目次

- 1. 入門
 - 条件確認と準備
 - とりあえず動かしてみる
- 2. Beamer とは
 - 。紹介
 - 基本

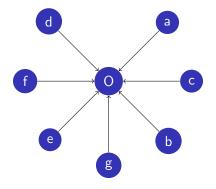
- 3. その他
 - 配布用資料
 - 描画用パッケージ
- 4. 参考文献

Beamer とは

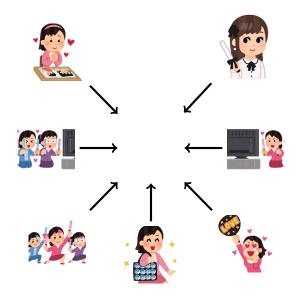
つまり

プレゼン資料をテキスト (LATFX) で管理できる

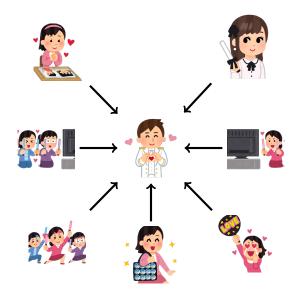
グラフを描く



もちろん図やアニメーションも



もちろん図やアニメーションも



参考文献

各 section の初めに挿入するスライドを設定可能 現在の section 名などを動的に表示させることも可能