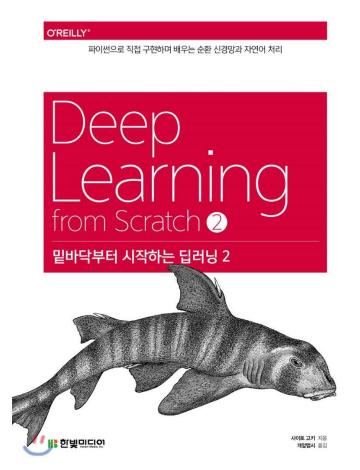
밑바닥부터 시작하는 딥러닝 ②

파이썬으로 직접 구현하며 배우는 순환신경망과 자연어처리



1장 신경망 복습

2장 자연어와 단어의 분산 표현

3잘 word2vec

4장 word2vec 속도 개선

5장 순환신경망(RNN)

6장 게이트가 추가된 RNN

7장 RNN을 사용한 문장 생성

8잠 어텐션

4장 word2vec 속도 개선

__4.1 word2vec 개선 ①

__4.2 word2vec 개선 ②

__4.3 개선판 word2vec 학습

__4.4 word2vec 남은 주제

__4.5 정리

CHAPTER 4

Word2vec 속도 개선

모든 것을 알려고 애쓰지 마라.

그러다 보면 아무것도 기억할 수 없다.

_ 데모크리토스(고대 그리스 철학자)

앞의장 3장에서 word2vec의 구조를 배우고 CBOW 모델을 구현해봤다.

CBOW 모델은 단순한 2층 신경망이라서 간단하게 구현 가능했지만, 그 구현에는 몇 가지 문제가 있었다.

가장 큰 문제는 말뭉치에 포함된 어휘 수가 많아지면 계산량도 커진다는 점이다.

실제로 어휘 수가 어느 정도를 넘어서면 앞 장의 CBOW 모델은 계산 시간이 너무 오래 걸린다.

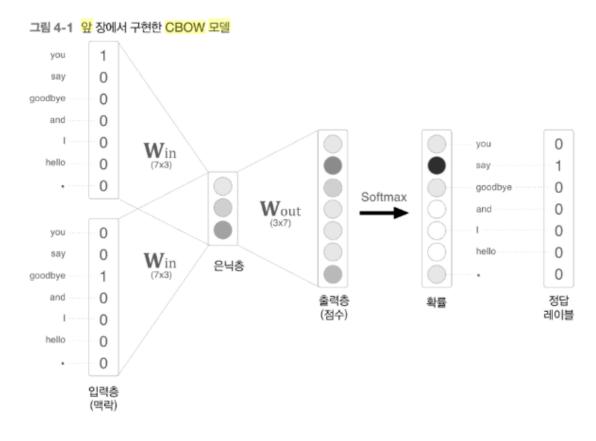
그래서 이번 장의 목표는 word2vec의 속도 개선이다.

구체적으로는 앞 장의 단순한 word2vec에 두 가지 개선을 추가할 것이다.

첫 번째 개선으로는 Embedding이라는 새로운 계층을 도입하고,

두 번째 개선으로 네거티브 샘플링이라는 새로운 손실 함수를 도입한다.

■ 복습

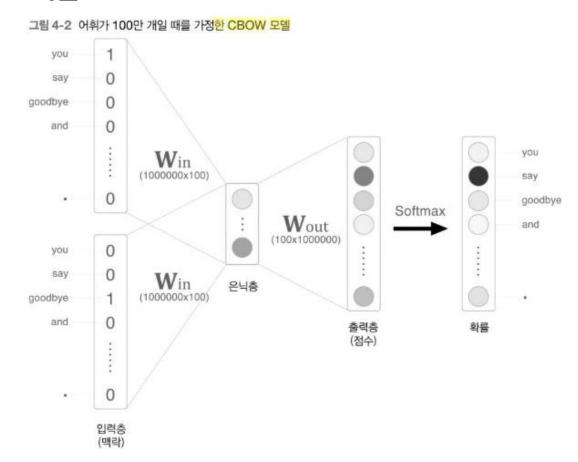


[그림 4-1]과 같이 앞 장의 CBOW 모델은 단어 2개를 맥락으로 사용해, 이를 바탕으로 하나의 단어 (타깃)를 추측한다.

이때 입력 측 가중치 (W_{in}) 와의 행렬 곱으로 은닉층이 계산되고, 다시 출력 측 가중치 (W_{out}) 와의 행렬 곱으로 각 단어의 점수를 구한다.

그리고 이 점수에 소프트맥스 함수를 적용해 각 단어의 출현 확률을 얻고, 이 확률을 정답 레이블과 비교하여 손실을 구한다.

■ 복습



앞 장에서 구현한 CBOW 모델에서 어휘가 100만 개, 은닉층의 뉴런이 100개인 CBOW 모델을 생각해보자.

[그림 4-2]를 보면 입력층과 출력층에는 각 100만 개의 뉴런이 존재한다. 이 수많은 뉴련 대문에 중간 계산에 많은 시간이 소요된다. 정확히는 다음의 두 계산이 병목이 된다.

- 입력층의 원핫 표현과 가중치 행렬 W_{in}의 곱 계산 (4.1절)
- 은닉층과 가중치 행렬 W_{out}의 곱 및 Softmax 계층의 계산 (4.2절)

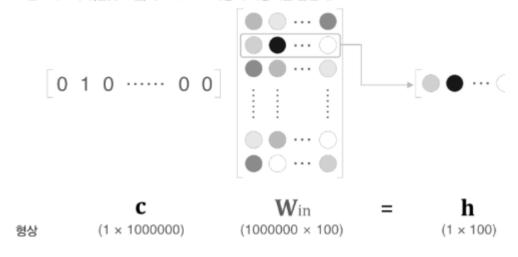
첫 번째는 원핫 표현과 관련한 문제이다. 예컨대 어휘가 100만 개라면 그 원핫 표현 하나만 해도 원소 수가 100만개인 벡터가 된다. 이는 상당한 메모리를 차지하게 된다. 이 원핫 벡터와 가중치 행렬 W_{in}을 곱해야 하는데, 이것만으로도 계산 자원을 상당히 사용하게 된다.

두 번째 문제는 은닉층 이후의 계산이다. 우선 은닉층과 가중치 행렬 W_{out}의 곱만 해도 계산량이 상당하다. 그리고 Softmax 계층에서도 다루는 어휘가 많아짐에 따라 계산량이 증가하는 문제가 있다.

Embedding 계층

앞 장의 word2vec 구현에서는 단어를 원핫 표현으로 바꾸고 Matmul 계층에서 가중치 행렬을 곱했다. 그럼 여기서 어휘 수가 100만개인 경우를 상상해보자. 이때 은닉층 뉴런이 100개라면, Matmul 계층의 행렬 곱은 [그림 4-3]처럼 된다.

그림 4-3 맥락(원핫 표현)과 MatMul 계층의 가중치를 곱한다.



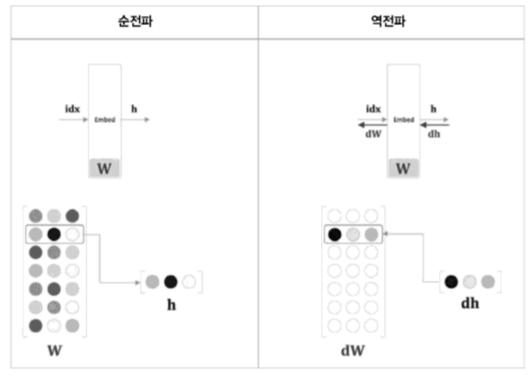
이런 거대한 벡터와 가중치 행렬을 곱해야 하는 것이나, 결과적으로 수행하는 일은 단지 **행렬의 특정 행을 추출하는 것뿐**이다. 따라서 원핫 표현으로의 변환과 Matmul 계층의 행렬 곱 계산은 사실 필요가 없는 것이다.

NOTE_ 자연어 처리 분야에서 단어의 밀집벡터 표현을 단어 임베딩 혹은 단어의 분산 표현이라 한다.

Embedding 계층 구현

행렬에서 특정 행만 추출하면 되므로 다음과 같이 간단하게 구현 가능하다.

그림 4-4 Embedding 계층의 forward와 backward 처리(Embedding 계층은 Embed로 표기)



```
class Embedding:
    def __init__(self, W):
        self.params = [W]
        self.grads = [np.zeros_like(W)]
        self.idx = None

def forward(self, idx):
        W, = self.params
        self.idx = idx
        out = W[idx]
        return out
```

역전파 같은 경우는 Embedding 계층의 순전파는 가중치 W의 특정행을 추출할 뿐이므로 역전파에서는 앞 층으로부터 전해진 기울기를 다음 층으로 그대로 흘려주면 된다.

```
def backward(self, dout):
    dW, = self.grads
    dW[...] = 0

for i, word_id in enumerate(self.idx):
        dW[word_id] += dout[i]
# 类은
# np.add.at(dW, self.idx, dout)

return None
```