

* 명명규칙

표준시스템을 개발하는데 있어 표준 Naming Rule을 적용하여 개발자 및 운영자가 분석 및 코딩하는데 있어 좀더 쉽게 접근할 수 있도록 표준 Naming Rule을 적용한다.

1. Package, Java class, Java archive 명명 규칙 모든 Java class는 영문 대소문자를 혼용할 수 있지만, 반드시 명사를 사용하고 시작글자를 대문자로 지정하며 camel case에 준하여 작성한다.

ex) StringUtil.java, LoginController.java

2. 변수명, 메소드명 명명 규칙- 변수의 이름은 대소문자를 혼용할 수 있지만 반드시 소문자로 시작한다.

ex) memberNumber, item

3. 상수(final 변수)를 표현하는 이름은 반드시 모두 대문자로 지정하되 '_'를 사용하여 단어들을 구분한다.

ex) MAX_COUNT, BOTTOM_COLOR

4. 메소드의 이름은 대소문자를 혼용할 수 있지만 반드시 동사를 사용하며 소문자로 시작한다.

ex) getMemberInfo(), showMemberView()

5. 축약형(Abbreviation) 과 두문자어형(頭文字語: Acronym)을 이름에 사용할 경우에는 전부 대문자로 지정하지 않는다.

ex) openHtmlSource() (o), openHTMLSource (x)

6. 변수의 이름은 의미가 있고 짐작이 가능한 이름으로 한다. 단, loop문에서의 i,j,k 등은 허용한다.

ex) var memberId (o) , var a; var test; var abc; (x)

7. 컬렉션, 배열등 복수개의 데이터의 이름은 복수형으로 한다.

ex) loginUsers (접속중인 유저들), kakaoLoginUsers(카카오로그인유저들)

8. 축약형 이름은 되도록 피한다.

ex) companyMember (o), cpnMbr (x)