

Source Code Generate on Dart

Dartのソースコード生成事情について

@sh4869sh

[宣伝]Flutter Pluginの作り方の記事が出ます

多分(絶賛執筆中)

- 技術書展4でTechBoosterにて出るはず
- FlutterのPluginの書き方を説明したもの



結論

dart:mirrorsを使うな
source_genを使おう

dart:mirrorsとは

- Dartでリフレクション等をサポートするためのライブラリ

```
1 import 'dart:mirrors';  
2  
3 class MyClass {  
4   int i, j;  
5   int sum() => i + j;  
6  
7   MyClass(this.i, this.j);  
8 }  
9  
10 InstanceMirror myClassInstanceMirror = reflect(new MyClass(3, 4));  
11 InstanceMirror f = myClassInstanceMirror.invoke(#sum, []); // Returns an InstanceMirror on 7
```

dart:mirrorsの問題

- dart2jsでmirrorsを使ったプログラムをトランスパイルするとひどい
 - 参考 [リフレクション \(dart:mirrors\) を使ったライブラリを dart2js する - Qiita](#)
 - 2MBとかになる.....
 - dartdevcだとそもそもが大きいのであまりわからなかった (デフォルトで2MB)
- そもそもフロントエンドでは使わないことが鉄板とされてきた
- サーバーサイドでソースコード生成に使うぐらい？
 - あまり利用例がない
 - JSONオブジェクト変換用ライブラリ dartsonなどは使ってる
 - <https://github.com/eredo/dartson>

dart:mirrorsの問題を緩和する

リフレクションを取得するクラスに@MirrorUsedを使う

- バイナリサイズが抑えられる
- リフレクションを取得するクラスすべてに使わないといけない



dart:mirrorsが使えなくなる

- Flutterではすでに使えない
- おそらく2.0で使えなくなる
 - 参照:
 - <https://github.com/flutter/flutter/issues/1150>
 - <https://www.dartlang.org/articles/dart-vm/reflection-with-mirrors> に
 - *This article applies only to the standalone VM under the 1.x Dart SDK. We don't recommend using mirrors in web applications, and the Flutter SDK does not support the dart:mirrors library.*
 - とあるので



dart:mirrorsの代替

reflectable package

- Dart Team公式のライブラリ <https://github.com/dart-lang/reflectable>
- 概ねやりたいことはできる
- 一部できないことも
 - Private宣言はサポートされていない
 - 関数自体もReflectionできない



リフレクションは諦めよう

静的にコード生成するほうが楽

- source_genライブラリを使おう
 - 静的にソースコードを生成するためのライブラリ
 - ツールとして使う場合にはビルドサイズに影響ない
 - mirrorsも使っていないので安心して使える
 - コード生成なのでどのプラットフォームでも共通して使えるのが旨味
- 使用例: json_serializable
 - https://github.com/dart-lang/json_serializable
 - JSONシリアライズとデシリアライズ用のコードを生成してくれる

source_gen

GeneratorとGeneratorForAnnotationがある

Generator

- ライブラリに対してソースコードを生成する

GeneratorForAnnotation

- Annotationがついたコードに対してソースコードを生成する



source_gen

- GeneratorForAnnotationを使うとJSON・CSV等のデータフォーマットに対応するクラスの自動生成ができる
- サンプル
 - https://github.com/sh4869/csv_code_generator.dart



source_genの使い方

`build_runner`パッケージを使う

- 公式が提供しているDartプロジェクト用のビルドシステム
- ソースコード生成等ができる
- 詳しい説明は省略
- 簡単に説明をします

参考: https://github.com/dart-lang/json_serializable/tree/master/example



build_runner

- dev_dependenciesにbuild_runnerを追加してpub get
- build.yamlを編集
- targetに対してどのBuilderを利用するかを記述する

```
! pubspec.yaml  ! build.yaml x
1  # Read about 'build.yaml' at https://pub.dartlang.org/packages/build\_config
2  targets:
3    $default: ← ライブラリ名
4    builders:
5      json_serializable: ← ビルダーの名前
6      options: ←
7        header: |+          ビルダーのオプション
8        // GENERATED CODE - DO NOT MODIFY BY HAND
```

ビルダーのオプションとは

Builderとして提供するクラスもbuild.yamlを書く必要がある

- おそらくbuildシステムがdependenciesを解決するときにそのbuild.yamlを見るのだと思う
- このbuild.yamlの中にどのDartファイルがBuilderを提供するかどうかを記述する
- そのBuilderオブジェクトの中にオプションが書いてある



json_serializable

生成用コード

```
import 'package:json_annotation/json_annotation.dart';
part 'test.g.dart';

@JsonSerializable() ← JSON用のシリアライザを生成したい
                     クラスにつける
class Person extends Object with _$PersonSerializerMixin {
  final String firstName;
  final String lastName;

  @JsonKey(name: 'date-of-birth', nullable: false)
  final DateTime dateOfBirth;

  Person(this.firstName, this.lastName, this.dateOfBirth);
  factory Person.fromJson(Map<String, dynamic> json) => _$PersonFromJson(json);
}
```

json_serializable

生成後

```
// GENERATED CODE - DO NOT MODIFY BY HAND

part of 'test.dart';

// *****
// Generator: JsonSerializableGenerator
// *****

Person _$PersonFromJson(Map<String, dynamic> json) => new Person(
  json['firstName'] as String,
  json['lastName'] as String,
  DateTime.parse(json['date-of-birth'] as String));

abstract class _$PersonSerializerMixin {
  String get firstName;
  String get lastName;
  DateTime get dateOfBirth;
  Map<String, dynamic> toJson() => <String, dynamic>{
    'firstName': firstName,
    'lastName': lastName,
    'date-of-birth': dateOfBirth.toIso8601String()
  };
}
```


他のコード生成ツール

- swagger-codegen
 - <https://github.com/swagger-api/swagger-codegen> Dart対応済み
- protobuf
 - <https://github.com/dart-lang/dart-protoc-plugin>
- Discovery Document対応ライブラリもあります
 - https://github.com/dart-lang/discoveryapis_generator
- code_builderというライブラリもある
 - https://github.com/dart-lang/code_builder/
 - ソースコードを生成するためのライブラリ
- AnalyzerからASTを触ることもできる
 - <https://github.com/dart-lang/sdk/tree/master/pkg/analyzer>

おまけ

json_serializeable パッケージの環境

```
environment:
```

```
  sdk: '>=2.0.0-dev.9 <2.0.0'
```

build_runner パッケージの環境

```
environment:
```

```
  sdk: '>=2.0.0-dev.20 <2.0.0'
```

2.0系使ってるやつが多いので注意



おまけ2

protobuf の compiler for dartはsource_gen使ってなかった.....

```
lines (17 sloc) | 410 Bytes
1  name: protoc_plugin
2  version: 0.7.10
3  author: Dart Team <misc@dartlang.org>
4  description: Protoc compiler plugin to generate Dart code
5  homepage: https://github.com/dart-lang/dart-protoc-plugin
6  environment:
7    sdk: '>=1.21.0 <2.0.0'
8  dependencies:
9    fixnum: ^0.10.5
10   path: ^1.0.0
11   protobuf: ^0.7.1
12   dart_style: ^1.0.6
13 dev_dependencies:
14   browser: any
15   test: ^0.12.0
16 executables:
17   protoc-gen-dart: protoc_plugin
```