Rotation de graphiques et extraction de légende (ggplot2)

Sébastien Guyader

2018 November 28

L'objectif de ce script est de pouvoir pivoter arbitrairement des graphiques de type "grid" (par exemple, carte 2D d'une parcelle que l'on souhaite orienter selon un axe nord-sud). Pour l'exemple, on génère 4 grilles correspondand à une parcelle, avec x et y comme coordonnées spatiales, et z comme données (générées aléatoirement pour simuler une évolution dans le temps). Le souci est que la légende se retrouve sur le 4 graphiques, alors qu'on n'en veut qu'une seule.

La fonction ci-dessous va : 1. extraire (copier) et retirer la légende 2. faire la rotation et afficher les graphiques 3. afficher la légende commune

Générons les données :

Maintenant on charge les librairies nécessaires :

```
library(grid)
library(gridExtra)
library(ggplot2)
```

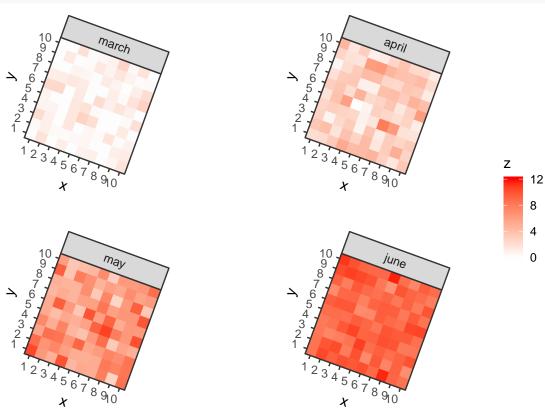
Voici une fonctin qui permet d'extraire la légende d'un graphique (Source: http://stackoverflow.com/questions/12539348/ggplot-separate-legend-and-plot):

```
g_legend <- function(a.gplot){
  tmp <- ggplot_gtable(ggplot_build(a.gplot))
  leg <- which(sapply(tmp$grobs, function(x) x$name) == "guide-box")
  legend <- tmp$grobs[[leg]]
  legend
}</pre>
```

On réalise le graphique (en fait 4 graphiques, 1 pour chaque mois) :

```
pl <- lapply(unique(data$month), function(m) {
   p1 <- ggplot(data[data$month==m,], aes(x=x, y=y, fill=z)) +
        geom_raster() +
        scale_fill_gradient2(low="white", high="red",</pre>
```

```
limits=c(floor(min(data$z)), ceiling(max(data$z)))) +
    scale_x_discrete(limit=1:10, expand = c(0, 0)) +
    scale_y_discrete(limit=1:10, expand = c(0, 0)) +
    coord equal(ratio=1) +
    facet_wrap(~month) +
    theme_bw() +
    theme(axis.text.x = element_text(angle = 20, vjust = 1, hjust=1)) +
    theme(axis.text.y = element_text(angle = 20, hjust=0.5))
  # Extract legend into global environment
  leg <<- g_legend(p1)</pre>
  # Remove legend from plot
  p1 <- p1 + guides(fill=FALSE)
  # Return rotated plot
  editGrob(ggplotGrob(p1), vp=viewport(angle=-20, width=unit(0.85, "npc"),
                                       height=unit(0.85, "npc")))
})
#png("rotated.png", 1100, 1000)
grid.arrange(do.call(arrangeGrob, c(pl, ncol=2)),
             leg, ncol=2, widths=c(0.9,0.1)
```



#dev.off()