

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего
образования
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет
информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3

по дисциплине

‘ПРОГРАММИРОВАНИЕ’

Вариант №54321

Выполнил:
студент группы **R3142**
Лоскутова Ирина
Вадимовна

Преподаватель:
Перцев Тимофей
Сергеевич

 **УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Санкт-Петербург, 2021

Оглавление

Задание	3
Цель работы	3
Диаграмма классов	4
Исходный код	5
Результат работы	5
Вывод.....	5

Задание

Лабораторная работа #3

Введите вариант:

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Малыш миролюбиво кивнул. Малыш посмотрел на него с испугом. У него не было никакой охоты снова увидеть фрекен Бок и получить от нее, чего доброго, еще пощечину. К тому же он не понимал, как они смогут раздобыть банку с какао. Она ведь стоит не у открытого окна, а на полке, возле плиты, на виду у фрекен Бок.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы `equals()`, `toString()` и `hashCode()`.
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (`enum`).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Цель работы



[illegible]

Исходный код



Результат работы

Малыш миролюбиво кивнул.

Малыш посмотрел с испугом на Карлсон.

У Малыш не было никакой охоты снова увидеть Фрекен Бок и получить от Фрекен Бок, чего доброго, еще пощечину.

К тому же Малыш не понимал, как Малыш и Карлсон смогут раздобыть Банка с какао.

Банка с какао не находится возле Открытое окно.

Банка с какао стоит на Полка. Полка находится возле Плита. Банка с какао на виду у Фрекен Бок.

Process finished with exit code 0

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы я познакомилась с принципами SOLID, улучшила свои навыки работы с ООП, познакомилась с понятием интерфейса и абстрактного класса.