

RZN2L Modbus 例程操作手册-----基于 Etherkit 开发板

简介

本应用笔记介绍了基于 RZ/N2 Etherkit 开发板的 Modbus 例程操作。分别介绍 IDE IAR 和 E2studio 软件下的操作,及从官方 SDK 移植过来需要修改的内容。

本例由官方例程 RZN2L_Modbus_RSK_rev0200 中 modbus_tcp 移植而来。



开发工具

IDE: IAR EW for Arm 9.50.2
 E2studio 2024-01.1

FSP: RZ/N2 FSP V2.0

• 仿真器: Jlink V12

实验材料

- Etherkit 开发板
- Jlink 仿真器,需支持瑞萨 R52 内核

实验部分

1 .硬件设置及软件安装	2
2 .IAR 环境工程介绍	:
3 .E2studio 环境工程介绍	
4 .连接 ModbusDemoApplication 测试	
5 .官方 SDK 移植到 Etherkit 修改位置	



1 .硬件设置及软件安装

本节 EtherKit 开发板硬件设置。

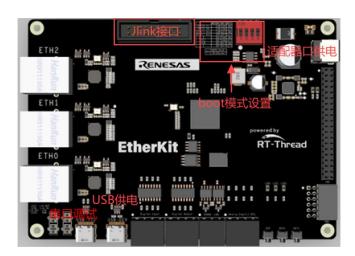
1.1 开发板设置:

● 供电:可选 USB 供电或适配器供电

● Boot 模式设置:推荐 xSPI0 x1 boot mode

Jlink v12

● 准备网线连接电脑网口, ETHO 连接电脑网口



1.2 软件安装:

● 安装 IAR EW for Arm 9.50.2

● 安装 FSP 2.0: RZN2L: <u>setup rznfsp v2 0 0 rzsc v2024-01.1.exe</u>

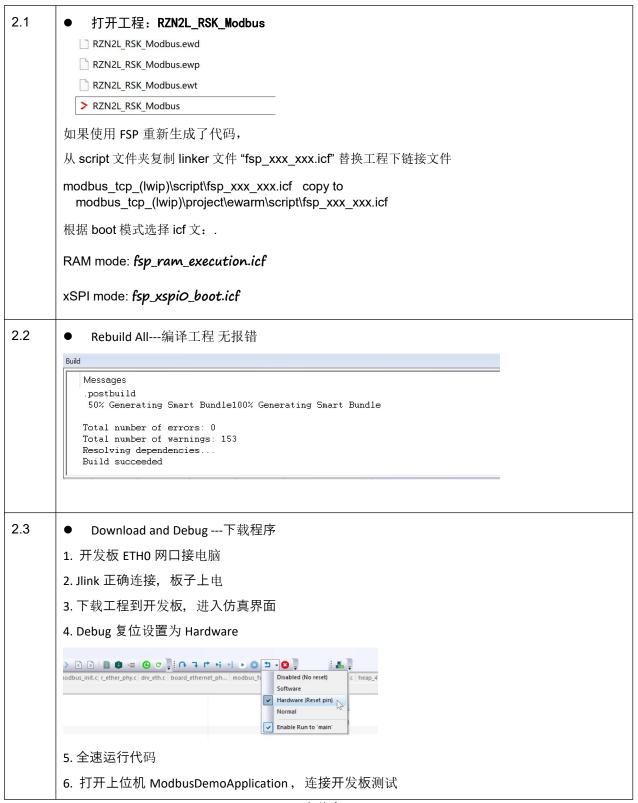
● 安装 E2studio:RZN2L: setup_rznfsp_v2_0_0_e2s_v2024-01.1.exe

本节完



2 .IAR 环境工程介绍

本节介绍 IAR 环境下 modbus 工程。



本节完

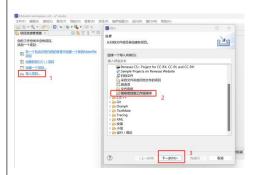


3 .E2studio 环境工程介绍

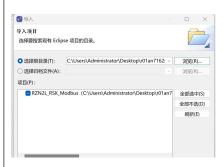
本节介绍使用 E2studio 环境 Ethernet 工程。

3.1 ● 打开 E2studio, 导入工程

1. 选择 文件--导入--下一步:



2. 浏览--指定到工程文件夹---完成



3.2 ● 编译工程,无报错

如果使用 FSP 重新生成了代码,

从 script 文件夹复制 linker 文件 "fsp xxx xxx.ld" 替换工程下链接文件

modbus_tcp_(lwip)\script\fsp_xxx_xxxld copy to modbus_tcp_(lwip)\project\ewarm\script\fsp_xxx_xxx.ld

根据 boot 模式选择 icf 文: .

RAM mode: fsp_ram_execution.ld

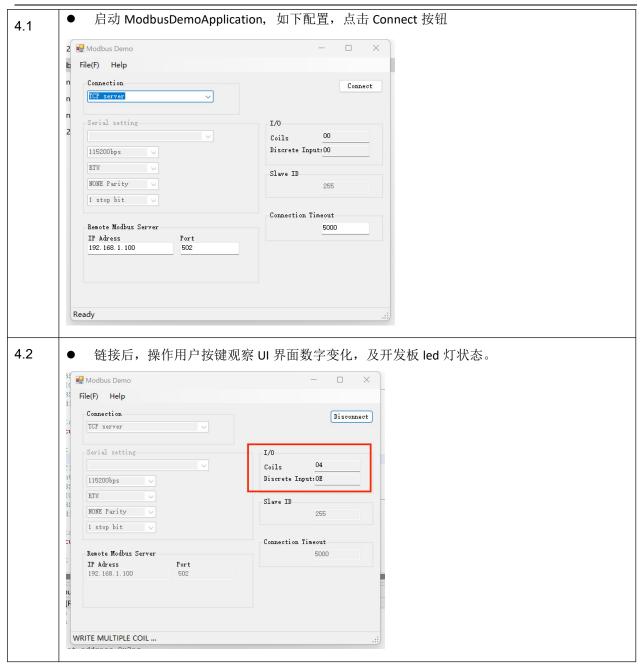
xSPI mode: fsp_xspiO_boot.ld

- 3.3 下载代码到开发板,两种方式
 - 1. 通过 j-flash 下载代码
 - 2. E2studio 在线仿真下载,全速运行,关掉仿真
 - 3. 复位开发板, 让程序运行
- 3.4 打开上位机 ModbusDemoApplication,连接开发板测试

本节完



4 .连接 ModbusDemoApplication 测试



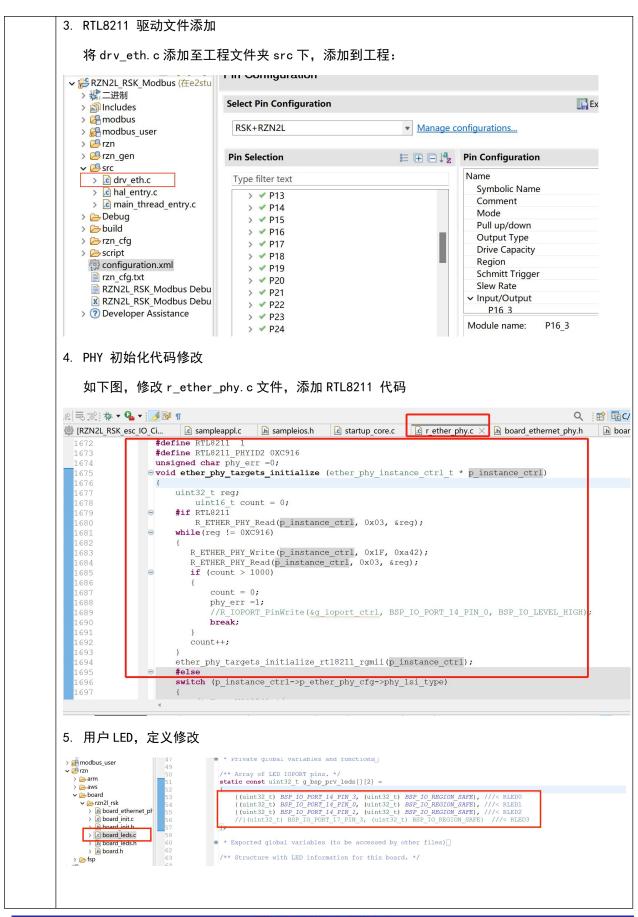
本节完



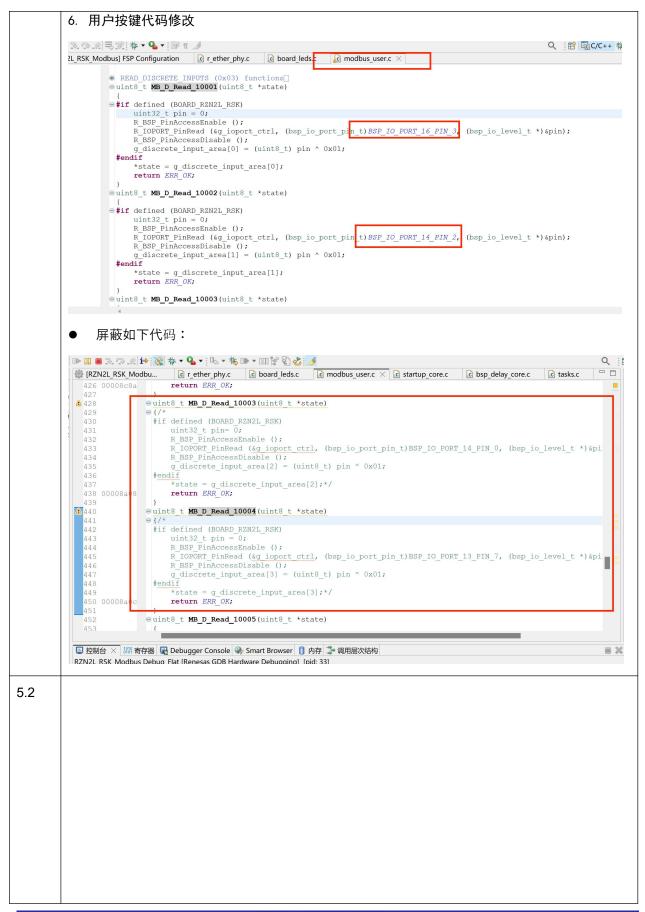
5 .官方 SDK 移植到 Etherkit 修改位置



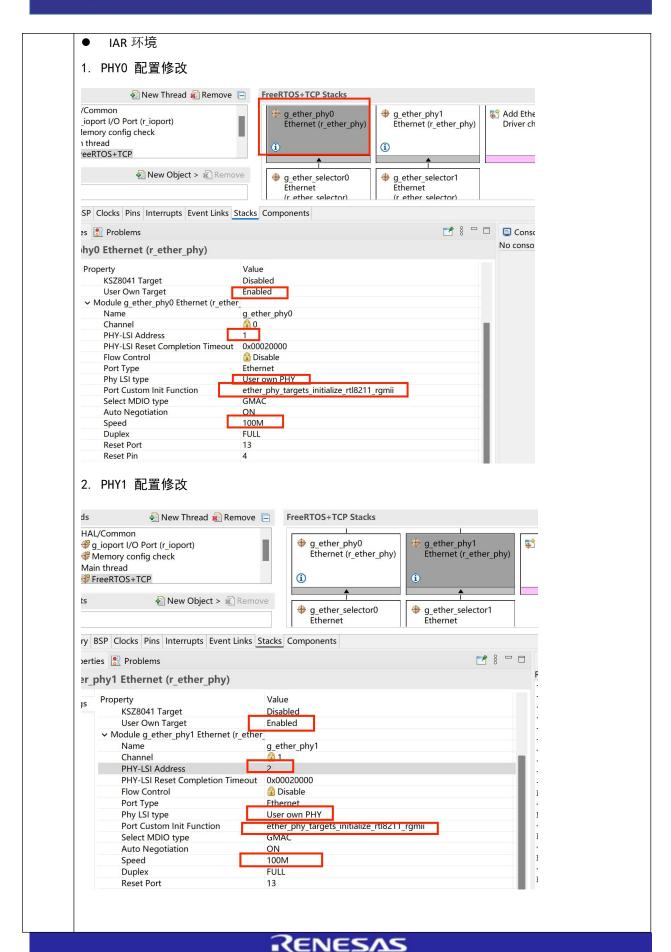














3. Pin 脚配置修改

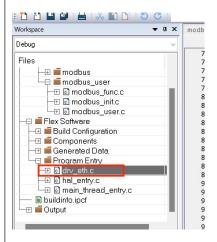
用户 LED 灯 P140 P141 P143 配置为输出

用户按键 P142 P163 配置为输入

修改后,重新生成代码,替换 linker 文件 fsp_xspi0_boot.icf。

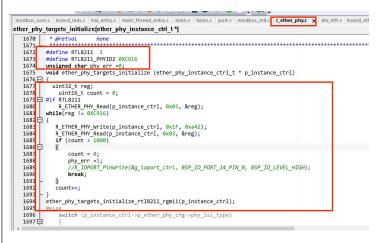
4. RTL8211 驱动文件添加

将 drv_eth. c 添加至工程文件夹 src 下,添加到工程:

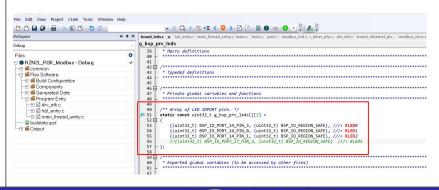


5. PHY 初始化代码修改

如下图, 修改 r_ether_phy. c 文件, 添加 RTL8211 代码



6. 用户 LED 引脚定义修改





```
7. 用户按键代码修改
       修改按键引脚
                         modbus_user.c 🗴 | board_leds.c | hal_entry.c | main_thread_entry.c | main.c | tasks.c | port.c | modbus_init.c | r_ether_phy.c | drv_eth.c | board_ethernet_ph... | mod
        401 🗏 /*******************************
       402 READ_DISCRETE_INPUTS (0x03) functions */
ø
        494
             uint8_t MB_D_Read_10001(uint8_t *state)
       n_bsr_rinaccesstnable ();
R_IOPORT_pinRead (&g_ioport_ctrl, (bsp_io_port_pin__)BSP_IO_PORT_16_PIN_3
R_BSP_pinAccessDisable ();
R_discrete_input_area[0] = (uint8_t) pin ^ 0x01;
= #endif
       410
411
        412
                 *state = g_discrete_input_area[0];
return ERR_OK;
        414 415 }
              uint8_t MB_D_Read_10002(uint8_t *state)
       R_IOPORT_PinRead (&g_ioport_ctrl, (bsp_io_port_pin_t)BSP_IO_PORT_14_PIN_2, (bsp_io_level_t *)&pin);
R_BSP_PinAccessDisable ();
g_discrete_input_area[1] = (uint8_t) pin ^ 0x01;
       421
422
        423
                   *state = g discrete input area[1];
        425
       426 427 }
                  return ERR_OK;
       428 uint8 t MB D Read 10003(uint8 t *state)
       屏蔽如下代码
                         modbus user.c x | board leds.c | hal entry.c | main thread entry.c | main.c | tasks.c | port.c | modbus | init.c | r ether phy.c | dry eth.c | board ethernet ph... | mo
                  *state = g discrete input area[1]:
      426 427 }
                  return ERR_OK;
      428 uint8_t MB_D_Read_10003(uint8_t *state)
      429 🖯 {/*
             #if defined (BOARD RZN2L RSK)
                  uint32 t pin= 0:
                  uint3_t pin= 0;
R_BSP_PinAccessEnable ();
R_IOPORT_PinRead (&g_ioport_ctrl, (bsp_io_port_pin_t)BSP_IO_PORT_14_PIN_0, (bsp_io_level_t *)&pin);
R_BSP_PinAccessDisable ();
g_discrete_input_area[2] = (uint8_t) pin ^ 0x01;
      432
      4: 3
4: 4
4: 5
             #endif
                             g_discrete_input_area[2];*/
                  return ERR_OK;
      438
      439 L }
             uint8_t MB_D_Read_10004(uint8_t *state)
      441 - 1/*
      442
             #if defined (BOARD_RZN2L_RSK)
      443
                  uint32_t pin = 0;
                  R_BSP_PinAccessEnable ();
R_IOPORT_PinRead (&g_ioport_ctrl, (bsp_io_port_pin_t)BSP_IO_PORT_13_PIN_7, (bsp_io_level_t *)&pin);
R_BSP_PinAccessDisable ();
      441
      445
                  g_discrete_input_area[3] = (uint8_t) pin ^ 0x01;
      447
      443
             #endif
                  *state = g_discrete_input_area[3];*/
return ERR_OK;
      449
      450
      451 L }
      452
             uint8_t MB_D_Read_10005(uint8_t *state)
```

本节完