

Följande var bra:

Vi tyckte det var bra att man inte kunde skriva in ett icke existerande ID-nummer för medlem när man ska ta bort en medlem. Enkel och tydlig layout i programmet som gör det den ska. Koden är fint indenterad och verkar inte bryta mot DRY någonstans. Vi gillar också att MVC standard följs. Ni verkar ha fått med allt som behövs för betyget 3 fast med lite kompletteringar. Sekvensdiagramet ser komplett ut

Följande var mindre bra:

Vi tycker att när man ska skriva in ID nummer i t.ex "Radera medlem" så är det långt och svårt att komma ihåg för sekreteraren. Hade varit bra om man kunde lista alla medlemmar innan man har möjligheten att ta bort en medlem. Detta skulle underlätta enormt då man nu måste skriva ned det ID som man vill ta bort på en bit papper eller liknande.

Sen om man glömmer ID för en användare och ska försöka radera en medlem så kan man inte backa ur, utan man måste då kryssa ned programmet och sen köra om det. Man sitter fast.

Man kan skriva in vilket ID som helst när man ska "hantera en medlem" utan att man får ett felmeddelande, här borde samma spärr som användes vid "Ta bort medlem" användas så det inte blir så tidsödande om man skulle skriva fel ID.

Inga kommentarer i koden vilket gjorde den svårläst.

Följande behöver komplettering:

Man kan i "hantera medlem" skriva in ett icke existerande medlems ID, detta borde lösas genom att man skriver ut ett felmeddelande (ungefär som i "ta bort medlem").

Man kan skriva in vad som helst när man ska lägga till en ny båt för en användare, vilket inte är användarvänligt för sekreteraren som ska använda programmet. (Det finns exempel för vilka båtar som ska användas)

Personnummer input vid lägg till medlem verkar inte fungera. När man ska lägga till ett nytt personnummer så säger programmet att man ska skriva in 10 siffror, även fast vi redan gjort det (se bild) Detta beror på att ni använt er av en INT. Använd Float eller Double.

Klassdiagramet behöver ni lägga till relationer i då man inte ser hur dessa är kopplade till varandra.

