

PORTFOLIO

Frontend Software Engineer 유 상호

Phone

010-3346-7508

Email

qierapu1im@gmail.com

Resume

[Go to link](#) →

INTRODUCTION

안녕하세요! 유상호입니다.

React Native와 Expo를 중심으로 앱 프로젝트를 진행하는 2년 차 프론트엔드 개발자 유상호입니다. 사용자 경험을 발전시키기 위해 노력하며 현재에 만족하지 않고 더 좋은 방법은 없을지 끊임없이 연구하고 소통합니다.

단순히 코드만 작성하는 것보다 팀이 원하는 방향을 파악하고 함께 고민하여 최고의 결과물을 도출했을 때 느끼는 보람을 몹시 좋아합니다.

피드백은 빠르게 수용하고 적용하는 것을 중요하게 여기며, 독립적인 판단보다 팀원들과의 소통과 협력을 항상 최우선으로 생각합니다.

앞으로도 팀의 소중한 일원으로 함께 연구하고 성장해 나가고 싶습니다.



WORK EXPERIENCE

경력 사항

(주) 시릴리

사원, 2023.04 – 2025.01

시리얼박스

React Native

MZ세대를 위한 무보정 일상 공유 SNS 앱 “시리얼박스”의 초기부터 합류해 개발과 유지보수를 전반적으로 담당하고, 핵심 기능 구현부터 UI/UX 개선, 성능 최적화, 코드 리팩토링 등 앱의 완성도와 유지 보수성을 높였습니다.

시리얼박스 관리자

NextJS

앱 분석과 콘텐츠를 효율적으로 관리하고, 데이터 시각화를 위한 관리자 페이지를 단독으로 개발했습니다. 다양한 데이터 시각화를 구현하고, 반응형 UI와 관리자 전용 기능으로 앱을 분석하고 관리자 편의성을 높였습니다.

Quality Assurance

서비스 품질 향상을 위해 QA 프로세스를 구축하고 팀 운영을 주도했습니다. 테스트 케이스를 체계화하고 업무를 분담해서 개발 효율성을 늘리고 앱 버그 발생률을 줄였습니다.

개인 프로젝트

RIDERS CLUB

2025.05 – 2025.06

Expo

라이더를 위한 투어 코스 추천 및 스탬프 기능이 포함된 앱으로 기획부터 디자인까지 주도하며 프론트엔드 단독 개발 중입니다.
Expo 기반으로 개발 안정성을 확보하고, 위치 기반 추천, 지도 연동 등 주요 기능을 구현하고 있습니다.

NAMU

2025.04 – 2025.05

React Native

하루를 돌아보며 기록하는 다이어리 앱으로 프론트엔드를 단독으로 설계 및 개발했습니다.
React Native CLI 기반으로 Play Store 비공개 테스트 진행 중이며 소셜 로그인, 푸시 알림, CRUD 등 핵심 기능들을 직접 구현했습니다.

PROJECTS

- 리얼한 일상을 담은 SNS **[시리얼박스]**
- 데이터와 관리. **[시리얼박스 관리자]**
- 완벽한 앱이 되기 위한 필수 코스 **[QA]**
- 라이더를 위한 투어 앱 **[RIDERS CLUB]**
- 매일의 일상 기록을 담는 앱 **[NAMU]**

PROJECTS

리얼한 일상을 담은 SNS [시리얼박스]

SUMMARY

- 무보정 카메라로 리얼한 일상을 공유하는 SNS 앱
- React Native 기반, 약 45,000명의 사용자 확보
- 개발팀 3명 구성, Frontend 개발 및 유지보수 담당

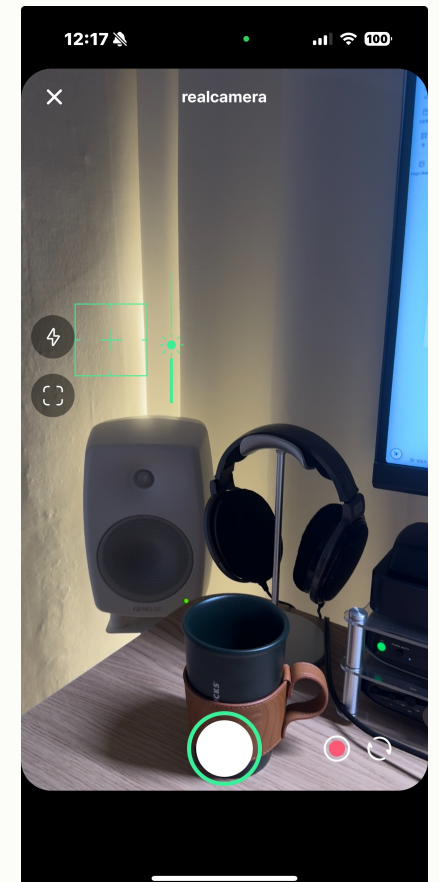
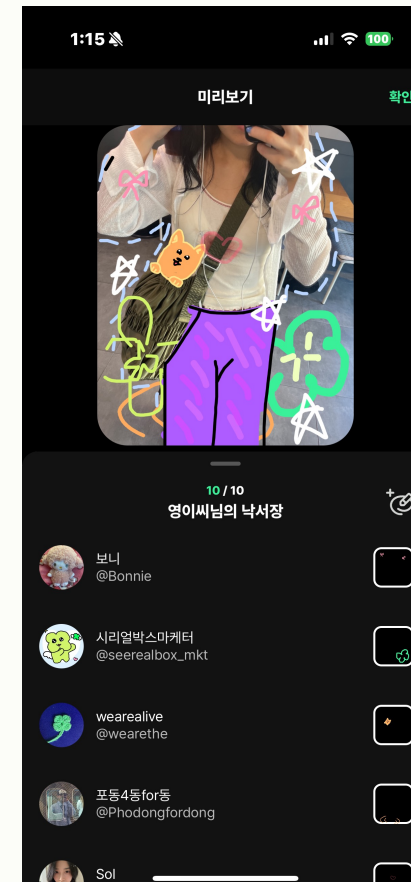
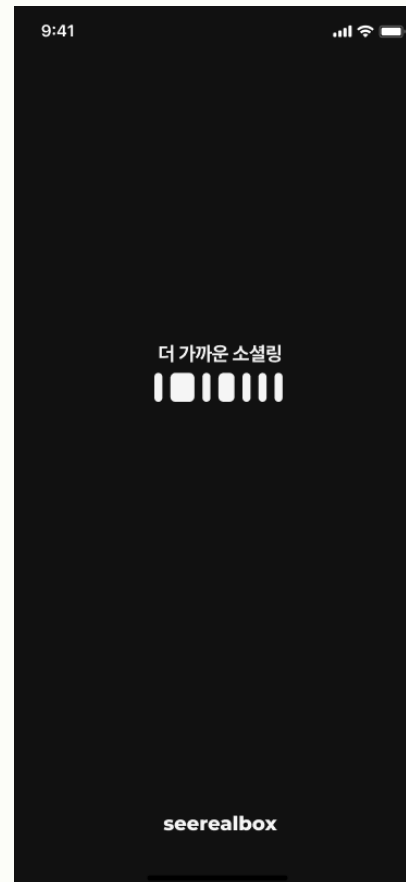
주요 기능

- 이미지 낙서 기능
- Vision Camemra 기반 리얼 카메라
- Reanimated를 사용한 Splash, Sign In 화면
- 전역 상태관리 마이그레이션 및 TanStack Query 도입

SKILLS

- | | |
|--|---|
| · React Native | · React Native Reanimated |
| · React Native Skia | · React Native View Shot |
| · React Native Gesture Handler | · React Native Compressor |
| · React Native Vision Camera | · Zustand |
| · TanStack Query | · Etc |

PREVIEW



PROJECTS

리얼한 일상을 담은 SNS [시리얼박스]: 이미지 낙서 기능

어떻게 구현했나요?

1. 브러시 선택 (펜, 형광펜, 지우개)

- 사용자가 원하는 브러시를 선택합니다. 브러시는 각기 다른 효과가 있습니다.
예를 들어 형광펜은 반투명한 색으로 처리되고, 지우개는 'clear' 모드로 지우개 역할을 하는 방식으로 구현했습니다.
- 다양한 색상을 선택할 수 있도록 컬러 팔레트를 제공합니다.
브러시 굵기 조절은 iOS에서는 슬라이더, Android에서는 증감 버튼 방식으로 구현해 플랫폼별 UI 적합성도 고려했습니다.
브러시 굵기는 실시간으로 캔버스 미리보기 영역에 반영됩니다.

2. 낙서 그리기 (사용자 입력 처리 + 실시간 렌더링)

- PanGesture를 기반으로 사용자의 터치 제스처를 실시간으로 추적했습니다.
사용자가 화면을 터치하면 그 좌표를 시작점으로 새로운 선을 생성하고, Skia의 Canvas에 실시간으로 렌더링 됩니다.
드로잉이 완료된 후에 각 path는 배열로 저장 해 관리되고 Undo 기능을 통해 언제든지 되돌릴 수 있도록 구현했습니다.

3. 낙서 이미지 저장 및 업로드

- 그림 그리기가 완료되면, 그려진 낙서 Canvas를 이미지로 저장할 수 있도록 구현했습니다.
- ViewShot을 사용해 그림 그린 Canvas 영역을 그대로 캡처하고, Image Resizer를 이용해 품질을 75%로 압축해서 고화질을 유지한 상태로 업로드 속도 및 트래픽 최적화를 적용했습니다.
- 이미지 업로드가 완료되면 캡처한 Canvas 이미지를 낙관적 업데이트를 통해 해당 콘텐츠 화면에 즉시 반영되도록 처리했습니다.



리얼한 일상을 담은 SNS [시리얼박스]: 이미지 낙서 기능

문제를 어떻게 해결했나요?

1. 드로잉 중 초당 프레임(FPS)이 20-30대까지 떨어지는 현상 발생

문제 설명: 초기에는 드로잉 Canvas, 브러시 선택 UI, 컬러 팔레트, 버튼 등 모든 컴포넌트가 하나의 화면 트리에 포함되어 렌더링. 이러한 문제 때문에 사용자가 그림을 그릴 때마다 모든 UI 요소가 함께 리렌더링되는 구조였고, 드로잉이 빠르게 이어질 경우 프레임 드랍 및 터치 지연 현상 발생.

개선 방법: 1. UI 컴포넌트와 드로잉 Canvas 영역, 브러시 선택 UI, 컬러 팔레트를 별도 컨테이너에서 렌더링 되도록 분리해서 그림을 그릴 때는 오직 Canvas만 리렌더링되도록 리팩토링.

2. PanGesture 객체를 useMemo()를 사용해 의존성이 바뀌지 않으면 새로 생성되지 않게 최적화.

3. DrawContent 영역을 React.memo()로 감싸서 브러시 UI, 색상 변경 등의 state가 바뀔 때도 드로잉 Canvas 자체는 리렌더링 되지 않도록 처리. Gesture가 아닌 UI 상태 변경으로 인한 불필요한 렌더링을 근본적으로 차단.

개선 결과: 1. 드로잉 중에도 초당 프레임(FPS) 52~60 이상 유지.

2. 손가락을 빠르게 움직이며 그릴 때 렌더링이 딜레이 되는 현상 없이 부드러운 드로잉 경험 제공.

2. 낙서를 그리는 동안 불필요한 UI 요소가 시야를 방해해서 UX 저하

개선 방법: 1. 제스처가 시작되면 불필요한 UI 요소를 자동으로 투명화해서 숨기는 방식으로 해결해 시야를 방해하지 않도록 설정했고, 제스처 종료 시 애니메이션을 통해 부드럽게 나타나도록 처리.

3. 업로드 후 낙서가 바로 업데이트되지 않고 서버에 요청해서 업데이트

개선 방법: 1. 낙서 업로드 성공 시, 해당 낙서 이미지를 기존 콘텐츠에 낙관적 업데이트를 적용해서 실시간으로 업데이트되게끔 변경.

PROJECTS

리얼한 일상을 담은 SNS “시리얼박스”: 데이터와 관리

PROJECTS

데이터와 관리. "시리얼박스 관리자"

PROJECTS

완벽한 앱이 되기 위한 필수 코스 "QA"

PROJECTS

라이더를 위한 투어 앱 "RIDERS CLUB"

PROJECTS

매일의 일상 기록을 담은 앱 "NAMU"
