## **Assignment2 Report**

(Decision Tree)

2016025478 서경욱

- 1. 개발 환경
- 파이썬 3.8.6

C:₩Users₩user>python --version Pvthon 3.8.6

2. 실행 방법

C:\Users\user\Desktop\4-1\데이터사이언스\2021\_ite4005\_2016025478\Assignment2 (master) (datascience) λ python dt.py dt\_train.txt dt\_test.txt dt\_result.txt

- python dt.py (train data path) (test data path) (output file path)
- 3. Summary of Algorithm

본 과제에서는 train data로 decision tree induction을 통해 classification model을 생성하고 label이 주어지지 않은 test data를 받아 tree의 policy에 따른 classification을 수행한 뒤 형식에 맞는 output file을 생성하는 프로그램을 작성하였다.

이 프로그램은 train data 경로, test data 경로, output 파일 경로를 실행 parameter로 받으며 main에서 parameter가 알맞은 개수로 들어왔는지 확인한다. 다음으로 train data를 dataframe 형식으로 읽어온 뒤 attribute들을 추출하고, 마지막 attribute인 class label을 저장한다. 모든 sample을 가지는 root node를 생성하고 build tree함수를 통해 tree를 recursive하게 생성한다. 이 때 test attribute의 선택은 gain ratio를 이용했다. Gain ratio가 가장 높은 attribute를 test attribute로 선택하고 attribute의 리스트에서 제거해준 뒤 test attribute의 case마다 child node를 생성하여 tree를 계속 build하도록 했다. Tree의 branch가 끝나는 지점은

- 1. 내려온 sample들이 모두 같은 class label일 때
- 2. sample이 없을 때

3. 남은 attribute가 없을 때

이다. 2일때는 parent node의 data의 class label 중 가장 많은 label을 차지하는 label로 분류했다. 3일때는 현재 node의 data 중 가장 많은 label을 차지하는 label로 분류했다.

Tree의 Test에서는 test data를 dataframe으로 읽어온 뒤 class label column을 추가하고 Nan값으로 초기화 해주었다. 그리고 dataframe의 한 행마다 classification을 진행하며 class label의 값을 넣어주었다. 만약 Node의 classification값을 가지는 leaf에 도달했다면 해당 값으로 class label을 넣어주고 아니라면 Node의 자식들 중 Node의 test attribute의 값에 해당하는 Node로 현재 Node를 갱신하여 recursive하게 확인하게 했다. 만약 생성된 tree의 rule에 해당하지 않아 내려갈 child node가 없다면

- 1. 현재 node에 data가 있다면 그 중 가장 많은 class label의 label로 분류
- 2. 현재 node에 data가 없다면 전체 data중 가장 많은 class label의 label로 분류하도록 했다.
- 그 후 분류한 dataframe을 output 파일 경로의 파일로 형식에 맞게 생성해주었다.

## 4. Detailed description of each function

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.parent = None
        self.test_attr = None
        self.test_info = None
        self.classification = None
        self.children = []
```

Tree를 구성하는 Node

- data: sample들을 저장

- parent: parent Node를 저장

- test\_attr: 해당 node에서 child Node로 분류한 test attribute를 저장

- test\_info: 해당 node에서 test\_attr로 분류된 test\_attr의 값을 저장

- classification: leaf의 경우 분류한 class label의 값을 저장
- children: child Node들을 저장

```
if name == ' main ':
          # getting parameters
          training_path = sys.argv[1]
          test_path = sys.argv[2]
          output_path = sys.argv[3]
          if len(sys.argv) != 4:
              print("Insufficient arguments")
              sys.exit()
          df train = pd.read table(training path)
          attrs = df train.columns
          class_label = attrs[-1]
          attrs = attrs[:-1]
          root = Node(df train)
          build_tree(root, df_train, class_label, attrs)
165
          df_test = pd.read_table(test_path)
          df test[class label] = np.nan
          tree test(df_test)
          df_test.to_csv(output_path, sep='\t', index=False)
170
```

- main 함수
- 149~156 line에서 실행 parameter를 저장하고 올바른 개수의 parameter가 들어 왔는지 확인한다
- 158~ 161 line에서 train data를 dataframe으로 받아오고 attribute(class label 제외)들, class label을 저장한다.
- 163,164 line에서 모든 sample을 가지는 root Node를 생성하고 **build\_tree 함수 를 통해 decision tree induction**을 수행한다.
- 166~170 line에서 test data를 dataframe으로 받아오고 class label column을 추가한 뒤 Nan값으로 초기화해준다. 그리고 tree\_test 함수를 통해 decision tree를 이용해 class label의 값을 넣어주고 output file로 저장해준다.

```
def information gain(data, class label, attr):
25
         total entropy = 0
         labels, label cnts = np.unique(data[class label], return counts=True)
         for i in range(len(labels)):
             if label_cnts[i] != 0:
                 total entropy += -((label cnts[i]/np.sum(label cnts)) *
                                 np.log2(label_cnts[i]/np.sum(label_cnts)))
         weighted = 0
         attr samples, attr cnts = np.unique(data[attr], return counts=True)
         for i in range(len(attr samples)):
             for j in range(len(labels)):
                 p_ij = (len(data[((data[class_label] == labels[j]) & (
                     data[attr] == attr_samples[i]))])) / attr_cnts[i]
                 if p_ij != 0:
                     weighted += \
                         - (attr_cnts[i]/np.sum(attr_cnts)) * p_ij * np.log2(p_ij)
         return total entropy - weighted
     def gain_ratio(data, class_label, attr):
         gain = information_gain(data, class_label, attr)
         attr samples, attr cnts = np.unique(data[attr], return counts=True)
         split info = 0
         for i in range(len(attr_samples)):
             if attr cnts[i] != 0:
                 split_info += -((attr_cnts[i]/np.sum(attr_cnts)) *
                                 np.log2(attr_cnts[i]/np.sum(attr_cnts)))
         return gain / split info
```

- information gain을 구하는 함수, gain ratio를 구하는 함수
- information gain 함수는 numpy의 unique 함수를 이용해 개수들을 count하며 수식에 맞게 entropy값을 구해주고 total entropy와 attribute에 따른 weighted average 값의 차를 구해 information gain을 구현했다.
- gain ratio 함수는 split info 값을 계산하여 information gain을 normalize해주는
   것을 구현했다. (attribute가 가질 수 있는 value 수가 더 큰 attribute에 점수를
   더 주는 것을 보정)

```
def build tree(cur node, data, class label, rest attr):
    global root
    # sample이 모두 같은 class label
    if len(np.unique(data[class label])) == 1:
       if cur node.parent:
            cur_node.test_attr = cur_node.parent.test_attr
       cur node.classification = np.unique(data[class label])[0]
       return root
    elif len(data) == 0:
       labels, counts = np.unique(
            cur_node.parent.data[class_label], return_counts=True)
       cur_node.classification = labels[counts == max(counts)][0]
       return root
    # 남은 attr이 없을 때
    elif len(rest_attr) == 0:
       labels, counts = np.unique(data[class label], return counts=True)
       cur node.classification = labels[counts == max(counts)][0]
       return root
```

- build\_tree 함수의 첫 부분
- top-down으로 내려가고 있는 중인 현재 노드, node로 내려온 data, class label, 남은 attribute를 parameter로 받는다.
- e 함수의 시작 부분에 tree induction의 종료 조건이 있다. sample이 모두 같은 class label의 경우 현재 node가 leaf node가 되고, classification 값을 node가 가지는 하나의 class label 값으로 저장한다. sample이 없을 경우 parent node의 data에서 가장 많은 label을 classification으로 설정한다. 남은 attribute가 없어 더 이상의 branch가 불가할 경우 현재 node의 data 중 가장 많은 label을 classification으로 설정한다. 세 경우 모두 return하며 함수를 종료하며 branch를 멈춘다.

```
gain_ratios = [[gain_ratio(data, class_label, rest_attr[i]), rest_attr[i]]

for i in range(len(rest_attr))]

test_attr = max(gain_ratios)[1]

cur_node.test_attr = test_attr

divided = np.unique(data[test_attr])

rest_attr = rest_attr.drop(test_attr)

for i in range(len(divided)):

child_Node = Node(data[data[test_attr] == divided[i]])

child_Node.test_info = divided[i]

child_Node.parent = cur_node

cur_node.children.append(child_Node)

build_tree(child_Node, child_Node.data, class_label, rest_attr)

return root
```

- build\_tree 함수의 두번째 부분
- 함수 초기 조건에 걸리지 않아 **branch를 계속할 경우**의 case이다. gain ratio를 남은 attribute에 대해 모두 계산하고 저장한다. 그 중 가장 큰 attribute를 test attribute로 설정하고 현재 node의 test attribute로 설정한다.
- 85,86 line에서 test attribute로 나눌 수 있는 case들을 저장하고 test attribute를 rest\_attr에서 제거한다.
- 88~93 line에서 test attribute로 나눌 수 있는 case들에 대해 data를 나누고 해당 data를 가지는 child Node를 생성한다. child Node의 나눠진 case를 test\_info에 저장하고, parent node를 설정하고 현재 node의 children에 추가한다. 그리고 build\_tree 함수를 통해 child Node에서의 branch를 이어나간다.

```
global root
115
116
          for i in range(len(df_test)):
              cur node = root
              sample = df_test.iloc[i]
              while True:
                  if cur_node.classification:
                      df_test[class_label][i] = cur_node.classification
                      break
                      test_attr = cur_node.test_attr
                      done = False
                      for j in range(len(cur_node.children)):
                          if sample[test_attr] == cur_node.children[j].test_info:
                              cur_node = cur_node.children[j]
                              break
                          elif j == len(cur_node.children)-1 and sample[test_attr] != cur_node.children[j].test_info:
                              if len(cur_node.data[class_label]) > 0:
                                  labels, counts = np.unique(
                                      cur_node.data[class_label], return_counts=True)
                                   labels, counts = np.unique(
                                      df_train[class_label], return_counts=True)
                              df_test[class_label][i] = labels[counts == max(
                                  counts)][0]
                              done = True
                      if done:
```

- test data의 class label을 결정해주는 tree\_test 함수이다.
- 이 함수는 test data의 각 sample에 대해 반복문으로 test를 수행한다.
- 각 sample은 root Node에서 출발해서 만약 leaf node에 도달하면 해당 Node의 classification으로 class label을 설정한다.
- 현재 sample이 도달한 Node가 leaf가 아니라면 현재 Node의 자식 Node를 순회하며 해당 Node의 test attirbute의 case로 branch된 자식 Node로 현재 Node를 설정하고 다시 반복문을 수행한다.
- 만약 자식 Node를 모두 순회했으나 일치하는 자식 Node의 case가 없다면
- → 현재 node의 data가 있으면 data가 가장 많이 가지는 label로 sample을 분류한다.
- → 현재 node의 data가 없다면 parent Node의 data가 가장 많이 가지는 label로 sample을 분류한다.

## 5. 실행 결과

```
(datascience) λ python dt.py dt_train.txt dt_test.txt dt_result.txt
dt.py:122: SettingWithCopyWarning:
A value is trying to be set on a copy of a slice from a DataFrame
See the caveats in the documentation: https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html#returning-a-view-versus-a-copy df_test[class_label][i] = cur_node.classification
C:\Users\user\Envs\datascience\lib\site-packages\pandas\core\indexing.py:1637: SettingWithCopyWarning:
A value is trying to be set on a copy of a slice from a DataFrame
See the caveats in the documentation: https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html#returning-a-view-versus-a-copy
  self. setitem_single_block(indexer, value, name)
C:\Users\user\Desktop\4-1\데이터사이언스\2021_ite4005_2016025478\Assignment2 (master) (datascience) λ dt_test.exe dt_answer.txt dt_result.txt
5 / 5
(datascience) λ python dt.py dt_train1.txt dt_test1.txt dt_result1.txt
dt.py:122: SettingWithCopyWarning:
A value is trying to be set on a copy of a slice from a DataFrame
See the caveats in the documentation: https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html#returning-a-view-versus-a-copy
df_test[class_label][i] = cur_node.classification
C:\Users\user\Envs\datascience\lib\site-packages\pandas\core\indexing.py:1637: SettingwithCopyWarning:
A value is trying to be set on a copy of a slice from a DataFrame
See the caveats in the documentation: https://pandas.pydata.org/pandas-docs/stable/user_guide/indexing.html#returning-a-view-versus-a-copy
  self._setitem_single_block(indexer, value, name)
 :\Users\user\Desktop\4-1\데이터사이언스\2021 ite4005 2016025478\Assignment2 (master)
(datascience) λ dt test.exe dt answer1.txt dt result1.txt
323 / 346
```