

Komplexität

Die Komplexitätstheorie unterteilt die entscheidbaren Sprachen/Probleme in Komplexitätsklassen bzgl. den Berechnungssourcen (Zeit, Speicher) einer Turing-Maschine, die das Problem entscheidet.

$$\left[\begin{array}{l} \text{z.B. } P \subseteq \underbrace{NP}_{\text{Platz } \in O(n^k)} \subseteq \underbrace{PSPACE}_{\text{Platz } \in O(n^k)} \subseteq \underbrace{EXPTIME}_{\text{Zeit } \in O(2^{n^k})} \subseteq \underbrace{NEXPTIME}_{\text{Zeit } \in O(2^{n^k})} \end{array} \right]$$

... & VIELE mehr

Wir beschränken uns auf P & NP!

<https://complexityzoo.net>
(aktuell: 546 Klassen)

O-Notation:

$$O(f) := \left\{ g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid \exists c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0: |g(n)| \leq c |f(n)| \right\}$$

↓
 $h \in O(f)$ bedeutet h wächst mit n höchstens so schnell wie f

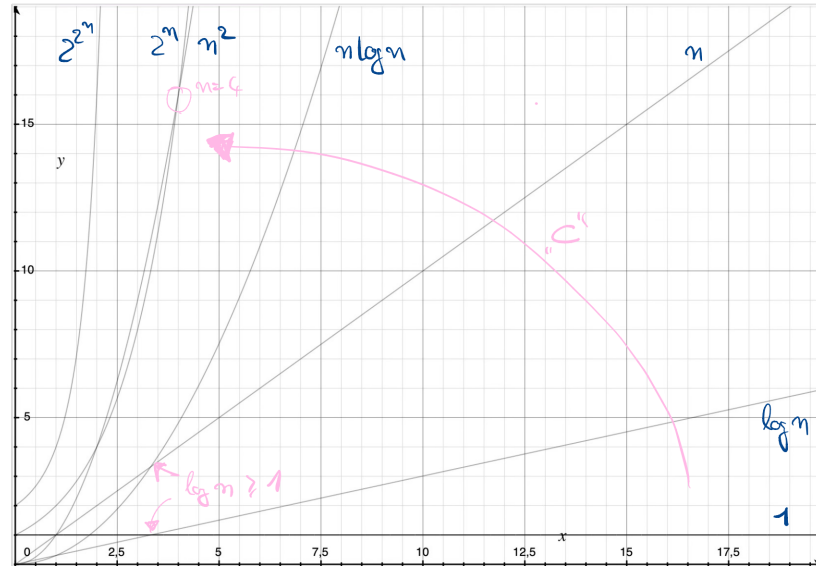
Die für uns wichtigen Klassen sind geordnet bzgl. „ \subseteq “:

man schreibt vereinfacht
 $O(f(n)) = O(f)$

$$O(1) \subset O(\log n) \subset O(n) \subset O(n \log n) \subset \dots$$

$$\subset O(n^2) \subset \dots \subset O(n^k) \subset O(2^n) \subset \dots$$

$$\subset O(2^{2^n}) \subset \dots$$



DEF

- (d) $\text{time}_M(x) :=$ Anzahl der Σ -Übergänge der (Mehrband-) Turing-Maschine M bei Input x
 $x \in \{0,1\}^*$ (d.h. "Sätze" von $\varepsilon x \vdash \dots \vdash \alpha \varepsilon \beta$ oder α)

$$t_M(n) := \max_{(sup)} \{ \text{time}_M(x) \mid x \in \Sigma^*, |x| \leq n \}$$

- $\text{DTIME}(\phi) :=$ alle Sprachen entscheidbar durch eine TM M mit $t_M \in \mathcal{O}(\phi)$

"deterministisch"

$$= \{ L \subseteq \Sigma^* \mid \exists M, c \in \mathbb{N} : L = T(M) \text{ s.d. } \forall x : \text{time}_M(x) \leq c \cdot f(|x|) \}$$

= alle ~~unterschiedlichen~~ Sprachen mit Laufzeit $\mathcal{O}(\phi)$

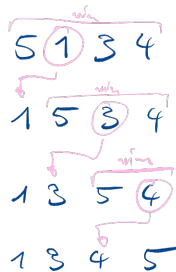


$$\begin{aligned} P &:= \bigcup_{k=0}^{\infty} \text{DTIME}(n \mapsto n^k) \\ &= \bigcup_{P \text{ Polynom}} \text{DTIME}(P) \end{aligned}$$

Entscheidungsprobleme
polynomieller Laufzeit
 (gemessen an der Länge $|x|$)

BEISPIEL

„Selection sort“



$$\left. \begin{array}{l} (n-1) \times \min(\dots) \\ \in \mathcal{O}(n) \end{array} \right\} \in \mathcal{O}(n^2)$$

$\text{time}_M(x)$ wird in der Praxis abgeschätzt aus der Anzahl der Rechenschritte eines gegebenen Algorithmus:

1 Zugriff / Operation
auf $y \in M$

\propto 1 Zeitschritt (uniformes Kostenmaß)



Funktioniert gut wenn die Zahlen eine konstante obere Schranke nicht überschreiten

↑
d.h. konstant bzgl. Input-Größe $|x|$

$$\left[\begin{array}{l} \text{z.B. Sortieralgorithmen:} \\ x = \underbrace{(5, 1, 3, 4, 5, \dots)}_{\text{Länge } |x|}, \text{ Größe von } 5, 1, \dots \text{ unabh. von } |x| \end{array} \right]$$

BEISPIEL

INPUT (x)

$n := |x|$ (Länge der Binärdarstellung von x) $O(n)$

$y := 2$

LOOP n DO $y = y * y$ END; $O(n)$

OUTPUT (y)

$O(n)$

$$n=1: 2^2$$

$$n=2: (2^2)^2 = 2^2 \cdot 2^2 = 2^{2+2} = 2^4 = 2^{(2^2)}$$

$$n=3: ((2^2)^2)^2 = 2^{2^2} \cdot 2^{2^2} = 2^{2^2+2^2} = 2^{2 \cdot 2^2} = 2^{(2^3)}$$

\vdots

$$\Rightarrow \text{Der Algorithmus berechnet } \underbrace{(((2^2)^2)^{\dots})^2}_{|x|-\text{fach}} = 2^{(2^{|x|})}$$

Bei 1-facher Zählung von „ $y = y * y$ “ wäre der Algorithmus $O(n)$

Aber: Allein das Hinschreiben der Binärdarstellung von 2^{2^n} benötigt 2^n Schritte ($|2^{2^n}| = \log_2(2^{2^n}) = 2^n$) $\Rightarrow \geq O(2^n)$

Problem: Die Zahlen $y \in \mathbb{N}$ in der LOOP-Schleife haben keine obere Schranke unabhängig von $|x|$!

Unter Berücksichtigung der Größe der Operanden:

1 Zugriff/Operation auf $y \in \mathbb{N}$ $\propto \lceil \log_2 y \rceil$ Zeitschritte (logarithmisches Kostenmaß)

[Kosten proportional zur Länge der Binärdarstellung]

LEM (Obere Schranken an die) Komplexität häufiger Operationen:

Für $x, y \in \mathbb{N}$ mit $|x|, |y| \leq n$ ($|x| = \lceil \log_2 x \rceil$)

$x + y$	$O(n)$
$x \cdot y$	$O(n^2)$ [Harvey-Hoeven-Multiplikation (2019): $O(n \log n)$]
$P(x)$	$O(P(n))$
\sqrt{x}	$O(n^2)$ (bzw. $O(n \log n)$)
[Matrixprodukt ($n \times n$ -Matrizen)]	$O(n^3)$ $\left((A \cdot B)_{i,j} = \sum_{k=1}^n A_{i,k} B_{k,j} \right)$
[Hier: Eingangsgröße $\hat{=}$ Matrix-Größe]	n^2 -mal benötigt $O(n)$ für jedes Zahlen nicht mit n wachsen

HINWEIS

Für uns in dieser Vorlesung sind die genauen Ordnungen nicht entscheidend, sondern nur $O(\text{Polynom})$ oder nicht.

NP

Def

Eine nicht-deterministische Turing-Maschine (NTM) ist eine Turing-Maschine mit Übergangsfunktion der Form

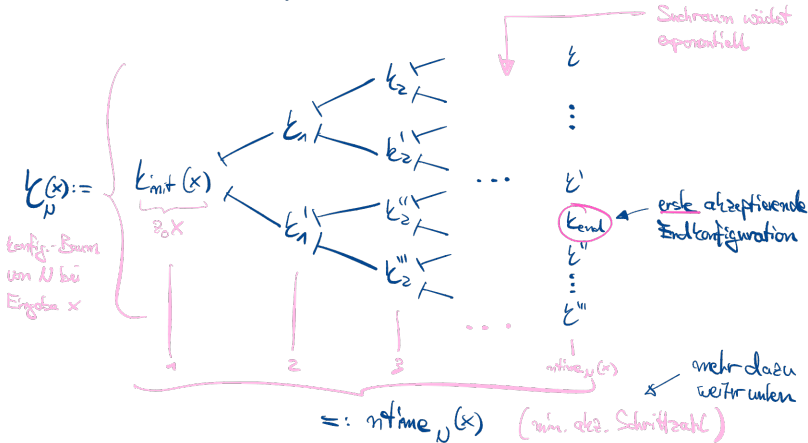
$$\delta: \Sigma \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(\Sigma \times \Gamma \times \{L, R, N\})$$

d.h. ein Aufruf von δ kann mehrere Aktionen auslösen, z.B.

$$\delta(z, a) = \{ (z', b, R), (z'', c, L) \}$$



Konfigurationsübergänge bilden (z.B. binären) Baum



Def

Die von einer NTM N akzeptierte Sprache ist definiert durch

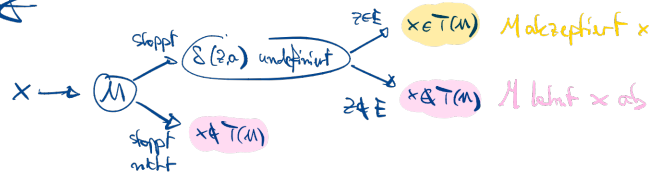
$$T(N) := \{ x \in \Sigma^* \mid \exists \text{ akzeptierende Endkonfiguration in } k_N(x) \}$$

Def

Vergleiche mit deterministischem Fall

$$T(M) = \{ x \in \Sigma^* \mid \text{der (eindeutige) Berechnungspfad von } M \text{ startend in } z_0 x \text{ endet mit einer akzeptierenden Endkonfiguration} \}$$

Erinnerung:

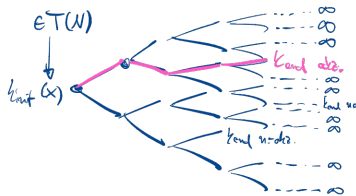


$$x \in T(M)$$

$$k_{init}(x) \vdash \dots \vdash k_{end} \text{ akzeptierend}$$

deterministisch

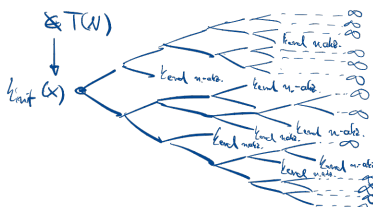
nicht-deterministisch



$$x \notin T(M)$$

$$k_{init}(x) \vdash \dots \vdash \infty$$

$$k_{init}(x) \vdash \dots \vdash k_{end} \text{ nicht-akz.}$$



LEM

Unterschied im Sprachgebrauch (gilt für TMs & NTMs):

"A akzeptierbar durch eine TM"
 \Leftrightarrow
 "A semi-entscheidbar"
 \Leftrightarrow
 "A recognizable"

vs

"A entscheidbar durch eine TM"
 \Leftrightarrow
 "A decidable"
 $\exists M$ mit $A = T(M)$ (\rightarrow always = 1)
und M stoppt immer
 (k_M nicht-akz. \rightarrow always = 0)

\uparrow
 es kann sein, dass M nicht stoppt wenn $x \notin T(M)$

SATZ

A (semi-) entscheidbar durch eine TM \Leftrightarrow A (semi-) entscheidbar durch eine NTM

BEWEIS

① trivial, da jede TM eine NTM ist (TMs \subset NTMs)
 ② Jede NTM N kann durch eine TM M simuliert werden
 s.d. "N stoppt" \Leftrightarrow M stoppt
 (\exists stoppende Endkonfig.) (\exists Band mit stoppender Endkonfig.)
 indem jede Verzweigung auf einem neuen Band weitergeführt wird

DEF

Für eine NTM N und alle $x \in T(N)$ sei
 $k_N(x) :=$ Länge des kürzesten akzeptierenden Berechnungspaths in $K_N(x)$
 Für $n \in \mathbb{N}$ sei
 $t_N(n) := \left. \begin{matrix} \text{größtes } k_N(x) \text{ aller von } N \text{ akzeptierten} \\ \text{Eingaben der Länge (bzw. gleich } n) \end{matrix} \right\} = \max_{\substack{x \in T(N) \\ |x| \leq n}} k_N(x)$
 Für eine Funktion $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ sei
 $NTIME(f) :=$ Alle durch NTMs akzeptierten Sprachen mit $t_N \in \mathcal{O}(f)$
 $= \{ L \subset \Sigma^* \mid \exists \text{ NTM } N \text{ mit } t_N \in \mathcal{O}(f) \ \& \ L = T(N) \}$

$$NP := \bigcup_{k=0}^{\infty} NTIME(n \mapsto n^k) = \bigcup_{p \text{ Polynom}} NTIME(p)$$

BEISPIEL

SAT = $\left\{ \begin{matrix} \neg \text{ Formel der Aussagenlogik} \\ \exists \text{ Belegung } (a_1, \dots, a_k) \in \{0,1\}^k : \\ \neg(a_1, \dots, a_k) = 1 \end{matrix} \right\} \in \mathcal{P}$
 \uparrow
 2^k mögliche Belegungen
 Entscheidung mithilfe systematischer Suche:

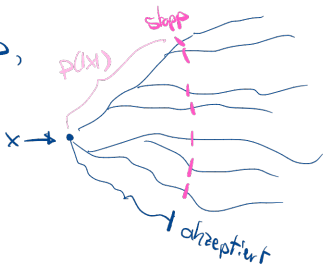
 Wahl der Belegung $\rightarrow k$ Schritte
 Bewertung $\mathcal{O}(1)$ [später genauer]

BEW 2

$$NP \subset \{L \subset \Sigma^* \mid L \text{ berechenbar}\}$$

Obwohl durch $t_N \in O(p(n))$ nur die Laufzeit für $x \in T(N)$ beschränkt wird können wir N so manipulieren, dass jeder Berechnungspfad polynomiell beschränkt wird:

Falls $t_N(n) \leq p(n)$ für ein Polynom p , dann sei N' eine NTM die Pfade, in $t_N(x)$ stoppt, falls diese nach $p(|x|)$ Schritten nicht akzeptieren.



↓

Mehraufwand:

- Bestimmen von $p(|x|) < n=|x| \leftarrow O(n)$
 $p(n) \leftarrow O(p(n))$
- Mitzählen der Schrittzahl
 $(\underbrace{1+1}_{O(\log p(n))}) \cdot p(|x|) \text{-mal}$
 $\leftarrow O(p(n) \log p(n))$
 $\subset O(p(n)^2)$
 $O(\text{Polynom})$

↓

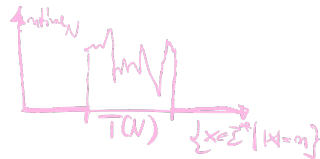
N' hat weiterhin polynomielle Komplexität.

BEW 2

Man definiert manchmal auch (z.B. in Skript) „ $n\text{time}_N(x)$ “ bx (analog zu $d\text{time}_N$) anstelle von $t_N(x)$ nur für $x \in T(N)$:

$$n\text{time}_N(x) = \begin{cases} t_N(x) & , x \in T(N) \\ \text{Konstante} & , x \notin T(N) \end{cases}$$

z.B. in Skript - 0



Die Wahl der Konstante ist nicht von Bedeutung, da $n\text{time}_N$ lediglich in folgender äquivalenter Def. von $NTIME$ auftaucht:

$$NTIME(f) = \{L \subset \Sigma^* \mid \exists \text{ NTM } N, \exists c > 0 \text{ s.t. } n\text{time}_N(x) \leq c \cdot f(|x|)\}$$

hier wird Schrittzahl nur für $x \in T(N)$ beschränkt, genauso wie eben durch $t_N \in O(f)$ nur für $x \in T(N)$ $t_N \rightarrow t_N(x) \leq c \cdot f(n)$

BEW 3

Ein einfaches Argument („guess & check“) von $L \in NP$ zu zeigen:

Eine Sprache L für die es ein L' gibt sodass

$$L = \{x \mid \exists y \text{ s.d. } (x,y) \in L'\}$$

„Lösung“ (z.B. Belegung bei SAT) „Auswertung“ ob y zu x passt (z.B. $\neg(a_1 \wedge a_2) = 1$?)

ist in NP , falls

- die Lösungen y der Länge $|y| \leq p(|x|)$ (für ein Polynom p) sind
- die Auswertungen polynomiell sind, also falls $L \in P$

Denn das folgende nicht-deterministische Verfahren entscheidet L :

- ① Generiere eine mögliche Lösung y (guess) $\leftarrow |y| \in F(|x|)$ nicht-determin. Schritte
- ② Überprüfe ob (x, y) gewünschte Eigenschaft (L') erfüllt (check) \leftarrow deterministisch $\in P$

