МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 2

по дисциплине 'ПРОГРАММИРОВАНИЕ'

Вариант №56624

Выполнил: студент группы **R3142** Лоскутова Ирина Вадимовна

> Преподаватель: Перцев Тимофей ;Сергеевич



Санкт-Петербург, 2021

Оглавление

Задание	3
Диаграмма классов	4
Исходный код	
Результат работы	5
Вывод	10

Задание

На основе базового класса Pokemon написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (НР)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов PhysicalMove, SpecialMove и StatusMove реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.

Используя класс симуляции боя Battle, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Базовые классы и симулятор сражения находятся в jar-архиве (обновлен 9.10.2018, исправлен баг с добавлением атак и кодировкой). Документация в формате javadoc - здесь.

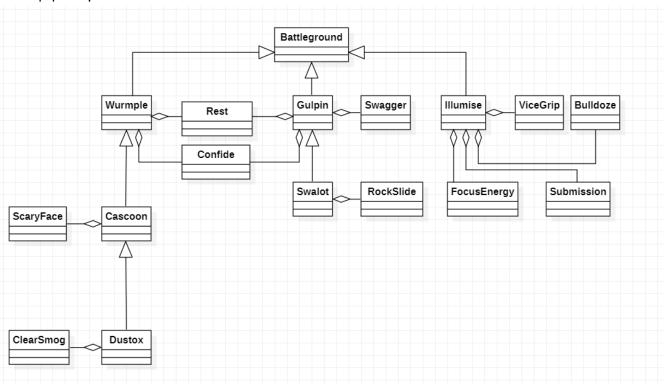
Информацию о покемонах, цепочках эволюции и атаках можно найти на сайтах http://poke-universe.ru, http://pokemondb.net, http://veekun.com/dex/pokemon

Введите вариант: 56624

Ваши покемоны:



Диаграмма классов



Исходный код



Результат работы

Illumise Buda из команды фиолетовых вступает в бой!
Wurmple BigBabyTape из команды белых вступает в бой!
Illumise Buda наносит урон без дополнительных эффектов.
Wurmple BigBabyTape теряет 3 здоровья.

Wurmple BigBabyTape промахивается

Illumise Buda наносит урон без дополнительных эффектов.

Wurmple BigBabyТаре теряет 4 здоровья.

Wurmple BigBabyTape промахивается

Illumise Buda промахивается

Wurmple BigBabyTape промахивается

Illumise Buda имеет 100% шанс понизить скорость цели на один пункт.

Wurmple BigBabyТаре теряет 3 здоровья.

Wurmple BigBabyТаре уменьшает скорость.

Wurmple BigBabyTape промахивается

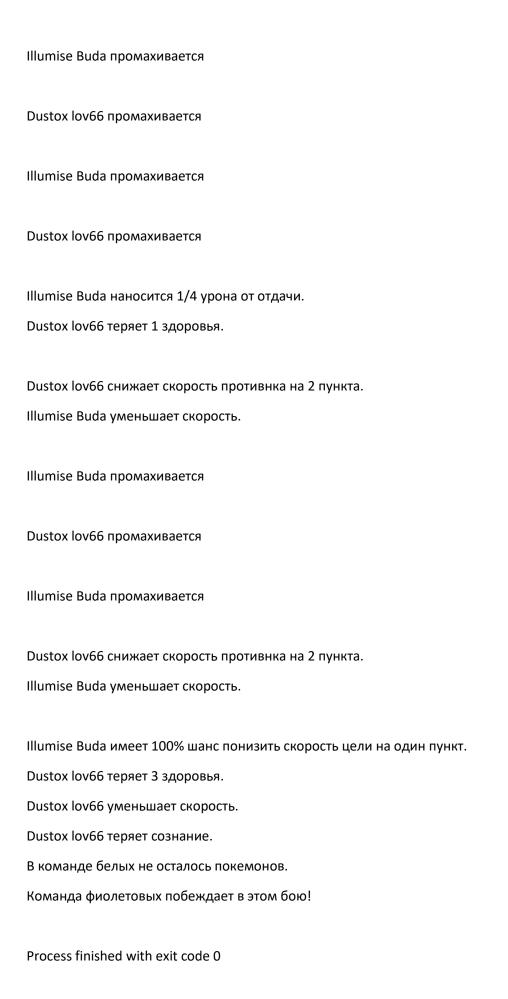
Illumise Buda имеет 100% шанс понизить скорость цели на один пункт.

Wurmple BigBabyТаре теряет 2 здоровья.

Wurmple BigBabyТаре уменьшает скорость.
Wurmple BigBabyТаре промахивается
Wurmple BigBabyТаре промахивается
Illumise Buda имеет 100% шанс понизить скорость цели на один пункт.
Wurmple BigBabyТаре теряет 2 здоровья.
Wurmple BigBabyТаре уменьшает скорость.
Wurmple BigBabyТаре теряет сознание.
Cascoon Soda из команды белых вступает в бой!
Illumise Buda наносит урон без дополнительных эффектов.
Cascoon Soda теряет 4 здоровья.
Cascoon Soda промахивается
Illumise Buda промахивается
Cascoon Soda промахивается
Illumise Buda имеет 100% шанс понизить скорость цели на один пункт.
Cascoon Soda теряет 2 здоровья.
Cascoon Soda уменьшает скорость.
сазсоон зоца уменьшает скорость.
Cascoon Soda снижает скорость противнка на 2 пункта.
Illumise Buda уменьшает скорость.
Illumise Buda промахивается
Coscoon Sodo auguro a granacti, anactica de 2 auguro
Cascoon Soda снижает скорость противнка на 2 пункта.
Illumise Buda уменьшает скорость.

Cascoon Soda снижает скорость противнка на 2 пункта.
Illumise Buda уменьшает скорость.
Illumise Buda наносится 1/4 урона от отдачи.
Cascoon Soda теряет 3 здоровья.
Illumise Buda теряет 9 здоровья.
Cascoon Soda снижает скорость противнка на 2 пункта.
Illumise Buda уменьшает скорость.
Illumise Buda наносит урон без дополнительных эффектов.
Cascoon Soda теряет 4 здоровья.
Cascoon Soda теряет сознание.
Dustox lov66 из команды белых вступает в бой!
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda наносится 1/4 урона от отдачи.
Dustox lov66 теряет 1 здоровья.
Illumise Buda теряет 2 здоровья.
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda промахивается
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda промахивается
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda промахивается

Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda наносится 1/4 урона от отдачи.
Dustox lov66 теряет 1 здоровья.
Illumise Buda теряет 1 здоровья.
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda промахивается
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda промахивается
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda наносит урон без дополнительных эффектов.
Dustox lov66 теряет 3 здоровья.
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda имеет 100% шанс понизить скорость цели на один пункт.
Dustox lov66 теряет 5 здоровья.
Dustox lov66 уменьшает скорость.
Dustox lov66 промахивается
Illumise Buda наносится 1/4 урона от отдачи.
Dustox lov66 теряет 1 здоровья.
Dustox lov66 промахивается



Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы были получены навыки использования объектноориентированного подхода программирования при использовании языка Java. Я научилась самостоятельно составлять диаграмму классов. Так же я научилась пользоваться сервисом GitHub.