

mercredi 26 octobre 2016

问题:

1,用textview 代替button, 是否需要设置touchable属性? 设置背景是不是更容易;

2, intent.setFlags什么作用

3, startActivityForResult作用

Example: `intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);` //刷新

Bugs:

1, 第一次launch会失败, 第二次就可以; (Document nullPointer)

Ans: Document 初始化线程没结束。

2, 初始化设为42周可以初始化, 设为43就不行。

Ans: 同一

3, 通过setActivity返回mainActivity后, 不能加载课程信息

Ans: 新建TextView的参数错误, 宽和高都是0。isFirst不能设置为静态常量。

vendredi 28 octobre 2016

进展：

- 1, 添加Handler(), 用于线程之间通信, 保证Document变量初始化结束之后再添加课程；
- 2, 分开HttpUtil和CalendarUtil, 方便对二者在不同阶段进行初始化；
- 3, 使用SharedPreferences来存储用户信息, 保证完全退出程序后下次启动保留相同设置；存储信息的操作全部都在ActivitySet中, MainActivity第一次使用时采用默认值, 以后每次重建activity都从文件中读取。HttpUtil通过构造函数参数得知用户信息；
- 4, 添加ToolBar, 用recreate()方法实现页面刷新；
- 5, 添加对INFO, ROBOTIQUE, SANTE, RV 四个option和M1, M2, M3, M4 四个groupe的选项支持；

知识点：

- 1, Home键对当前activity 执行onStop(), Back键对当前activity执行finish()。如果activity重建后与第一次新建不同, 注意可能是activity内的静态变量发生了变化；
- 2, SharedPreferences是一个轻量级的存储类, 数据较多可用SQLite数据库；注意getSharedPreferences要用在一个accessible的class中, 比如不能用在HttpUtil中（个人觉得HttpUtil实现了构造函数, 不是一个单纯的工具类, 也不是一个activity的类）；

问题：

- 1, 刷新当前activity用onCreate(null)报错, « illegalStateException: Already attached »
- 2, Jsoup解析html和解析xml用法一样的吗

下一步：

1. ToolBar添加退出键；
2. 课程TextView改成可触摸, 显示更详细信息, 默认信息精简；
Solution: 增加用户偏好设置 (modeDetail), textView不可触摸；
3. 对网页上例外情况处理, 比如同一时间段有两个event；
4. Diver中添加考试查询

samedi 29 octobre 2016

进展：

1. ToolBar添加退出键，直接调用finish()结束当前activity；
2. 整理程序结构，添加style模版方便重用，添加string模版；
3. 规范文件和变量命名，文件名根据文件所属结构调整，变量名尽量使用法语，将不必要的public变量改为private；
4. 添加部分注释；
5. 添加SpUtil工具类，方便保存SharedPreferences；
6. 添加新的activity命名为ActivitySet，支持通过switch选择显示课程的不同方式（modeDetail）；
7. 添加对Ei1的groupe部分的支持，通过设置layout的visibility来显现不同的模块。整合HttpUtil中的工具函数，方便获取单独一个cour，添加根据当前设置返回所有cour的函数 getCoursDeSemaine(int semaine)；

知识点：

1. 对layout实施setVisibility(View.GONE) 与setVisibility(View.INVISIBLE)有不同的效果，设成invisible后依然占空间；

问题：

1, String中含有è等特殊字符能否直接使用equals函数？比如Jour férié

下一步：

1. 具体定义Cour类中textShort 与textLong；
 2. 根据modeDetail选择不同的TextView高度；
- Solution: 取消，方便以后设置屏幕背景
3. 完善根据Category设置TextView背景；
 4. 使用数据库保存加载信息；
 5. 初步美化界面；
 6. ActivityDiver中添加自定义背景功能；

dimanche 30 octobre 2016

课程显示思路：

1. ModeDetail : Remarques(xml中对应notes) + Salle(对应room) + Heures(对应prettytimes) , Heures 去掉最后的Category显示 (去掉字母)
2. ModeSimple: 在ModeDetail基础上, 去除括号里内容
3. 如果既没有Remarques 又没有Category, cour在课表上不显示。否则在同一时间段两次添加会覆盖主要课程。cour添加visible属性表示是否在课程表中显示;
4. 从notes中提取DS属性;

进展:

1. 课程添加visible属性, cour正常创建, 但是如果不可试不加到cours里面去;
2. 用ArrayList代替List数组保存cours, 避免无法确定数组规模导致出现空指针;
3. category 添加默认值Default, category如果为空可以从notes中提取 (DS...etc) , 将notes中重新包含的category属性删除, 将textLong定义为category+notes+room, 如果category是Default不显示;
4. 将textLong中的括号之间的内容删除, 变为textShort;

知识点:

1. 数组使用固定size进行new之后, 里面没有初始化的项目默认为null, 对数组加强for循环如果不特殊处理容易产生NullPointerException。本程序中因此用Arraylist处理cours, 可以自动调整规模, 并且没有cour不必返回null值, 直接判断isEmpty();
2. StringBuffer类和String一样, 也用来代表字符串, 只是由于StringBuffer的内部实现方式和String不同, 所以StringBuffer在进行字符串处理时, 不生成新的对象, 在内存使用上要优于String类。public StringBuffer delete(int start,int end)方法的作用是删除指定区间以内的所有字符, 注意区间包含start, 不包含end;
3. String类型值为null和值为empty = ""并不是一回事, 要分别判断;
4. 使用函数 String trim()将字符串两端的多个空格去除;
5. 构造函数较为复杂时注意this.variable和variable, Cour类中的构造函数, 除了第一次赋值之后都使用this.variable, 避免混淆;

问题:

1. 不同的网页上在同一时间都有事件如何处理? 比如46周周五info有CM, 同时RSE课表上显示 Dong du SANG;
2. Log.i为什么有的时候在Logcat中看不到;
3. 对LinerLayout设置参数, 为什么要用FrameLayout中的库;
4. 获取屏幕尺寸的方法和时机。参考https://www.oschina.net/question/157182_46433, (第一种方法已经被弃用) 可能可以用:

```
DisplayMetrics dm = new DisplayMetrics();
getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(dm);
int screenWidth = dm.widthPixels;
int screenHeight = dm.heightPixels;
```

下一步:

1. 对drawable中按钮背景进行整合, 在MainActivity中设置颜色;
2. 完善根据notes获取category功能, 当前方法不可靠;
3. 使用StringBuffer修改url地址; <http://www.cnblogs.com/springcsc/archive/2009/12/03/1616330.html>

lundi 31 octobre 2016

进展：

1. Cour类中添加matiere属性，类似于notes，主要用于描述Ei1的课程种类。添加作为判断课程是否visible的依据和要显示的内容；
2. 添加启动画面，设置进入和退出animation，通过静态变量判断MainActivity是否是本次启动app第一次建立决定是否显示画面。画面通过在MainActivity.xml中添加一个layout来设置，layout占满窗口，随后设置visibility。通过handler传递数据。

知识点：

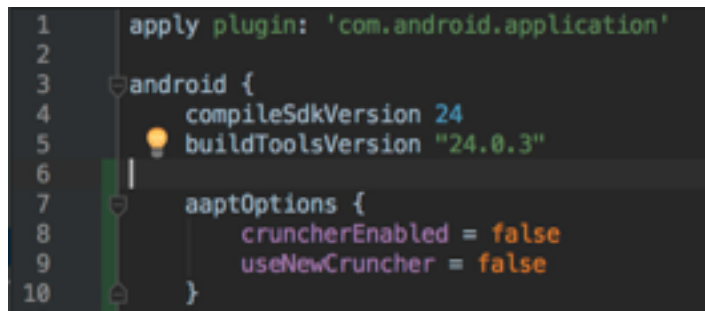
1. Android Gradle Build Error:Some file crunching failed, see logs for details

出现原因：

- 构建Gradle的时候，Gradle会去检查一下是否修改过文件的后缀名；
- 一般大多数是出现在图片上，.jpg修改成了.png就会出现这个问题；
- 9patch图片也可能出现这个问题。

解决办法：

build.gradle中加入两行代码



```
1  apply plugin: 'com.android.application'
2
3  android {
4      compileSdkVersion 24
5      buildToolsVersion "24.0.3"
6
7      aaptOptions {
8          cruncherEnabled = false
9          useNewCruncher = false
10     }
```

2. 添加启动画面一般由两种办法，在当前activity中添加layout并设置visibility，或者添加另外一个activity，这里为了在显示画面同时加载数据使用单独一个activity；参考：https://www.oschina.net/question/54100_34020；

问题：

1. “通过静态变量判断MainActivity是否是本次启动app第一次建立决定是否显示画面”这种方法是否可靠？
2. 通过程序直接打印源代码，后缀为xml和后缀为html结果不同。为什么？
3. 同一个activity中设置启动动画，为什么要用handler传递参数？animation会产生新的线程吗？
4. Handler.sendMessage() 和Handler.sendMessageDelayed()作用；

下一步：

1. 在启动画面中添加选择按钮，选择进入课表或者设置信息；（如何使按钮显示在图片上？尝试设置layout的背景为图片，取代imageView）

mardi 1 novembre 2016

进展：

1. 添加ActivityWelcome，在启动画面中添加选择按钮，选择进入课表或者设置信息；
2. 在ActivityWelcome中设置启动动画，在ActivityMain中设置退出动画，退出动画采用handler延时；
- 3.

知识点：

1. 启动画面不涉及到数据加载，所以时间设计较短；退出动画设计要保证animation的duration大于handler发送消息的延时，否则会多次显现；

问题：

- 1.

下一步：

1. 启动画面去除上方标题；