



ГЕВОРК АКОПЯН



+381631752920



Im.gework@gmail.com



@dduck0

НАВЫКИ



Redmine



Jenkins



Xmind



Notoin



Subversion



Adjust



TestRail



Android Studio



Xcode



Asana



Photoshop



HelpShift



confluence



Charles



Mac Console



Slack



ADB



Postman



3uTools



Qase



Coda



GIT



Sentry



TeamCity



Amplitude

swrve

Serve

ОПЫТ РАБОТЫ

- 2022 **Компания разработки казуальных игр**
- 2023 **«DominiGames»**
— QA Engineer

- Проведение внутреннего тестирования проектов и их фич
- Alfa/Beta тестирование проектов
- Работа с аналитикой Firebase
- Ведение отчетности и тест-планов
- Сборка build проектов на Jenkins
- Оформление баг-репортов в системе баг-трекинга Redmine
- Взаимодействие с репозиториями системы контроля версий (SVN)
- Работа с Helpdesk, отслеживание жалоб пользователей
- Проведение различных видов тестирования

- 2023 **Международный разработчик и издатель**
- 2023 **мобильных игр «Playgendary»**
— QA Specialist

- Мануальное тестирование на платформах Android и iOS
- Тестирование аналитики и работа с сырыми данными Adjust
- Работа с аналитикой и создание конфигураций в Firebase
- Выявление дефектов в проектах с KPI в 60+ багов в месяц
- Установка, логирование, проверка состояния и характеристик билдов в Android Studio и Xcode
- Оформление баг-репортов в системе task-менеджера Asana
- Взаимодействие с системой контроля версий (Git)
- Внедрение и разработка тестовой документации для обновления кейсов и тест-планов в TestRail
- Выпуск проектов в прод и последующий мониторинг их состояния

- 2023 **Международный разработчик и издатель мобильных игр «Playrix» — QA Specialist**

- Выполнение ручного тестирования на iOS, Android, Amazon, Huawei, Windows
- Проверка проектной документации, вычитка и анализ требований по ТЗ
- Составление декомпозиционных кейсов для тестирования продукта на соответствие ТЗ
- Написание тестовой документации (тест-кейсы, чек листы, планы тестирования)
- Составление отчетов об ошибках (Asana)
- Проведение A/B-тестирования
- Тестирование аналитических событий в Amplitude\Swrve
- Тестирование серверной и клиентской игровой логики
- Участие в регрессионном тестировании для релиза продукта
- Отслеживание трафика, перехват и подмена запросов с помощью Charles proxy
- Анализ сбоев и нефатальных ошибок в Sentry
- Внесение изменений на тестовые серверы с помощью Git-запросов для подготовки тестового окружения и настройки событий