

유상호

Frontend Engineer

☎ 010-3346-7508 @ qierapulim@gmail.com 🔗 Portfolio 🔗 Github

SUMMARY

사용자의 몰입을 이끄는 인터랙션과 안정적인 운영 시스템을 구축하는 프론트엔드 엔지니어 유상호입니다. 서비스 기획부터 개발, 스토어 배포 및 운영(OTA/에러 트래킹)까지 E2E 전 과정을 수행하며 비즈니스를 이해하는 개발자로 성장해 왔습니다. 개인의 성과에만 집중하기보다, 동료들과 함께 고민하고 해결해 나가는 과정에서 오는 시너지를 중요하게 생각합니다. 사용자에게는 즐거운 경험을 선사하고, 팀에서는 언제나 언제나 믿고 맡길 수 있는 협조적인 동료입니다.

WORK EXPERIENCE

팀스파르타(주) 📧 FE Engineer · Tutor 📅 25/06 ~ 진행 중 📍 강남구 역삼동

AX교육팀

맞춤형 AI 웹 서비스 개발 및 기업 업무 자동화 솔루션 제공

- 포스코 사내망(Private) 내 LLM 기반 실시간 이슈 모니터링 대시보드 구축 및 뉴스 분석 자동화(리소스 90% 이상 절감)
- LG U+ AXitival을 위한 웹 기반 실시간 모션 캡처 서비스를 AI-Assisted 방식으로 단기 개발하여 애자일 프로세스 검증
- 삼성전자 DS, 포스코, GS건설 등 엔터프라이즈 고객 대상 업무 자동화 툴 도입 컨설팅 및 현업 적용 지원

(주)시릴리 📧 FE Engineer · QA Lead 📅 23/04 ~ 25/01 (1년 10개월, 폐업) 📍 강남구 역삼동

시리얼박스(App)

무보정 일상 공유 소셜네트워크 서비스(SNS)

- Gesture Handler와 Skia 기반의 낙서(드로잉 시스템)기능을 구축하고 레이어 분리 설계를 적용하여, 앱 내 최대 사용 핵심 기능으로 발전시킴
- 카메라 업로드 로직에 백그라운드 업로드 및 낙관적 업데이트를 도입하여 재촬영 대기 시간 문제를 없애고(n초 → 즉시) 연속 촬영 기능을 구현
- Redux Toolkit을 Zustand + Tanstack Query로 마이그레이션하여 코드 수를 약 30% 감축하고 유지보수 복잡도를 낮춤
- 업데이트가 중단된 카메라 라이브러리를 Vision Camera로 마이그레이션하여 카메라 안정성을 확보하고 Reanimated, Gesture Handler 기반의 핀치 줌/포커스 등 60fps의 부드러운 촬영 환경을 구현
- 기존 Fetch 기반 API 통신을 TanStack Query로 전환하여 API 통신 횟수를 약 22% 절감하고, 서버 데이터 캐싱을 통해 앱 반응 속도를 개선함
- 스플래시-인증 등 주요 유저 플로우 내 화면 전환 효과를 표준화하고, 재사용 가능한 인터랙션 컴포넌트 구축
- 3개 국어(한/영/일) i18n 시스템을 구축하고, Git Flow 기반의 브랜치 전략을 발표 및 도입해서 협업 프로세스를 표준화함

시리얼박스 운영 관리 시스템(Web)

데이터 시각화 및 운영 효율화를 위한 통합 관리자 페이지(FE 단독 개발)

- ECharts를 활용해 MAU/DAU 및 사용자 행동 데이터를 시각화하여, 별도의 데이터 추출 과정 없이 서비스 운영 현황을 직관적으로 모니터링
- 앱 내 모든 콘텐츠와 회원 현황을 제어하는 콘텐츠 관리 시스템을 고도화하여, 개발자 개입 없이 운영팀이 데이터를 관리할 수 있는 환경을 구축
- 자체 실시간 채팅 시스템을 구축하여 외부 메신저로 분산되던 소통 경로를 통합하고, 파트너십 제안 프로세스를 구축
- 역할 기반 접근 제어 설계를 통해 관리자 권한을 세분화하여 보안을 강화하고, AWS EC2 환경 구축부터 배포까지 인프라 전 과정을 전담

QA Lead

개발/QA 분리를 통해 개발 생산성 향상 및 QA 프로세스 표준화

- 기존 개발자가 겸직하던 QA 업무를 전담 팀으로 옮겨, 개발팀의 리소스를 확보하고 개발 집중도를 향상시킴
- 구두로 진행되던 비효율적 테스트 방식을 Notion, Excel 기반의 TC 명세서를 도입하여 테스트 누락 방지 및 버전 관리 체계 구축
- 신규 QA 담당자 2명에 대한 온보딩을 주도하고, 외부 전문가 초빙 교육을 통해 실무에 즉시 적용 가능한 테스트 프로세스를 구축

PROJECTS

MDD Information(Web)  Fullstack Engineer  26/02 ~ 개발 중

미국/국내 주식 MDD 분석 및 구독형 SaaS(1인 개발)

- Next.js 기반의 서버 사이드 렌더링 및 검색 엔진 최적화 구조 설계
- 공개 API를 통해 데이터를 차트 라이브러리와 연동하여 MDD 추이를 시각화
- 소셜 로그인(OAuth) 및 유료 구독 모델(월 결제) 도입을 통해 실제 수익화 가능한 서비스 구조 설계
- i18n을 적용한 다국어(한/영) 지원으로 글로벌 트래픽 대응

라이더스클럽(App)  FE Engineer • Team Lead  25/06 ~ 운영 중

오토바이 라이더를 위한 라이더 카페와 명소 추천 및 스탬프 투어를 도입한 오토바이 투어 앱(FE 단독 개발)

- 기획부터 개발, iOS/Android 스토어 배포까지 전 과정(E2E)을 전담하여 앱을 런칭하고 서비스를 운영 중
- 로그인/회원가입의 정적인 입력 폼을 React Native Reanimated로 프레임 드랍 없이 인터랙티브하게 전환
- Expo EAS Update 기반의 OTA 파이프라인을 구축하여, 앱 심사 대기 없이 즉각적인 에러 및 기능 배포 환경 도입
- 실시간 위치 추적 기반의 지오펜싱 로직을 구현하여, 목적지 진입 시 도착 인증되는 트리거 시스템 개발
- 사용자 피드백을 통해 내비게이션(네이버/Tmap/Kakao) 딥링크 스키마를 연동하여, 앱 이탈 없이 길 안내로 이어지는 UX 개선
- Sentry와 Discord Webhook을 연동한 실시간 에러 트래킹 시스템을 구축하여, 이슈 발생 시 알림 자동화 및 평균 대응 시간을 단축
- React Native Reanimated를 활용해 마이크로 인터랙션과 생동감 있는 화면 전환 및 애니메이션을 고성능으로 구현

NAMU(App)  FE Engineer (FE 단독 개발)  25/03 ~ 25/04

하루를 돌아보며 기록하는 다이어리 앱


- iOS/Android에서 동일한 UI/UX를 위해 라이브러리에 의존하지 않고 커스텀 Wheel Date Picker를 직접 구현
- 사용자 리텐션을 위해 FCM 기반의 스케줄링 알림 시스템을 구축하여, 매일 정해진 시간에 앱 실행을 유도하는 트리거를 마련
- Firebase Auth를 사용해 구글 로그인 시스템 구현

SKILLS

- Mobile & Web: [React Native](#) [Expo \(EAS/OTA\)](#) [Next.js \(SSR/SEO\)](#) [React](#) [Typescript](#) [Javascript](#)
- State & Server: [TanStack Query](#) [Zustand](#) [Redux Toolkit](#) [Firebase](#) [Supabase](#)
- Interaction: [React Native Reanimated](#) [React Native Gesture Handler](#) [React Native Skia](#) [Shadcn](#)
- Tool & Infra: [Claude Code](#) [Sentry](#) [AWS EC2](#) [Git](#) [Slack](#)

EDUCATION

컴퓨터공학과

학점은행제  2025/03 ~ 진행 중

회계과

백석예술대학교  2019/03 ~ 2020/06 | 중퇴