## 자료구조및알고리즘 숙제#2

첨부한 프로젝트를 완성하라.

구체적으로 /\* 여기에 구현!! \*/ 이라고 표시된 부분을 구현하라.

완성된 코드는 컴파일/링크 후 실행하였을 때에 아래와 같은 결과가 출력되어야 한다.

```
D: #Dropbox#Teaching#2019a_자료구조및알고리즘#hw2#hw2_sol#x64#Release>hw2.exe
소드 개수 = 8
단말 개수 = 3
트리 높이 = 3
inorder: [C] [B] [D] [A] [E] [F]
preorder: [A] [B] [C] [D] [E] [F]
postorder: [C] [D] [B] [F] [E] [A]
levelorder: [A] [B] [E] [C] [D] [F]
왕전 이진 트리가 아냅니다.
노드의 레벨은 1.
노드의 레벨은 3.
노드의 레벨은 3.
노드의 레벨은 3.
D: #Dropbox#Teaching#2019a_자료구조및알고리즘#hw2#hw2_sol#x64#Release>_
```

## 주의:

- 추가적인 라이브러리를 쓰지 말 것
- 파일을 추가하지 말 것 (평가는 여러분들이 제출한 BinaryTree.c 와 BinaryNode.c 만을 대 상으로 함)
- 현재 BinaryTreeTest.c 에는 여러분들이 결과를 확인할 수 있는 간단한 트리의 예제가 주 어져 있으며, 실제 평가는 다른 트리를 통해 이루어질 예정

제출물: BinaryTree.c 와 BinaryNode.c 를 완성한 후 두 파일을 zip 으로 압축하여 유캠퍼스를 통해 업로드

제출기한: 6/10(월) - 6/14(금) 사이