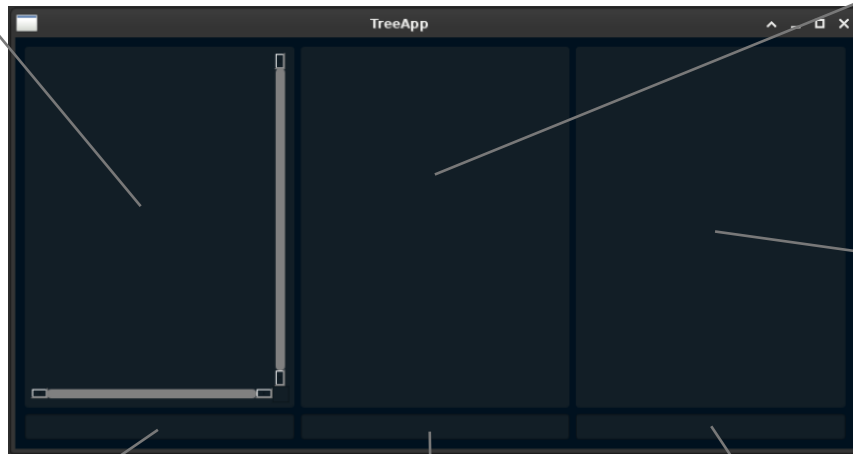


Projet C++ : Cryptage et décryptage

Partie 3

Cette zone sert à afficher une représentation graphique d'un objet Arbre. Aucune donnée ne peut être rentrée directement ici.

Cette zone est une entrée de texte. Le texte récolté ici servira à construire l'arbre. Il faut appuyer sur la touche entrer pour confirmer le texte. Appuyer sur la touche entrer mettra à jour toutes les sorties.



Cette zone est une sortie de texte en lecture seule. Ce texte sera le résultat binaire du texte codé.

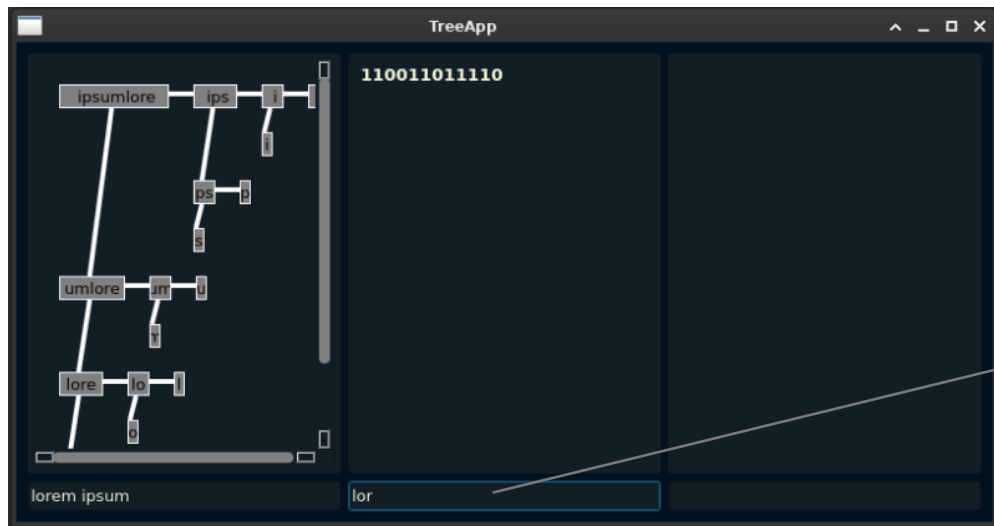
Cette zone est une sortie de texte en lecture seule. Le texte affiché ici est le résultat décodé depuis le code binaire donné.

Cette zone est une entrée de texte. Le texte récolté ici sera le texte encodé avec l'arbre donné. Il faut appuyer sur la touche entrer pour confirmer l'entrée.

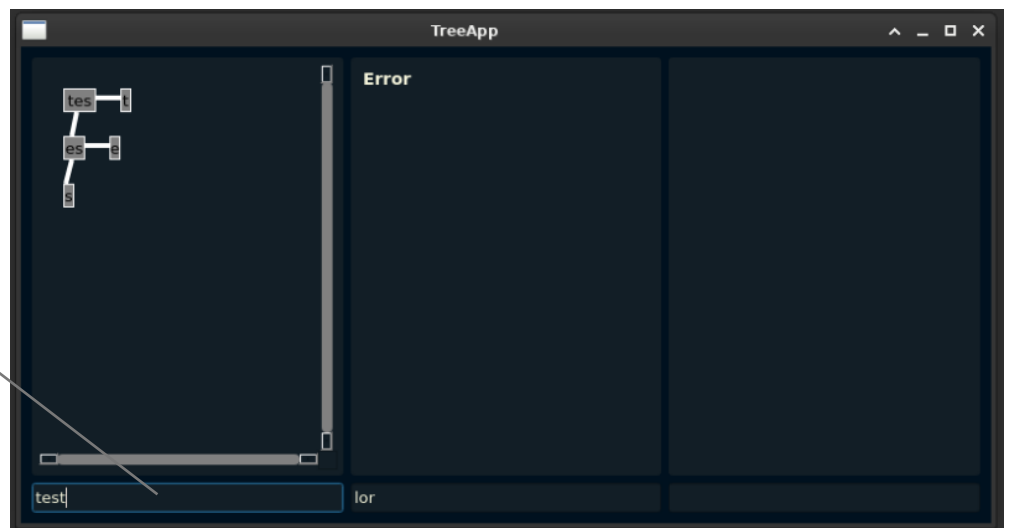
Cette zone est une entrée de texte. Le texte récolté ici sera le code binaire à décoder avec l'arbre comme clef. Il faut appuyer sur la touche entrer pour confirmer l'entrée.



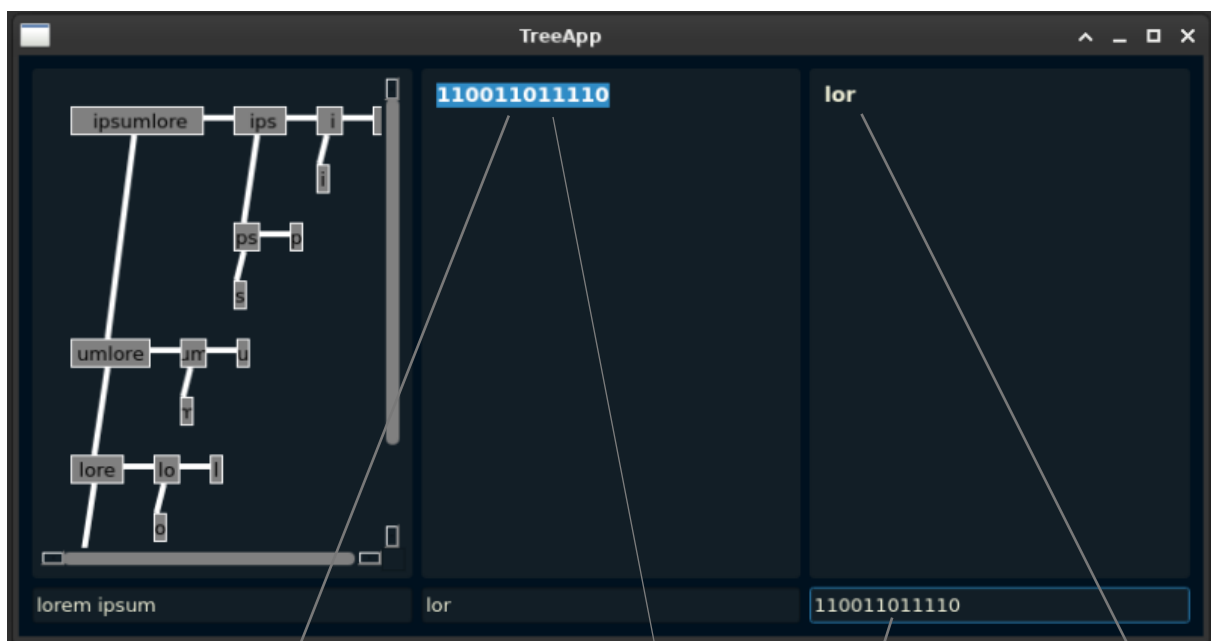
En cliquant sur un sommet de l'arbre le nombre de lettres réel s'affiche. En cliquant une deuxième fois sur le sommet cette sous-fenêtre disparaît.



En entrant un texte dans la zone en bas au milieu ce texte est codé selon l'arbre à gauche. Le résultat binaire est affiché sous forme de texte en haut au milieu.



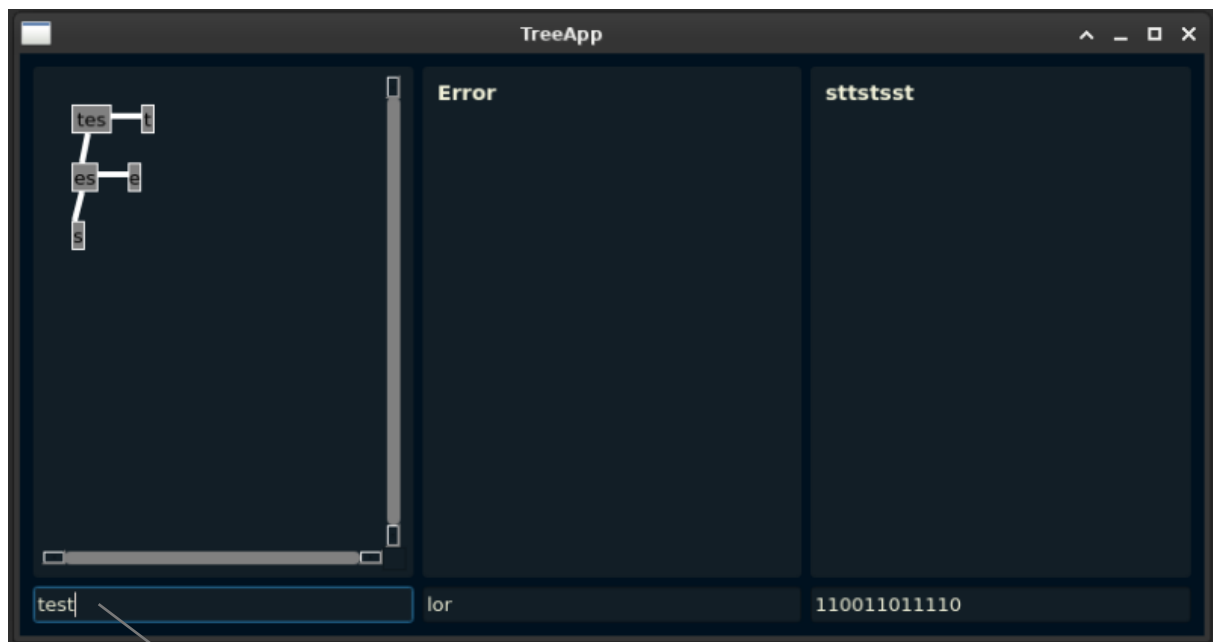
Lorsque l'alphabet de l'entrée du milieu ne correspond pas à l'alphabet de l'entrée gauche le résultat du codage est un message d'erreur.



Le texte affiché est sélectionnable pour faciliter le transfert de données au sein de l'application.

Comme on peut voir ici la sortie de gauche correspond à l'entrée de droite et la sortie de droite correspond à l'entrée de gauche.

Ici se trouve la forme décodée du texte donné dans l'entrée juste au-dessous. Le décodage se fait grâce à l'arbre binaire donné.



Si on modifie le texte qui permet de créer l'arbre, ce dernier change. Ceci implique que les autres entrées doivent aussi être mises à jour. Dans cet exemple l'alphabet du milieu ne correspond donc plus à l'alphabet de l'arbre et la sortie affiche « Error ». Le code binaire entré à gauche n'a plus la même signification et le texte décodé résultant change également.