

RZN2L GPT 例程操作手册-----基于 Etherkit 开发板

简介

本应用笔记介绍了基于 RZ/N2 Etherkit 开发板的定时器 WDT 的操作。分别介绍 IDE IAR 和 E2studio 软件下的操作。



开发工具

IDE: IAR EW for Arm 9.50.2
 E2studio 2024-01.1

FSP: RZ/N2 FSP V2.0

• 仿真器: Jlink V12

实验材料

- Etherkit 开发板
- Jlink 仿真器,需支持瑞萨 R52 内核

实验部分

1.4	更件设置及软件安装	2
2 I	AR 环境工程介 绍	:
۷.11		•
2 5	Octudio 环境工程介绍	ç

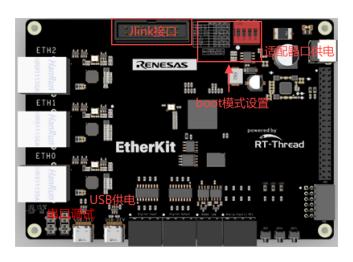


1 .硬件设置及软件安装

本节 EtherKit 开发板硬件设置。

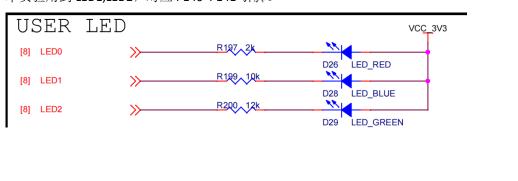
1.1 开发板设置:

- 供电:可选 USB 供电或适配器供电
- Boot 模式设置:推荐 xSPI0 x1 boot mode
- Jlink v12



1.2 硬件原理图:

本实验用到 LED1,LED2,对应 P140 P141 引脚。



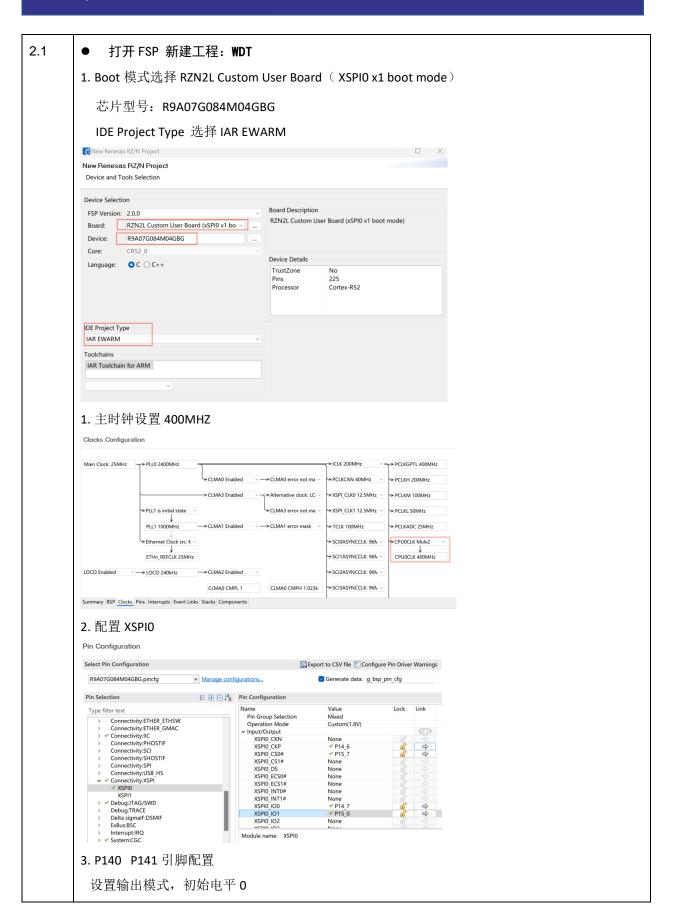
本**节**完



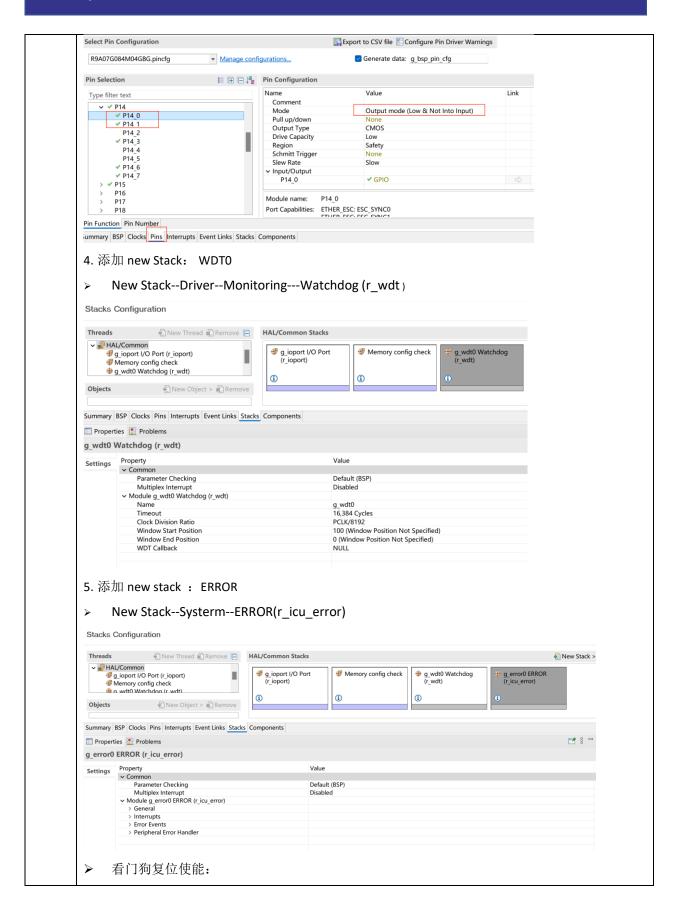
2 .IAR 环境工程介绍

本节介绍 IAR 环境下 GPT 工程介绍。

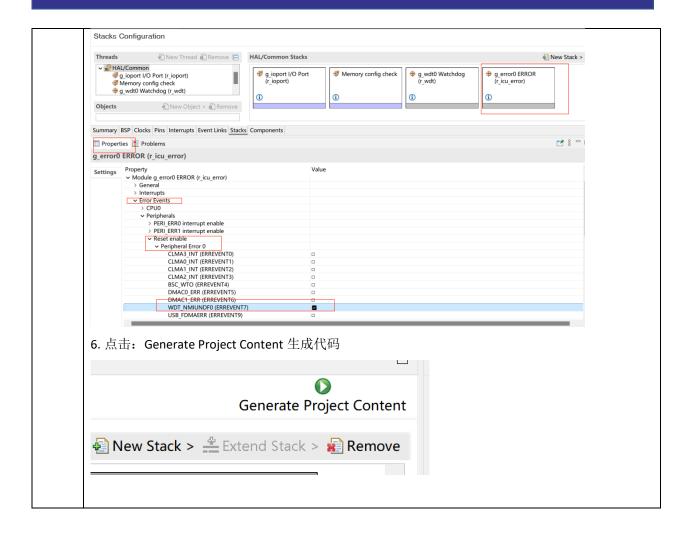








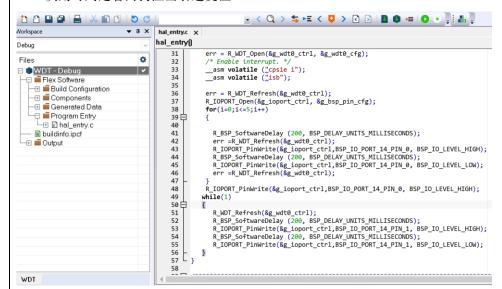






2.2 7. 打开生成的代码

- ▶ 仿真器由 Ijet 切换为 Jlink
- ▶ 编写用户代码: LED1 蓝灯 闪烁 5 次之后, LED2 绿灯闪烁。如果运行之后, 蓝灯再次闪烁 5 次则可判定看门狗溢出引起复位。



▶ Rebuild All---编译工程 无报错

```
Messages

Total number of errors: 0
Total number of warnings: 0
Resolving dependencies...
Build succeeded
```

- 2.3
- Download ---下载程序,看门狗无法在仿真状态复位,下载后需复位开发板。
- ▶ 下载工程到开发板,复位开发板,观察 LED 灯变化。
- ▶ 如果屏蔽喂狗操作,重新下载代码到板子,复位板子,则能看到板子复位情况。

```
R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctrl,BSP_IO_PORT_14_PIN_0, BSP_IO_LEVEL_HIGH);
48
        while(1)
49
50 🖨
51
            //R_WDT_Refresh(&g_wdt0_ctrl);
           R_BSP_SoftwareDelay (200, BSP_DELAY_UNITS_MILLISECONDS);
52
           R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctrl,BSP_IO_PORT_14_PIN_1, BSP_IO_LEVEL_HIGH);
53
54
           R_BSP_SoftwareDelay (200, BSP_DELAY_UNITS_MILLISECONDS);
55
           R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctrl,BSP_IO_PORT_14_PIN_1, BSP_IO_LEVEL_LOW);
        }
56
```

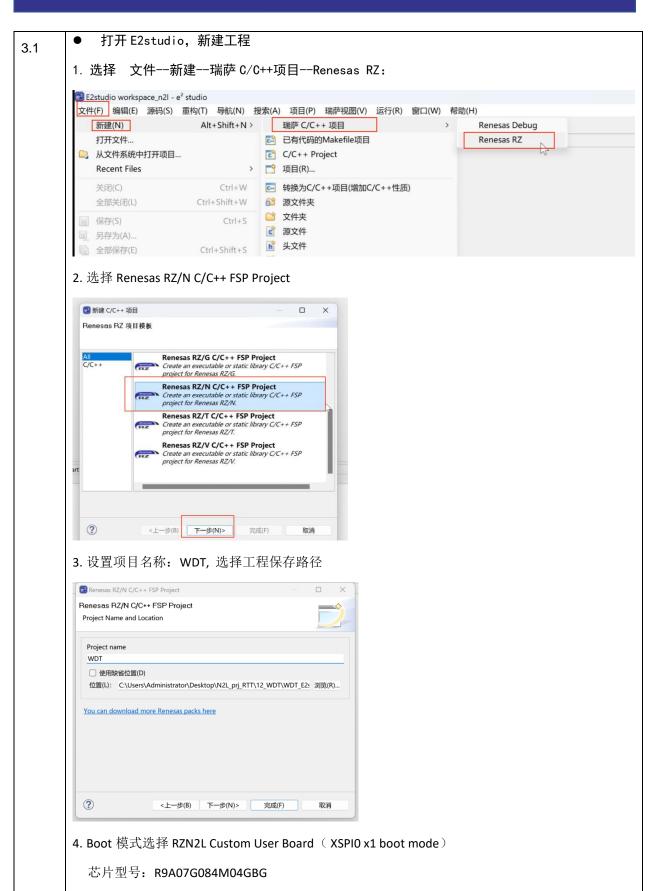
本节完



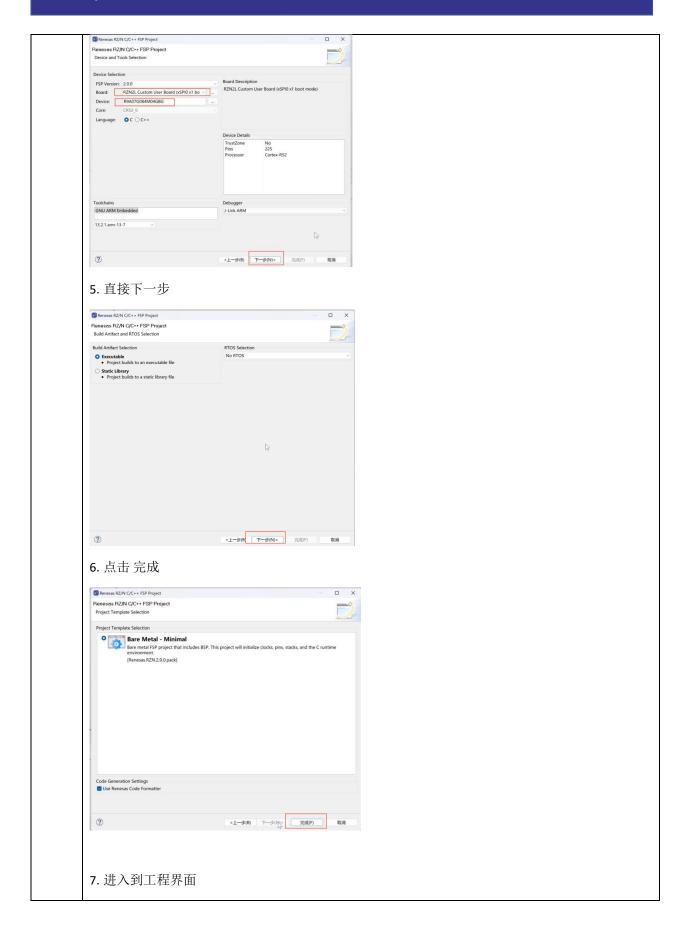
3 .E2studio 环境工程介绍

本节介绍使用 E2studio 环境创建 IIC 工程。

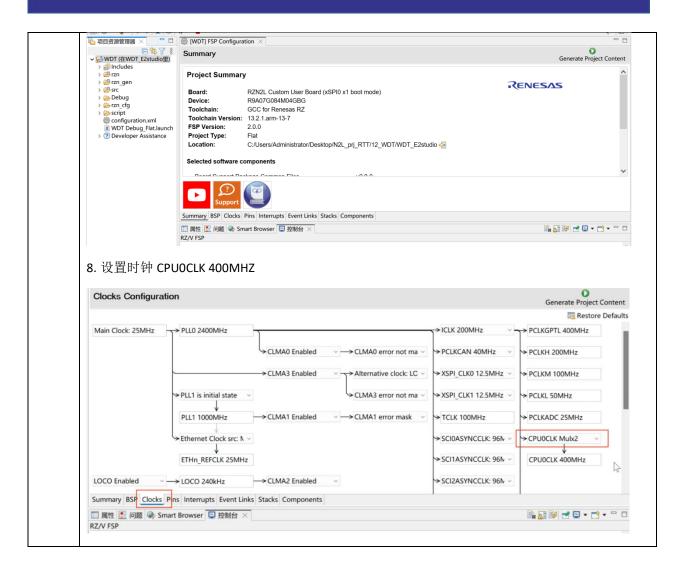




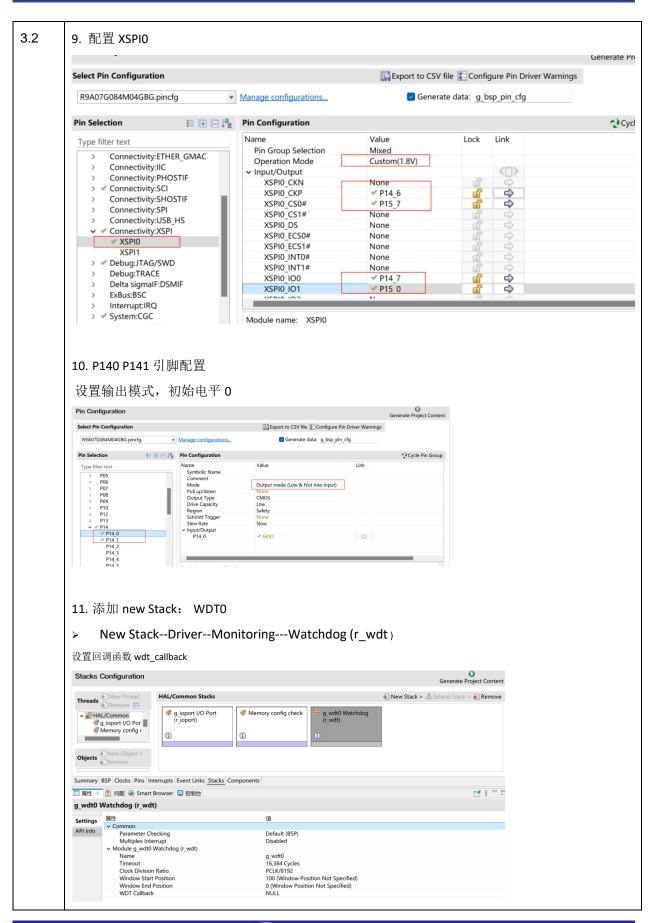


















```
□ 项目资源管理器 ×
                 /* TODO: add your own code here */
int16_t i;
                                                                              d variable 'err' set but not used [-Wunused-but-set-variable]
fsp err t err = FSP_SUCCESS;
                     > 縱二进制
                    > 副 Includes
> 2 rzn

⊕ /* (Optional) Check if the ERRF flag is set to know if the system is

* recovering from a WDT reset. */

                    > 🐸 rzn gen
                                                                             * recovering from a WDT rese
if (R_SYSC_NS->RSTSRO_b.ERRF)
                    > lc hal_entry.c
> Debug
> build
                                                                                   /* Clear the flag. */
volatile uint32 t dummy = R_SYSC_NS->RSTSR0;
FSP_PARAMETER_NOT_USED(dummy);
R_SYSC_NS->RSTSR0 = 0x00000000;
                    > 🇁 rzn cfa
                      script configuration.xml
                                                                             }
/* Open the ICU_ERROR driver to configure behavior when
err = R_ICU_ERROR Open(&g_error0_ctrl, &g_error0_cfg);
/* Open the WDT module. */
err = R_WDT_Open(&g_wdt0_ctrl, &g_wdt0_cfg);
/* Enable interrupt. */
__asm_volatile ("cpsie i");
_asm_volatile ("isb");
                                                                                                                                                 hen the WDT event occurs. */
                       WDT Debug_Flat.launch
                    > ? Developer Assistance
                                                                              err = R_WDT_Refresh(&g_wdt0_ctrl);
R_IOPORT_Open(&g_ioport_ctrl, &g_bsp_pin_cfg);
for(i=0;i<=5;i++)</pre>
                                                                                R_BSP_SoftwareDelay (200, BSP_DELAY_UNITS_MILLISECONDS);
err =R_WDT_Refresh(&g_wdt0_ctrl);
R TOPORT PinWrite(&a ioport ctrl.RSP_TO_PORT_14_PTN_0.RSP_TO_LEVEL_HIGH);
                                                   ● New Total A V To Set On Court Drawson M. Court Manual B this *** A ANNING A think ** No. ** ** MEDICAL
3.3
                          下载代码到开发板
                编译代码,无报错。
                          下载工程到开发板,复位开发板,观察 LED 灯变化。
                         如果屏蔽喂狗操作,重新下载代码到板子,复位板子,则能看到板子复位情况。
                             R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctr1, BSP_IO_PORT_14_PIN_U, BSP_IO_LEVEL_HIGH);
                           while(1)
                                //R_WDT_Refresh(&g_wdt0_ctrl);
R_BSP_SoftwareDelay (200, BSP_DELAY_UNITS_MILLISECONDS);
                                R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctrl, BSP_IO_PORT_14_PIN_1, BSP_IO_LEVEL_HIGH);
R_BSP_SoftwareDelay (200, BSP_DELAY_UNITS_MILLISECONDS);
                                R_IOPORT_PinWrite(&g_ioport_ctrl, BSP_IO_PORT_14_PIN_1, BSP_IO_LEVEL_LOW);
```

本节完