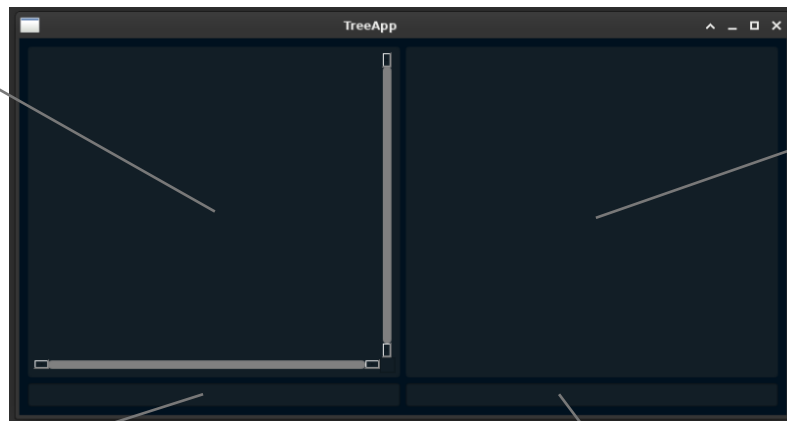


Projet C++ : Cryptage et décryptage

Partie 2

Cette zone sert à afficher une représentation graphique d'un objet Arbre. Aucune donnée ne peut être rentrée directement ici.



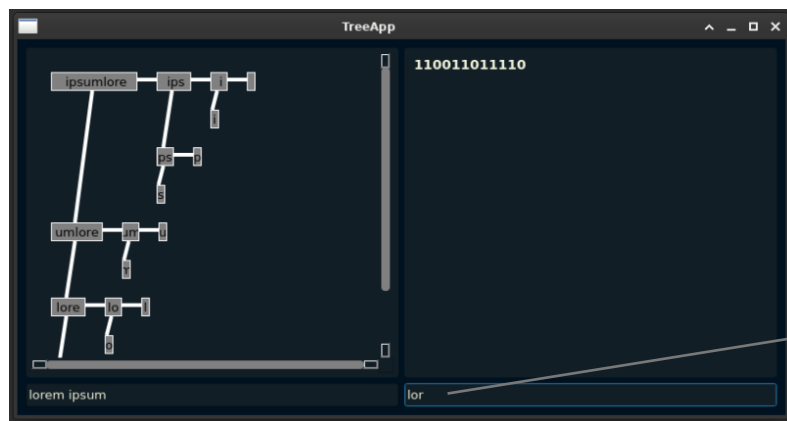
Cette zone est une sortie de texte en lecture seule. Ce texte sera le résultat binaire du text codé.

Cette zone est une entrée de texte. Le texte récolté ici servira à construire l'arbre. Il faut appuyer sur la touche entrer pour confirmer le texte.

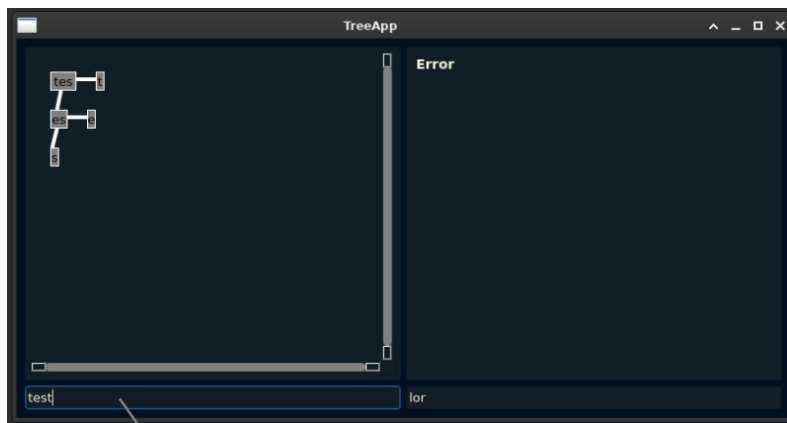
Cette zone est une entrée de texte. Le texte récolté ici sera le texte codé avec l'arbre donné. Il faut appuyer sur la touche entrer pour confirmer le texte.

En cliquant sur un sommet de l'arbre le nombre de lettres réel s'affiche. En cliquant une deuxième fois sur le sommet cette sous-fenêtre disparaît.





En entrant un texte dans la zone en bas à droite ce texte est codé selon l'arbre à gauche. Le résultat binaire est affiché sous forme de texte en haut à droite.



Lorsque l'alphabet de gauche ne correspond pas à l'alphabet de droit le résultat du codage est un message d'erreur.