

mercredi 26 octobre 2016

问题:

1,用textview 代替button, 是否需要设置touchable属性? 设置背景是不是更容易;

2, intent.setFlags什么作用

3, startActivityForResult作用

Example: `intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);` //刷新

Bugs:

1, 第一次launch会失败, 第二次就可以; (Ducument nullPointer)

Ans: Document 初始化线程没结束。

2, 初始化设为42周可以初始化, 设为43就不行。

Ans: 同一

3, 通过setActivity返回mainActivity后, 不能加载课程信息

Ans: 新建TextView的参数错误, 宽和高都是0。isFirst不能设置为静态常量。

vendredi 28 octobre 2016

进展：

- 1, 添加Handler(), 用于线程之间通信, 保证Document变量初始化结束之后再添加课程;
- 2, 分开HttpUtil和CalendarUtil, 方便对二者在不同阶段进行初始化;
- 3, 使用SharedPreferences来存储用户信息, 保证完全退出程序后下次启动保留相同设置; 存储信息的操作全部都在ActivitySet中, MainActivity第一次使用时采用默认值, 以后每次重建activity都从文件中读取。HttpUtil通过构造函数参数得知用户信息;
- 4, 添加ToolBar, 用recreate()方法实现页面刷新;
- 5, 添加对INFO, ROBOTIQUE, SANTE, RV 四个option和M1, M2, M3, M4 四个groupe的选项支持;

知识点：

- 1, Home键对当前activity 执行onStop(), Back键对当前activity执行finish()。如果activity重建后与第一次新建不同, 注意可能是activity内的静态变量发生了变化;
- 2, SharedPreferences是一个轻量级的存储类, 数据较多可用SQLite数据库; 注意getSharedPreferences要用在一个accessible的class中, 比如不能用在HttpUtil中 (个人觉得HttpUtil实现了构造函数, 不是一个单纯的工具类, 也不是一个activity的类);

问题：

- 1, 刷新当前activity用onCreate(null)报错, « illegalStateException: Already attached »
- 2, Jsoup解析html和解析xml用法一样的吗

下一步：

1. ToolBar添加退出键;
2. 课程TextView改成可触摸, 显示更详细信息, 默认信息精简;
Solution: 增加用户偏好设置 (modeDetail), textView不可触摸;
3. 对网页上例外情况处理, 比如同一时间段有两个event;
4. Diver中添加考试查询

samedi 29 octobre 2016

进展：

1. ToolBar添加退出键，直接调用finish()结束当前activity；
2. 整理程序结构，添加style模版方便重用，添加string模版；
3. 规范文件和变量命名，文件名根据文件所属结构调整，变量名尽量使用法语，将不必要的public变量改为private；
4. 添加部分注释；
5. 添加SpUtil工具类，方便保存SharedPreferences；
6. 添加新的activity命名为ActivitySet，支持通过switch选择显示课程的不同方式（modeDetail）；
7. 添加对Ei1的groupe部分的支持，通过设置layout的visibility来显现不同的模块。整合HttpUtil中的工具函数，方便获取单独一个cour，添加根据当前设置返回所有cour的函数 getCoursDeSemaine(int semaine)；

知识点：

1. 对layout实施setVisibility(View.GONE) 与setVisibility(View.INVISIBLE)有不同的效果，设成invisible后依然占空间；

问题：

1, String中含有è等特殊字符能否直接使用equals函数？比如Jour férié

下一步：

1. 具体定义Cour类中textShort 与textLong；
2. 根据modeDetail选择不同的TextView高度；
3. 完善根据Category设置TextView背景；
4. 使用数据库保存加载信息；
5. 初步美化界面；
6. ActivityDiver中添加自定义背景功能；