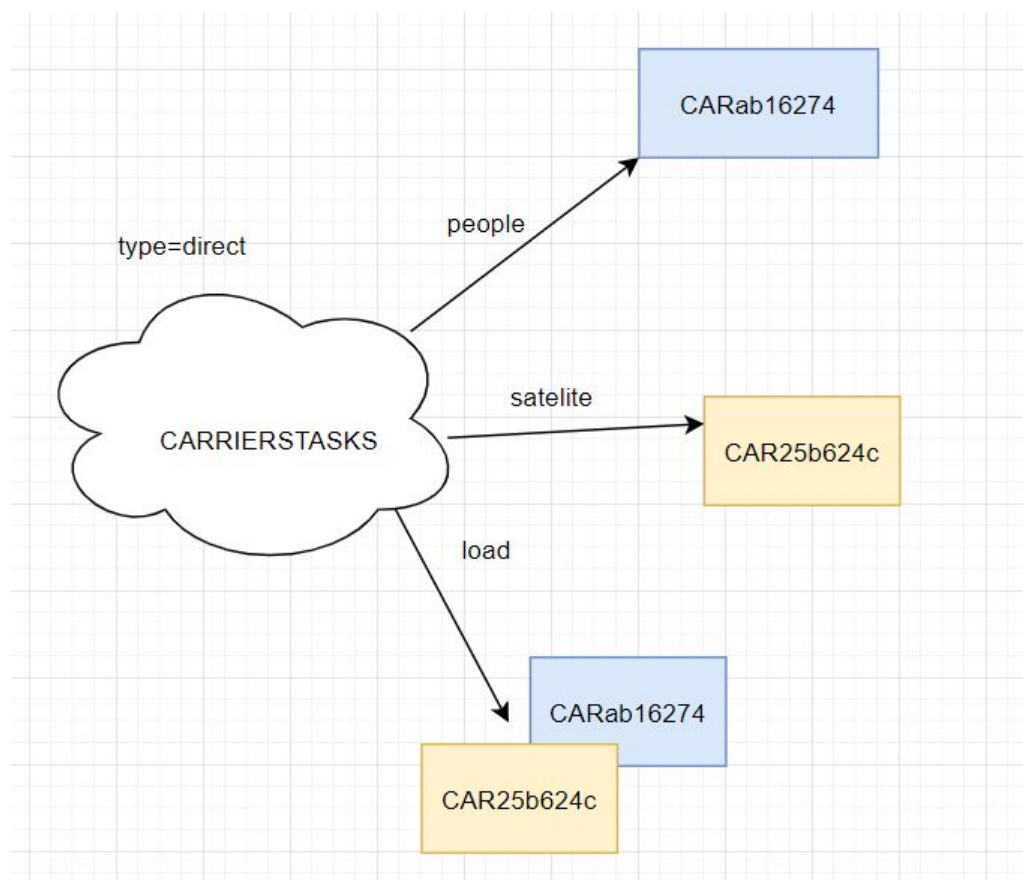
- AGE468ca37
- AGE7dbbee3

Dwóch administratorów (admin):

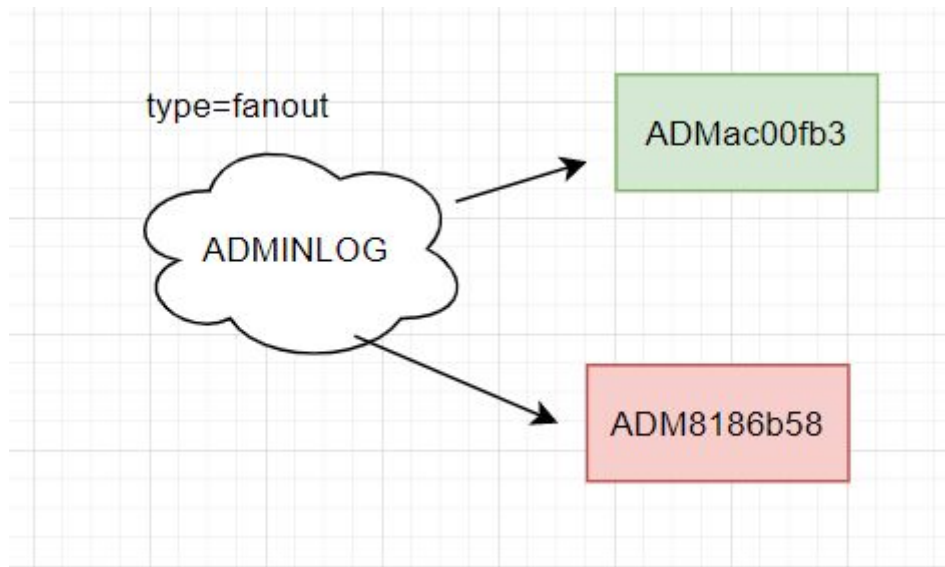
- ADMacoofb3
- ADM8186b58

Dla powyższego przykładu powstaną trzy obszary wymiany: direct, topic, fanout.

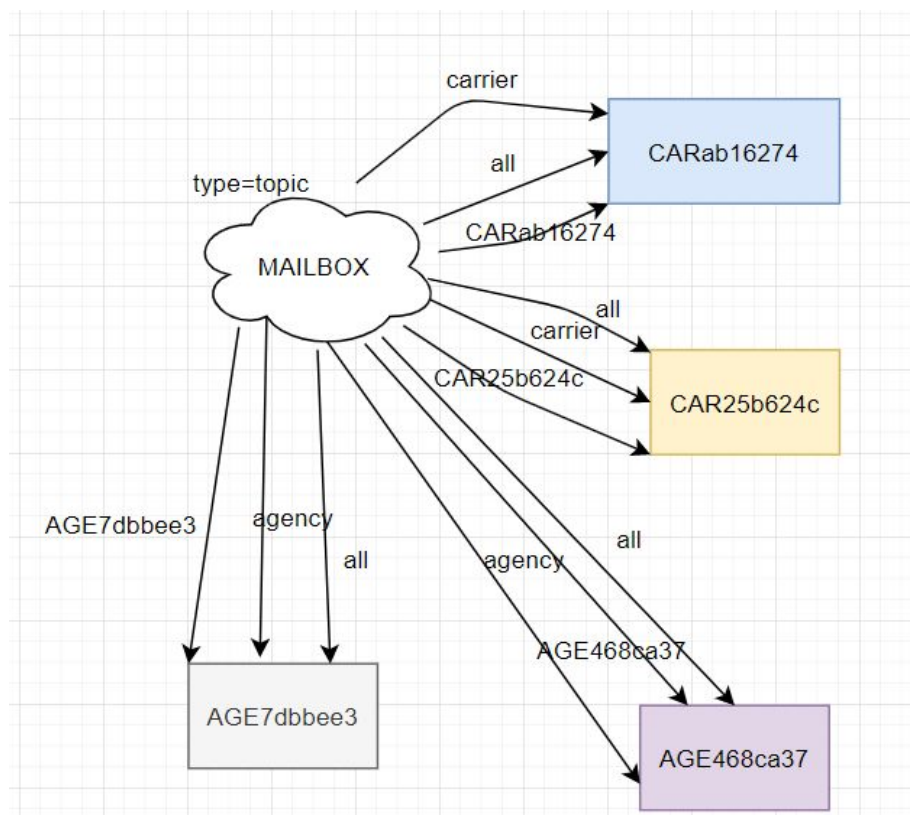
Zlecenie zadania przewoźnikowi



Przesyłanie logów w systemie



Przesyłanie potwierdzenia przez przewoźnika,
przesyłanie informacji przez administratora dla
wybranych grup.



2. Przykładowe wywołanie w IntelliJ

- Carrier.java należy wywołać dwoma parametrami spośród {people, load, satellite}
- Admin.java działa w pętli while, przyjmuje komendy:
 - all <message>
 - carriers <message>
 - Agencies <message>
- Agency.java działa w pętli while przyjmuje komendy:
 - people
 - load
 - satellite