prog3-1a

ソースコード

```
#include <stdio.h>

int main(void){
    FILE *fp;
    char line[1000];
    fp = fopen("./prog2-1a.c","r");
    if(fp == NULL){
        printf("ファイルがひらけませんでした\n");
        return -1;
    }
    while(fgets(line,sizeof(line),fp)!=NULL){
        printf(line);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

出力

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void){
   int *array1 = (int *)malloc(sizeof(int)*10000);
   int *array2 = (int *)malloc(sizeof(int)*10000);
   int i,j,k;
   for(i=0;i<10000;i++){
        array1[i] = 2 * i - 1;
        array2[i] = 2 * i;
}</pre>
```

```
for(j=0;j<2000;j++){
    for(i=0;i<10000;i++){
        k = array1[i];
        array2[i] = array2[i];
        array2[i] = k;
    }
}
printf("終了\n");
return 0;
}</pre>
```

prog3-1b

```
#include <stdio.h>
int main(void){
 FILE *fp;
 char line[1000];
 int i = 1;
 fp = fopen("./prog2-1a.c","r");
 if(fp == NULL){
   printf("ファイルがひらけませんでした\n");
   return -1;
  }
 while(fgets(line, sizeof(line), fp)!=NULL){
   printf("%d: %s",i,line);
    i++;
  }
  fclose(fp);
  return 0;
}
```

```
1:
2: #include <stdio.h>
3: #include <stdlib.h>
4:
5: int main(void){
6: int *array1 = (int *)malloc(sizeof(int)*10000);
   int *array2 = (int *)malloc(sizeof(int)*10000);
7:
8: int i,j,k;
9: for(i=0;i<10000;i++){
10:
        array1[i] = 2 * i - 1;
11:
      array2[i] = 2 * i;
     }
12:
13: for(j=0;j<2000;j++){}
14:
      for(i=0;i<10000;i++){
15:
        k = array1[i];
16:
         array1[i] = array2[i];
17:
         array2[i] = k;
18:
        }
19:
      }
20:
     printf("終了\n");
21:
     return 0;
22: }
```

prog3-1c

```
#include <stdio.h>
int main(void){
 FILE *fp,*fp2;
  char line[1000];
 int i = 1;
 fp = fopen("./prog2-1a.c","r");
 fp2 = fopen("./prog2-1a-line.txt","a");
 if(fp == NULL || fp2 == NULL){
   printf("ファイルがひらけませんでした\n");
   return -1;
  }
 while(fgets(line, sizeof(line), fp)!=NULL){
   fprintf(fp2,"%d: %s",i,line);
   i++;
  }
  fclose(fp);
```

```
fclose(fp2);
return 0;
}
```

省略する.

prog3-2a

```
#include <stdio.h>
typedef struct{
 char name[100];
 int population;
} PREF;
float calcDispersion(PREF *prefs,float ave,int length){
 int i;
 float sum;
  for(i=0;i<length;i++){</pre>
    sum += (prefs[i].population - ave) * (prefs[i].population - ave);
  }
  return (float)sum / length;
}
int main(void){
  FILE *fp;
  PREF prefs[50];
 int i = 0;
 int sum = 0;
 fp = fopen("population.csv","r");
 if(fp == NULL){
    printf("ファイルが開けませんでした");
    return -1;
  }
  while(fscanf(fp, "%s %d", prefs[i].name, & prefs[i].population) != EOF){
    sum += prefs[i].population;
    i++;
  printf("平均值:%f 分散:%f",(float)(sum) / (i-1),calcDispersion(prefs,(float)
(sum) / (i-1),(i-1));
  return 0;
}
```

```
平均値:2777.586914 分散:6699438.500000
```

prog3-2b

ソースコード

```
#include <stdio.h>
typedef struct{
 char name[100];
 int population;
} PREF;
int main(void){
  FILE *fp;
 PREF prefs[50],p;
 int i = 0, j, k;
  fp = fopen("population.csv","r");
  if(fp == NULL){
    printf("ファイルが開けませんでした");
    return -1;
  }
  while(fscanf(fp, "%s %d", prefs[i].name, &prefs[i].population) != EOF){
  }
  for(j=0;j<i;j++){</pre>
    for(k=j+1;k<i;k++){</pre>
      if(prefs[j].population > prefs[k].population){
        p = prefs[j];
        prefs[j] = prefs[k];
        prefs[k] = p;
      }
    }
  for(i=0;i<20;i++){}
    printf("%s %d\n",prefs[i].name,prefs[i].population);
  fclose(fp);
  return 0;
}
```

出力

```
Tottori 607
Shimane 742
Kochi 796
Tokushima 810
Fukui 822
Saga 866
Yamanashi 885
Kagawa 1012
Wakayama 1036
Toyama 1112
Akita 1146
Miyazaki 1153
Ishikawa 1174
Oita 1210
Yamagata 1216
Okinawa 1362
Shiga 1380
Iwate 1385
Nara 1421
Aomori 1437
```

prog3-3a

```
#include <stdio.h>
int main(int argc,char **argv){
 FILE *fp,*fp2;
  char line[1000];
  int i = 1;
  fp = fopen(argv[1],"r");
  fp2 = fopen(argv[2],"a");
  if(fp == NULL || fp2 == NULL){
    printf("ファイルがひらけませんでした\n");
    return -1;
  while(fgets(line, sizeof(line), fp)!=NULL){
   fprintf(fp2,"%d: %s",i,line);
    i++;
  }
  fclose(fp);
 fclose(fp2);
  return 0;
}
```

省略