Language Model & Fusioning

Winter Vacation Capstone Study

TEAM Kai, Lib

발표자 : 배세영

2020.02.17 (MON)

언어 모델(Language Model)이란

- 단어 시퀀스에 확률을 할당하는 일을 하는 모델 (가장 자연스러운 단어 시퀀스를 찾아낸다)
- 가장 보편적으로 사용되는 방법은 이전 단어들이 주어졌을 때 다음 단어를 예측하도록 하는 것
- 기계 번역(Machine Translation)
 - P('나는 버스를 탔다')
 P('나는 버스를 태운다')
- 모담 교정(Spell Correction)
 - 선행 문장 : "선생님이 교실로 부리나케"
 - P('달려갔다') > P('잘려갔다')
- 음성 인식(Speech Recognition)
 - P('나는 메롱을 먹었다') 〈 P('나는 메론을 먹었다')
- 이처럼 확률 값을 기반으로 보다 적절한 문장을 판단하는 역할을 한다

업어 모델(Language Model)이란

기본적으로는 조건부 확률을 사용

$$P(w_n|w_1,\ldots,w_{n-1})$$

전체 단어 시퀀스 W의 확률은 모든 단어가 예측되고 나서야 알 수 있으므로

$$P(W) = P(w_1, w_2, w_3, w_4, w_5, \dots w_n) = \prod_{i=1}^n P(w_n | w_1, \dots, w_{n-1})$$

ex)

P(An adorable little boy is spreading smiles) =

 $P(\text{An}) \times P(\text{adorable}|\text{An}) \times P(\text{little}|\text{An adorable}) \times P(\text{boy}|\text{An adorable little}) \times P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) \times P(\text{spreading}|\text{An adorable little boy is}) \times P(\text{smiles}|\text{An adorable little boy is spreading})$

통계적 언어 모델(Statistical Language Model, SLM)

• 출현 빈도(Count) 기반

$$P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) = \frac{\text{count}(\text{An adorable little boy is})}{\text{count}(\text{An adorable little boy})}$$

■ 모델이 학습한 데이터에서 'An adorable little boy'라는 문장과 'An adorable little boy is'라는 문장이 등장한 횟수를 비교하여 확률 값을 결정

```
ex)
count(An adorable little boy) = 100, count(An adorable little boy is) = 30이라고 가정하면
P(is I An adorable little boy) = 30/100 = 30%
```

통계적 언어 모델(Statistical Language Model, SLM)

- 회소 문제(Sparsity Problem)
 - 훈련 데이터에 없는 단어 시퀀스에 대한 확률 계산값에 오류가 발생하는 문제

$$P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) = \frac{\text{count}(\text{An adorable little boy is})}{\text{count}(\text{An adorable little boy})}$$

- 분자, 혹은 분모가 0이 되어 전체 확률값이 0이 되거나 정의되지 않는 문제가 생김
- 희소 문제는 단어 시퀀스가 길어질수록 더 심해집
- 이를 해결하기 위하여 도입되는 개념이 n-gram 언어 모델

n-gram 언어 모델(n-gram Language Model)

SLM에서 다음으로 올 단어 예측에 필요한 단어의 수를 조정하여 희소 문제가 발생할 가능성을 줄이는 기법

 $P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) \approx P(\text{is}|\text{boy})$

 $P(\text{is}|\text{An adorable little boy}) \approx P(\text{is}|\text{little boy})$

- 몇 개의 단어까지 참고하여 결정할 것인지 (window size)에 따라
 - uni-gram
 - bi-gram
 - tri-gram
 - n-gram
 -

n-gram 언어 모델(n-gram Language Model)

- n-gram 언어 모델의 한계
 - 희소 문제가 줄어들 뿐 여전히 존재함
 - n을 선택하는 것의 trade-off (5 이하로 잡아야 한다고 권장)
 - n을 높게 설정하면 :
 - 보다 넓은 window를 통해 다음 단어를 보다 높은 정확도로 예측 가능
 - 고려해야 하는 단어 시퀀스의 길이가 길어져 해당 시퀀스가 데이터 상에 없을 가능성이 높아짐
 - n을 낮게 설정하면:
 - window size가 작아지므로 단어 예측의 정확도가 떨어짐
 - 고려해야 하는 단어 시퀀스의 길이가 짧아지므로 희소 문제가 완화됨

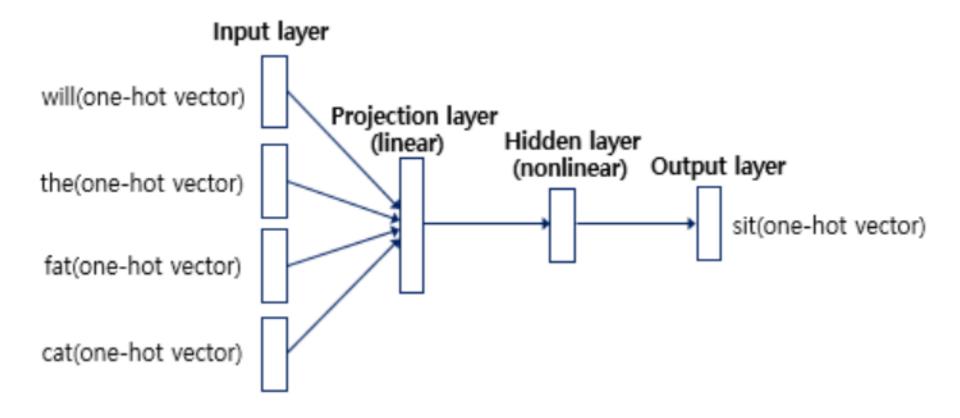
-	Unigram	Bigram	Trigram
Perplexity	962	170	109

- 희소 문제(Sparsity Problem)은 단어 간 유사도를 파악할 수 있다면 해결할 수 있음
 - 학습 데이터 : "보도 자료를 살펴보다" / "마라탕을 냠냠하다"
 - P(톺아보다 I 보도 자료를) = 0
 - P(냠냠하다 I 보도 자료를) = 0.00000001
- 단어 간 유사도를 반영하는 이 개념은 워드 임베딩(word embedding)의 기반이 됨

- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 1. 모든 단어를 인코딩 (one-hot vector)

```
what = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
will = [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
the = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
fat = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
cat = [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
sit = [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
on = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
```

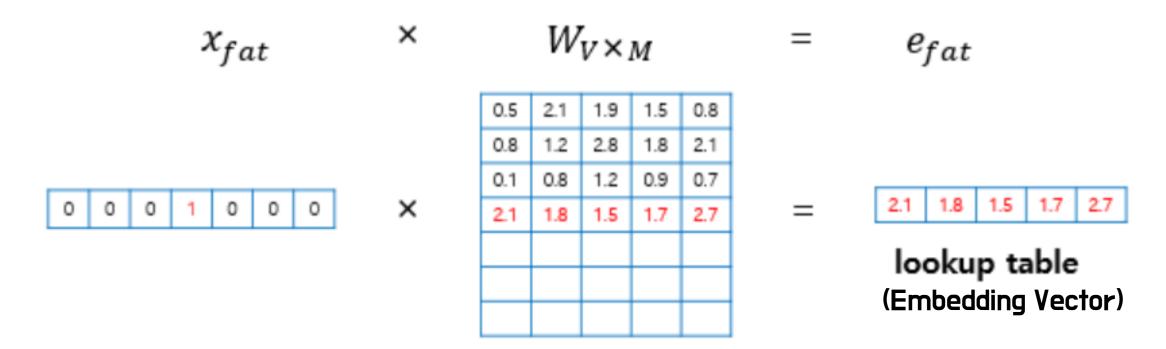
- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 4-gram



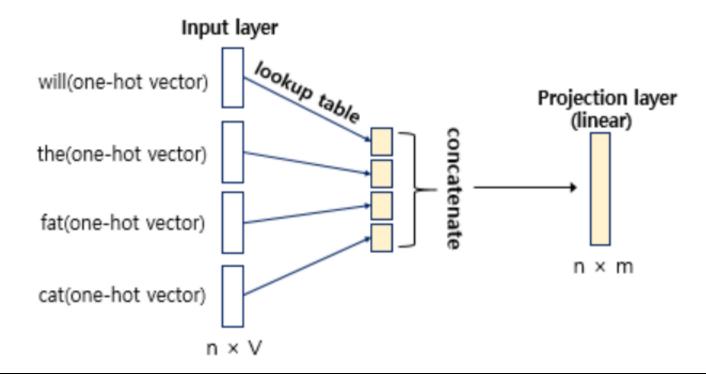
- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 4-gram
 - 1. 단어 인코딩 (one-hot-vector)

```
what = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
will = [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
the = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
fat = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
cat = [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
sit = [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
on = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]
```

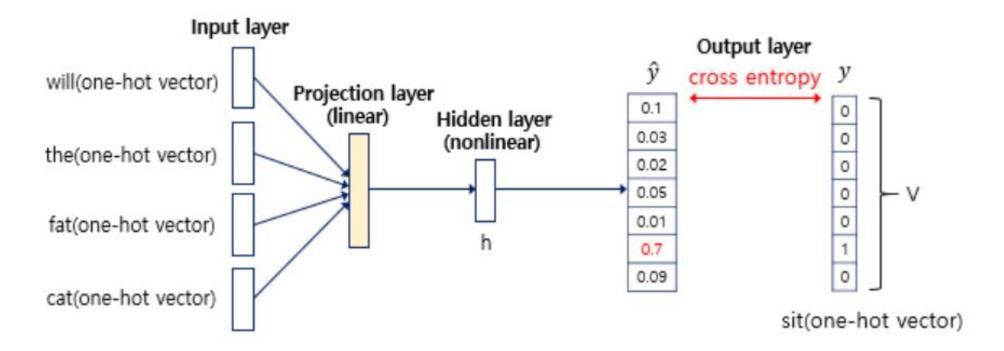
- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 4-gram
 - 2. window size만큼의 단어를 투사층(projection layer, size = N)에 통과



- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 4-gram
 - 3. n개의 embedding vector를 concatenate



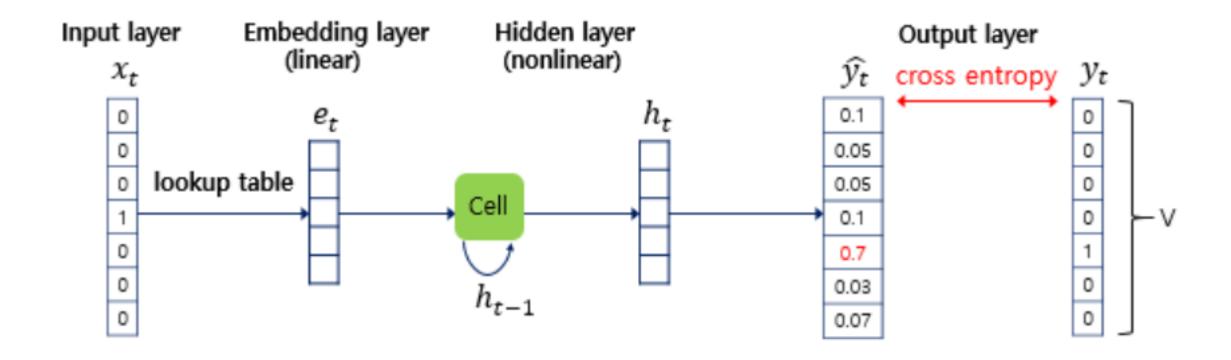
- NNLM의 학습 과정
 - 예문: "what will the fat cat sit on"
 - 4-gram
 - 4. concatenated vector에 대하여 hidden layer 통과, softmax 수행



- NNLM의 개선점과 한계
 - 개선점
 - Lookup table을 통한 단어 간의 유사성 학습 가능
 - 희소 문제 (sparsity problem) 해소
 - 일반 n-gram model보다 작은 크기의 저장 공간 필요
 - 한계
 - n을 결정하며 정해지는 window size에 따라 버려지는 단어들의 문맥 정보는 고려 불가
 - 고정 길이의 입력만 처리 가능
 - -> RNN Language Model

순환 신경망 언어 모델(Recurrent Neural Network Language Model)

- NNLM의 고정 입력 한계를 탈피하고자 제안
- 기본적인 과정은 NNLM과 동일, RNN을 사용하여 가변 길이 입력을 처리할 수 있게 됨



Fusioning

Shallow/Deep/Cold Fusion 관련 논문 [Tencent Al Lab, 2019.May]

COMPONENT FUSION: LEARNING REPLACEABLE LANGUAGE MODEL COMPONENT FOR END-TO-END SPEECH RECOGNITION SYSTEM

Changhao Shan^{1,2*}, Chao Weng⁴, Guangsen Wang³, Dan Su³, Min Luo², Dong Yu⁴, Lei Xie^{1†}

¹School of Computer Science and Engineering, Northwestern Polytechnical University, Xian, China
²Tencent AI Platform Department, Shenzhen, China

³Tencent AI Lab, Shenzhen, China ⁴Tencent AI Lab, Bellevue, USA

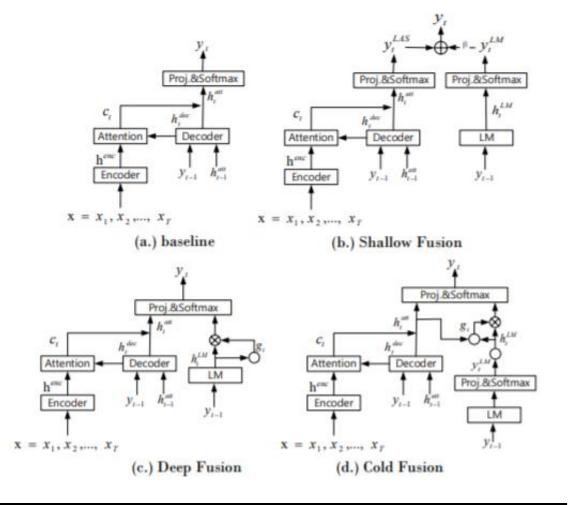
{chshan, lxie}@nwpu-aslp.org, {cweng, vincegswang, dansu, selwynluo, dyu}@tencent.com

Fusioning

Shallow/Deep/Cold Fusion 관련 논문 [Tencent Al Lab, 2019.May]

 Attention 기반 seq2seq model (LAS)에서 LM을 활용하는 세 가지 방법 소개

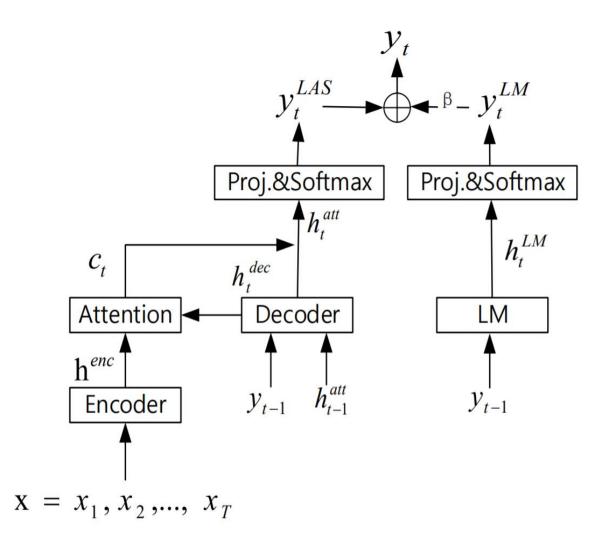
 전통적인 Shallow/Deep Fusion에 이어 Cold Fusion 방식 소개



Shallow Fusion

- 가장 단순한 방식의 LM 사용법
- LM과 Seq2seq model은 별개로 학습됨
- Decoding 과정에서 LM의 probs와 Seq2seq model의 probs를 단순 선형 결합하여 최종 선택

$$log P(y_t) = log P_{Att}(y_t) + \beta log P_{LM}(y_t),$$



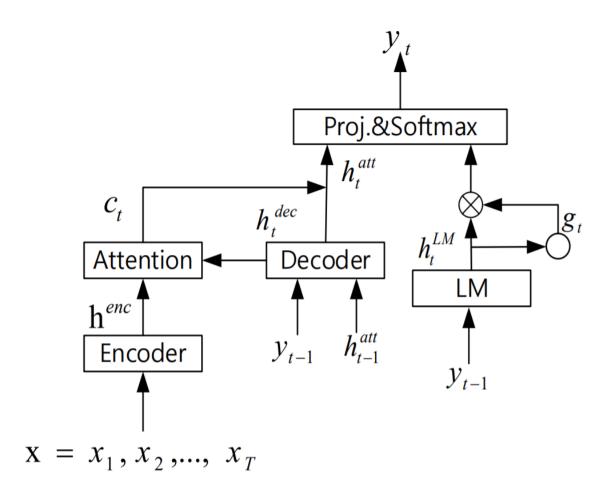
Deep Fusion

- Shallow Fusion의 성능 향상 도모
- LM과 Seq2seq model은 별개로 학습됨
- 단순 선형 결합이 아닌, Gate를 사용하는 보다 복잡한 연산이 필요

$$g_t = sigmoid(\boldsymbol{U_g}s_t^{LM} + b),$$

$$\widehat{h}_t^{att} = [h_t^{att}; g_t s_t^{LM}],$$

$$y_t = softmax(\boldsymbol{W_o'}\widehat{h}_t^{att}),$$



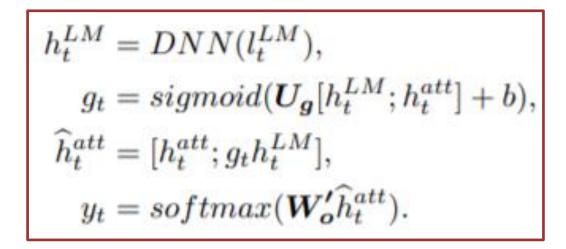
20

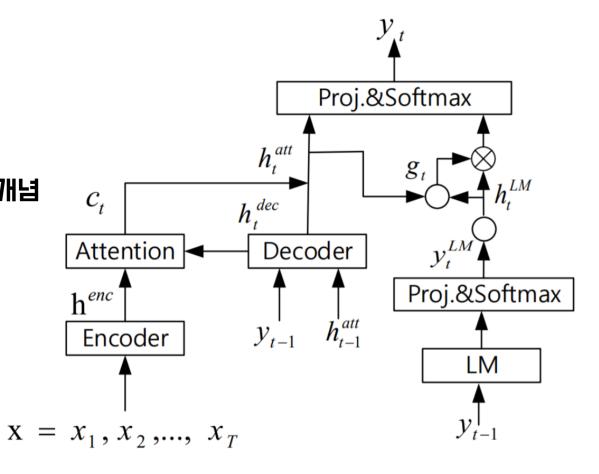
Shallow/Deep Fusion 방식의 문제점

- 언어 모델을 사용하지만, Seq2seq model을 학습시킬 때는 LM 없이 학습시키므로 Seq2seq model의 학습 과정에서 "내부적인" LM의 학습이 필요함
- 이 "내부적인" LM으로 인해 디코더의 capacity 일부가 사용되므로 task 자체를 학습하는 능력이 저하됨
- 이 "내부적인" LM은 학습 데이터의 도메인에 따라 편향되므로 다른 도메인의 데이터를 사용해 예측한다면 overfitting으로 인한 성능 저하가 우려됨

Cold Fusion

- Shallow/Deep Fusion에서의 문제접을 개선
- Seq2seq model의 학습 과정에 LM을 함께 사용
- 입력이 specific하거나 noisy한 경우 LM을 참조
- 즉, LM의 사용법을 Seq2seq model이 학습한다는 개념





Cold Fusion

■ 성능 향상

("Cold Fusion: Training Seq2Seq Models Together with Language Models" [Anuroop Sriram, 2017])

Model	Prediction	
Ground Truth	where's the sport in that greer snorts and leaps greer hits the dirt hard and rolls	
Plain Seq2Seq	where is the sport and that through snorks and leaps clear its the dirt card and rules	
Deep Fusion	where is the sport and that there is north some beliefs through its the dirt card and rules	
Cold Fusion	where's the sport in that greer snorts and leaps greer hits the dirt hard and rolls	
Cold Fusion (Fine-tuned)	where's the sport in that greer snorts and leaps greer hits the dirt hard and rolls	
Ground Truth	jack sniffs the air and speaks in a low voice	
Plain Seq2Seq	jacksonice the air and speech in a logos	
Deep Fusion	jacksonice the air and speech in a logos	
Cold Fusion	jack sniffs the air and speaks in a low voice	
Cold Fusion (Fine-tuned)	jack sniffs the air and speaks in a low voice	
Ground Truth	skipper leads her to the dance floor he hesitates looking deeply into her eyes	
Plain Seq2Seq	skip er leadure to the dance floor he is it takes looking deeply into her eyes	
Deep Fusion	skip er leadure to the dance floor he has it takes looking deeply into her eyes	
Cold Fusion	skipper leads you to the dance floor he has a tates looking deeply into her eyes	
Cold Fusion (Fine-tuned)	skipper leads her to the dance floor he hesitates looking deeply into her eyes	

CAPSTONE STUDY

23