

1. Estructura General del Script

El script se ejecuta cuando el documento ha sido cargado completamente, gracias al evento `DOMContentLoaded`. Esto asegura que todos los elementos de la página estén disponibles para interactuar.

```
javascript
CopiarEditar
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => { ... });
```

Dentro de este bloque principal, se encuentran dos funcionalidades principales:

1. **Gestión del modal.**
 2. **Asignación de retrasos aleatorios a las animaciones de las cartas.**
-

2. Gestión del Modal

Un modal es una ventana emergente que se muestra sobre el contenido principal. Aquí se usa para mostrar la descripción de cada carta.

a. Selección de elementos

```
javascript
CopiarEditar
const modal = document.getElementById('card-modal');
const modalDescription = document.getElementById('modal-description');
const closeBtn = document.querySelector('.close-btn');
```

Se seleccionan:

- El modal principal (`card-modal`).
- El elemento que contiene la descripción del modal (`modal-description`).
- El botón de cierre del modal (`close-btn`).

b. Manejo de clic en las cartas

```
javascript
CopiarEditar
document.querySelectorAll('.card').forEach(card => {
  card.addEventListener('click', () => {
    const description = card.dataset.description;
    modalDescription.textContent = description;
    modal.style.display = 'block';
  });
});
```

- Se seleccionan todas las cartas (`.card`) y se les añade un **event listener** para detectar clics.
- Al hacer clic en una carta:
 1. Se obtiene su descripción desde el atributo `data-description`.
 2. Se actualiza el contenido del modal con esa descripción.
 3. Se muestra el modal configurando su estilo `display` a `block`.

c. Cerrar el modal

Hay dos formas de cerrar el modal:

1. Clic en el botón de cierre:

```
javascript
CopiarEditar
closeBtn.addEventListener('click', () => {
  modal.style.display = 'none';
});
```

Cambia el estilo del modal a `none`, ocultándolo.

2. Clic fuera del modal:

```
javascript
CopiarEditar
window.addEventListener('click', (e) => {
  if (e.target === modal) {
    modal.style.display = 'none';
  }
});
```

Detecta si el clic fue fuera del contenido del modal (`e.target === modal`) y lo cierra.

3. Retraso Aleatorio en Animaciones de las Cartas

Este bloque asigna un **retraso aleatorio** a cada carta para que no todas se animen al mismo tiempo.

a. Selección de elementos

```
javascript
CopiarEditar
const elementos = document.querySelectorAll('.card');
```

Selecciona todas las cartas.

b. Aplicación de retrasos

```
javascript
CopiarEditar
elementos.forEach(elemento => {
  const delay = Math.random() * 2; // Genera un retraso entre 0 y 2 segundos.
  elemento.style.animationDelay = `${delay}s`; // Asigna el retraso al estilo
  del elemento.
});
```

Para cada carta:

1. Se genera un número aleatorio entre 0 y 2 segundos con `Math.random()`.
2. Ese valor se asigna como `animationDelay` en el estilo del elemento, afectando cualquier animación CSS que dependa de este retraso.