Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1

по «Алгоритмам и структурам данных» Базовые задачи

Выполнил:

Студент группы Р3233

Фамилия И.О.

Шикунов Максим Евгеньевич

Преподаватели:

Косяков М.С.

Тараканов Д.С.

Санкт-Петербург

2023

Задача №А «Агроном»

Код:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   long start {1}, finish, n, x, y, z, maxStart {1}, maxFinish {1};
      cin >> n;
   for (long i {1}; i <= n; i++) {
       cin >> x;
      if ((x == y && x == z) || i == n) {
            if (i != n || (x == y && x == z && i == n)) {
                finish = i - 1;
            } else {
                finish = i;
            }
        if (maxFinish - maxStart < finish - start) {
            maxStart = start;
            maxFinish = finish;
        }
        start = finish;
    }
    z = y;
    y = x;
}

cout << maxStart << " " << maxFinish;
   return 0;
}</pre>
```

Пояснение к примененному алгоритму:

Так, в задаче нельзя, чтобы на фото было три цветка подряд одинаковых. Значит, надо пройтись по всем цветкам, запоминая предыдущие и сравнивать их при каждой итерации. Ну и если они равны, то начинать счетчик с этого места. Сложность O(n)

Код:

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <stack>
#include <map>
   char charArray[100001];
    long n = strlen(charArray);
    long countAnimal {1}, countTraps {0}, count {0};
   stack<long> animalStack, trapStack;
   stack<char> myStack;
   map<long, long> resMap;
   bool check;
       check = false;
       if (isupper(charArray[i])) {
           trapStack.push(countTraps);
           countTraps++;
           if (!myStack.empty() && islower(myStack.top()) &&
animalStack.push(countAnimal);
           countAnimal++;
           if (!myStack.empty() && isupper(myStack.top()) &&
tolower(myStack.top()) == charArray[i]) {
               check = true;
        if (check) {
           resMap[trapStack.top()] = animalStack.top();
           trapStack.pop();
           animalStack.pop();
           myStack.pop();
           count++;
           myStack.push(charArray[i]);
           cout << resMap[i] << " ";
       cout << "Impossible";</pre>
```

Пояснение к примененному алгоритму:

Идея алгоритма заключается в том, что если записывать буквы друг за другом и проверять, а они пара ловушка-зверь и удалять ее, то в итоге если такая комбинация возможна, то у нас они все удалятся из нашего массива, иначе это невозможно.

Сложность: O(n)

Задача №С «Конфигурационный файл»

Код:

```
#include <iostream>
#include <map>
#include <vector>
#include <stack>
   map<string, long> massive;
   stack<pair<string, long>> myVector;
   stack<long> countVector;
   bool check {false};
   long count {0};
   string input;
   while (getline(cin, input)) {
        if (input == "{")
           countVector.push(count);
           check = true;
           count = 0;
        } else if (input == "}") {
            if (count != 0) {
                j = count;
                    pair<string, int> pairElements = myVector.top();
                    myVector.pop();
                    massive[pairElements.first] = pairElements.second;
            count = countVector.top();
            countVector.pop();
            size t signPos = input.find('=');
            string name = input.substr(0, signPos);
            if (check) {
                myVector.push(pair(name, massive[name]));
                count++;
                long value = stol(input.substr(signPos + 1, input.length()));
                massive[name] = value;
                string valueName = input.substr(signPos + 1, input.length());
                long value = massive[valueName];
                massive[name] = value;
                cout << value << endl;</pre>
```

```
}
return 0;
}
```

Пояснение к примененному алгоритму:

Тут мы все наши переменные храним в map'e, если у нас начинается блок, то мы запоминаем сколько у нас было изменений на данном этапе и во время блока записываем все изменения как пары в вектор, тем самым, при окончании блока мы знаем сколько пар нам над взять из нашего вектора и изменить в мапе.

Сложность: O(n^2)

Задача №D «Профессор Хаос»

Код:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
                                                                                               res = static cast<double>(d);
                                                                                            res = 0;
                                                                                                res = static cast<double>(a);
                                                                                        a = d;
                                                                 res = b == 1 ? a - c * k : a + ((a * b - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b * (pow(b, k - c) - a) * (1 + (b *
                                 if (res >= static cast<double>(d)) {
                                                           cout << d;
                                   } else if (res <= 0) {</pre>
                                                              cout << 0;
                                                          cout << res;
```

Пояснение к примененному алгоритму:

Вывел формулу для вычисления результат на какой-либо день, если расписывать каждый последующий результат, то мы будем получать такую вот формулу: a1+ kf) * (1 +), где a1 - стартовое число бактерий, kf - насколько увеличивается

бактерии в первый день и суммы чисел от b⁰ до b^(k-1).

Сложность: О(1)

Задача №1296 «Гиперпереход»

Пояснение к примененному алгоритму:

Задача сводится просто к тому, что мы должны найти такую последовательность чисел, сумма которых будет максимальной. Следовательно, когда число больше нуля, то мы просто его берем в учет, а если число меньше нуля, то мы проверяем, а вместе с ним сумма будет положительно или нет. Если положительно, то идем вместе с этим числом, а если нет, то начинаем новую цепочку. Также каждый раз сравнивая число с максимальной перед этим.

Сложность: O(n)

Код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cmath>
        board[xLeftCorn + x - 1][yLeftCorn + y - 1] = 0;
    if (x \le half \&\& y \le half) {
        board[xLeftCorn + half - 1][yLeftCorn + half] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half - 1] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half] = count;
        count++;
            fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
            fill(n - 1, 1, half, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
            fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn + half);
                fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
                fill(n - 1, 1, half, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
                fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn +
half);
    } else if (x \le half \&\& y > half) {
        board[xLeftCorn + half - 1][yLeftCorn + half - 1] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half - 1] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half] = count;
        count++;
            fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
            fill(n - 1, 1, half, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
            fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn + half);
                fill(n - 1, x, y - half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn +
half);
                fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
                fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn +
half);
```

```
board[xLeftCorn + half - 1][yLeftCorn + half - 1] = count;
        board[xLeftCorn + half - 1][yLeftCorn + half] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half] = count;
        count++;
            fill(n - 1, x - half, y, board, false, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
            fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
            fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
            fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn + half);
                fill(n-1, x-half, y, board, true, xLeftCorn + half,
                fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
                fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
                fill(n - 1, 1, 1, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn +
half);
        board[xLeftCorn + half - 1][yLeftCorn + half - 1] = count;
        board[xLeftCorn + half][yLeftCorn + half - 1] = count;
        count++;
            fill(n - 1, x - half, y - half, board, false, xLeftCorn + half,
vLeftCorn + half);
            fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
            fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
            fill(n - 1, 1, half, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
                fill(n - 1, x - half, y - half, board, true, xLeftCorn + half,
                fill(n - 1, half, half, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn);
                fill(n - 1, half, 1, board, true, xLeftCorn, yLeftCorn + half);
fill(n - 1, 1, half, board, true, xLeftCorn + half, yLeftCorn);
    vector<vector<long long>> board(1 << n, vector<long long>(pow(2, n), -1));
    fill(n, x, y, board, false, 0, 0);
            cout << board[i][j] << " ";</pre>
```

Пояснение к примененному алгоритму:

В данной задаче мы рекурсивно перебираем все квадраты от 2ⁿ до 2¹ сторонами и заполняем их. Если заполнили числами квадрат со сторонами 2¹ то выходим из метода. Если в метод передается в check false, то мы проверяем в какой из четырех частей квадрата находится выколотая часть, в тех частях, где ее нету мы заполняем углы прилежащие к центру квадрата и вызываем методы этих квадратов с check = true, а где выколотая часть находится, мы ничего не заполняем и вызываем метод с check = false. Это все работает, потому что любой квадрат со сторонами 2 можно закрасить, если в нем уже заполнен один квадрат.

Сложность: O(4ⁿ)