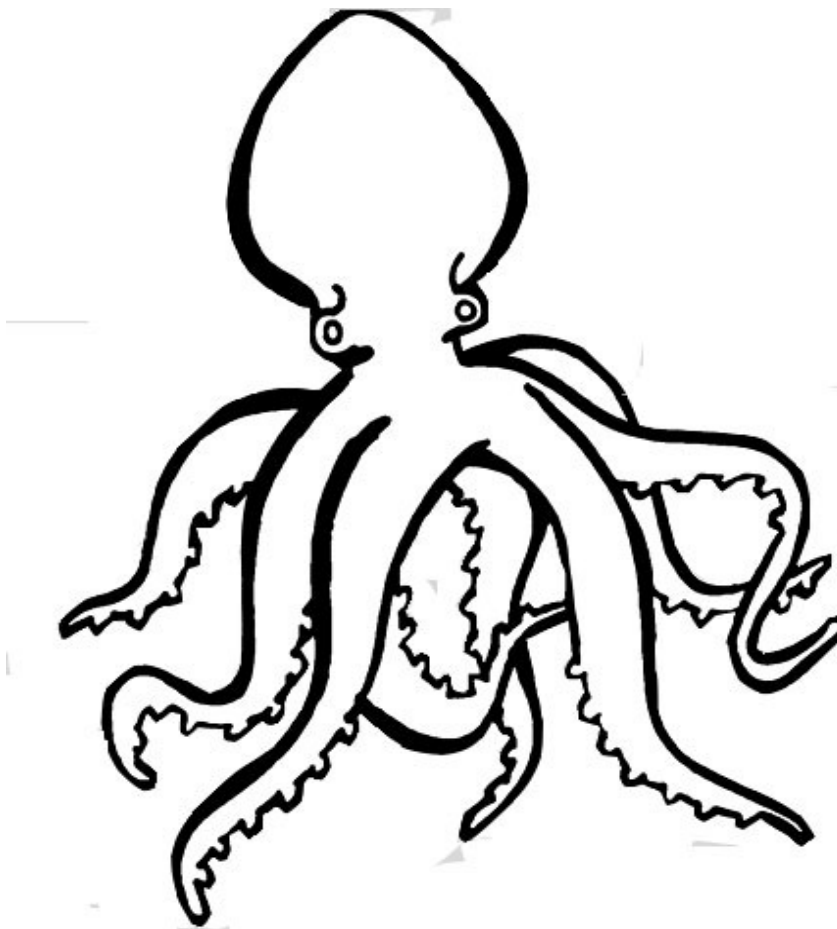


Projet de Conception Orientée Objet

"La Poulpe Ligue"

Simulation d'un tournoi de football avec paris en réseau.



Poulpe Ligue vous permet de vous plonger dans l'univers d'un tournoi de football du type "Euro":

-En tant que **Coach** vous pourrez vous mesurer aux plus grandes nations européennes et tenter de mener votre équipe jusqu'au haut du podium. En réseau, affrontez jusqu'à 15 de vos amis dans ce tournoi passionnant.

-En tant que **Parieur**, tentez de faire fortune en pronostiquant les résultats des matchs.

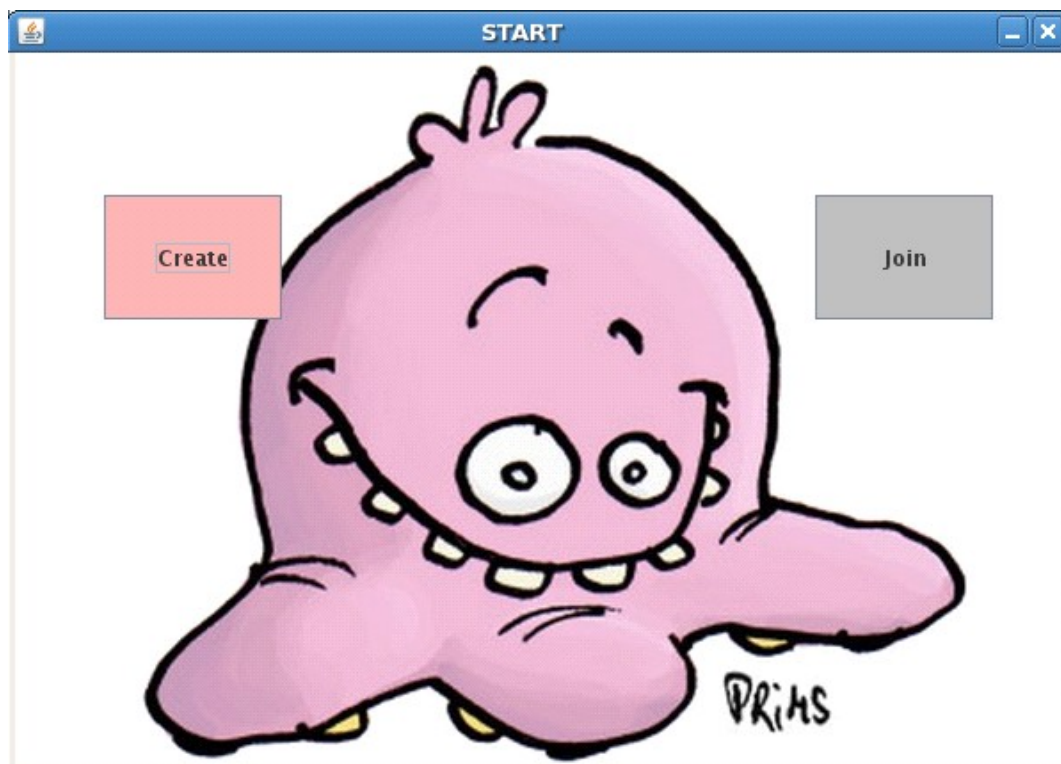
Choisissez votre profil et lancez vous à la conquête du championnat !

Attention: Avant de lancer le jeu, il faut penser à:

- configurer l'adresse IP de l'ordinateur sur lequel vous allez jouer
- configurer le répertoire des images.

Pour lancer le jeu, utilisez la méthode « run » de StartB.

Lorsque le jeu est lancé deux options s'offrent à vous :

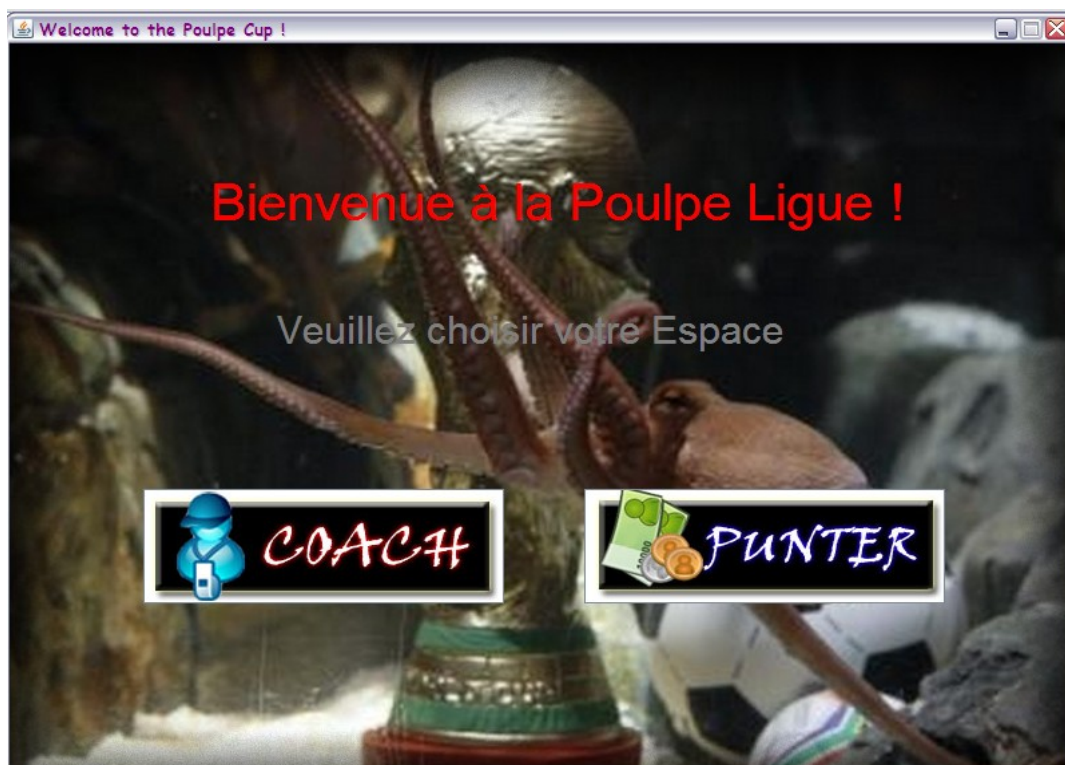


- > Si vous êtes le **PREMIER** joueur, créez une nouvelle partie avec le bouton CREATE.
- > Si vous souhaitez **REJOINDRE** une partie en cours, cliquez sur JOIN.

A vous maintenant de choisir votre mode de jeu

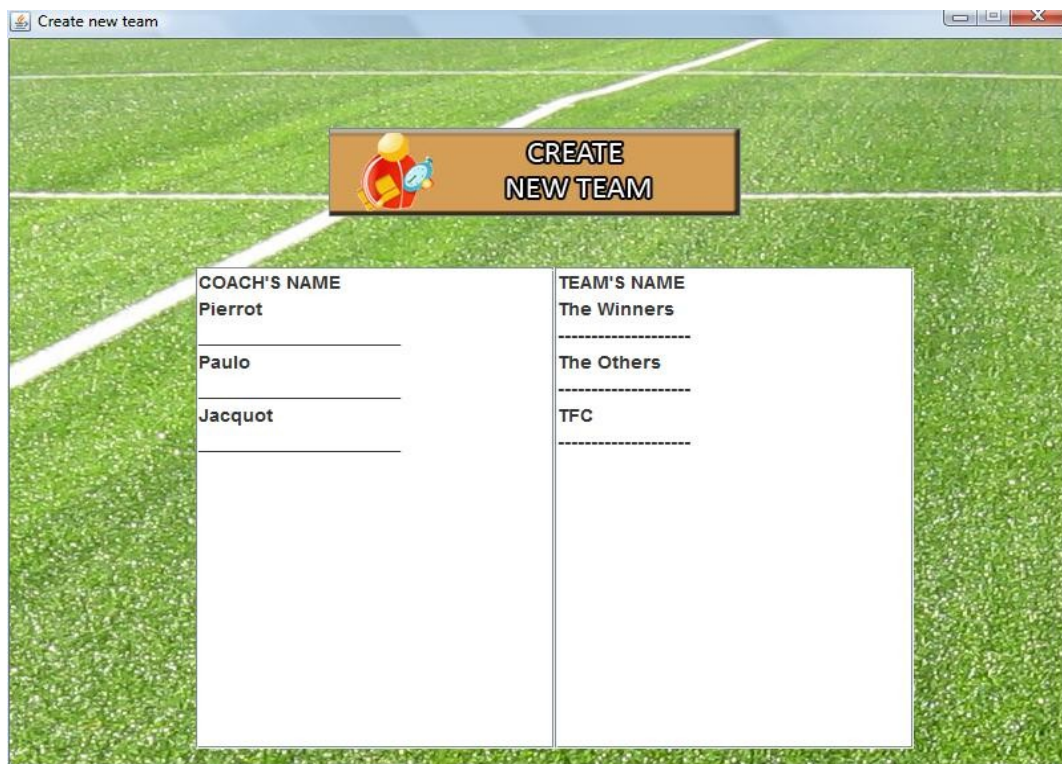
-> Si vous choisissez d'être **COACH**, vous devrez manager une équipe afin de la mener jusqu'à la victoire. Vous devrez composer votre équipe en répartissant un capital de points de compétence ainsi que l'entraîner et lui parler à l'issue de chaque match afin de jouer sur son moral.

-> Si vous choisissez d'être **PARIEUR**, 50 vies de poulpes vous seront offertes à votre arrivée dans le tournoi. Il vous faudra alors user de tout votre flair pour miser juste et faire fructifier votre capital.



Partie **Coach** :

Vous avez choisi d'être coach ! Lors de votre connexion, vous pouvez voir la liste des coach qui ont déjà créé leur équipe.



The screenshot shows a window titled "Create new team" with a green soccer field background. A central button labeled "CREATE NEW TEAM" with a soccer ball icon is positioned above two input fields. The left field is labeled "COACH'S NAME" and contains the text "Pierrot", "Paulo", and "Jacquot". The right field is labeled "TEAM'S NAME" and contains the text "The Winners", "The Others", and "TFC".

COACH'S NAME	TEAM'S NAME
Pierrot	The Winners
Paulo	The Others
Jacquot	TFC

-> Engagez vous dans la compétition en cliquant sur **CREATE NEW TEAM**.

Vous pouvez désormais entrer votre nom ainsi que celui de votre équipe !

Team Editor

TEAM EDITOR

COACH'S NAME: Jacquot

TEAM'S NAME: TFC

Attack: 0

Middle: 0

Defense: 0

Collective: 0

Speed: 0

Une fois que vous avez validé, lancez le **dé** : il vous indique combien de points de compétence vous devez répartir entre les différentes compétences de votre équipe.

Team Editor

TEAM EDITOR

COACH'S NAME: Jacquot

TEAM'S NAME: TFC

38

Attack: 13

Middle: 11

Defense: 14

Collective: 8

Speed: 12

Le nombre de points de compétences qu'il vous reste à répartir est indiqué dans la **case du haut**. Vous pouvez ajouter ou retirer des points à certaines compétences à l'aide des flèches bleues.

Une fois que votre décision est prise, validez là en cliquant sur le "check" vert.

!! Attention !! Une fois que vous avez validé votre équipe, vous ne pouvez plus revenir en arrière !

Votre nom apparaît alors aux coté de ceux des autres coach !



Au bout d'un certain temps, si il n'y a pas 16 coach connectés, des coach gérés par l'ordinateur sont automatiquement créés. Le tournoi peut alors commencer : cliquez sur **START** !

Vous accédez alors à l'organisation du tournoi. Chaque tableau vous présente pour un groupe :

- > Les quatre équipes qui le compose
- > Les points qu'elles ont gagné au cours des rounds écoulés.
- > Les buts marqués.
- > Les buts encaissés.
- > La différence de buts.

GROUP A					GROUP B				
NAME	PTS	GF	GA	DIF	NAME	PTS	GF	GA	DIF
The winners	0	0	0	0	Espagne	0	0	0	0
Suisse	0	0	0	0	Suède	0	0	0	0
Pays-Bas	0	0	0	0	Grèce	0	0	0	0
Hongrie	0	0	0	0	Autriche	0	0	0	0

GROUP C					GROUP D				
NAME	PTS	GF	GA	DIF	NAME	PTS	GF	GA	DIF
The Others	0	0	0	0	TFC	0	0	0	0
Angleterre	0	0	0	0	Norvège	0	0	0	0
Russie	0	0	0	0	Slovaquie	0	0	0	0
Lituanie	0	0	0	0	Croatie	0	0	0	0

 **COACHING**
 **NEXT GAME**
 **AGENDA**

-> **AGENDA** vous permet d'accéder à la liste de tous les matchs qui seront joués en phase de poule. Si le match a déjà été joué, vous pouvez également voir le résultat.

TEAM 1	SCORE 1	SCORE 2	TEAM 2
The winners			Suisse
Pays-Bas			Hongrie
Espagne			Suède
Grèce			Autriche
The Others			Angleterre
Russie			Lituanie
TFC			Norvège
Slovaquie			Croatie
The winners			Hongrie
Suisse			Pays-Bas
Espagne			Autriche
Suède			Grèce
The Others			Lituanie
Angleterre			Russie
TFC			Croatie
Norvège			Slovaquie
The winners			Pays-Bas
Suisse			Hongrie
Espagne			Grèce
Suède			Autriche
The Others			Russie
Angleterre			Lituanie
TFC			Slovaquie
Norvège			Croatie

RETURN

-> **COACHING** vous permet de préparer votre équipe avant le premier match par deux actions :

- Un entrainement, au cours duquel vous choisissez une capacité à développer chez votre équipe.
- Vous devez également parler à votre équipe avant qu'elle entre sur le terrain. Votre discours aura une influence sur son moral et donc sur le déroulement du match !

Une fois votre équipe coachée, vous pouvez la valider : elle est prête pour son premier match !



-> Vous pouvez désormais cliquer sur **NEXT GAME** pour jouer votre match. Vous découvrirez alors le résultat de votre match !



-> Une fois que vous avez joué tous vos match, vous pouvez lancer la phase éliminatoire en cliquant sur **FINAL PHASE**.

GROUP A					GROUP B				
NAME	PTS	GF	GA	DIF	NAME	PTS	GF	GA	DIF
Slovaquie	7	6	1	5	Allemagne	7	4	0	4
Suisse	5	3	0	3	Lituanie	3	0	0	0
Autriche	4	2	3	-1	Russie	2	1	2	-1
The winners	0	0	7	-7	Norvège	2	1	4	-3

GROUP C					GROUP D				
TEAM	PTS	GF	GA	DIF	TEAM	PTS	GF	GA	DIF
Pays-Bas	3	3	3	0	Grèce	7	4	1	3
Espagne	3	1	1	0	Italie	5	3	1	2
Angleterre	3	1	1	0	Hongrie	2	1	3	-2
Croatie	3	1	1	0	Suède	1	1	4	-3

COACHING
FINAL PHASE
AGENDA

Vous pouvez alors voir l'arbre du tournoi avec les équipes qualifiées.

	QUARTER FINALS	SEMI-FINALS	FINAL
Allemagne Pays-Bas Norvège Lituanie	Allemagne Italie	semi-finalist -- 1 semi-finalist -- 2	Finalist -- 1 Finalist -- 2
Croatie Italie Suisse Slovaquie	Pays-Bas Croatie		
The Winners Hongrie Russie Suède	The Winners Espagne	semi-finalist -- 3 semi-finalist -- 4	
Autriche Espagne Grèce Angleterre	Hongrie Autriche		
			CHAMPION CHAMPION

COACHING
NEXT GAME
AGENDA

Si vous n'êtes pas qualifiés pour les quarts de finale, vous ne pouvez pas jouer le match suivant.

En revanche si vous vous êtes qualifié, vous pouvez cliquer sur **NEXT GAME**.

Partie Parieur

Vous avez choisi d'être PARIEUR ! Vous commencez la partie avec 50 vies poulpes. Avant chaque tour vous avez la possibilité de parier sur les match à venir : vous choisissez l'équipe que vous pensez voir gagner et le montant que vous souhaitez mettre en jeu. Si vous gagnez, votre mise sera doublée, sinon vous la perdrez.

Pour faire votre choix, vous aurez accès à la liste des équipe et à l'arbre du tournoi, mais également aux informations concernant chaque équipe : ses caractéristiques et les résultats des match joués jusque là.

Aller, c'est parti, lancez vous dans les pronostics !!!



Il vous faut tout d'abord entrer votre pseudonyme et créer votre profil de parieur.



Vous êtes désormais au cœur du tournoi et quatre options s'offrent à vous dans le menu principal :

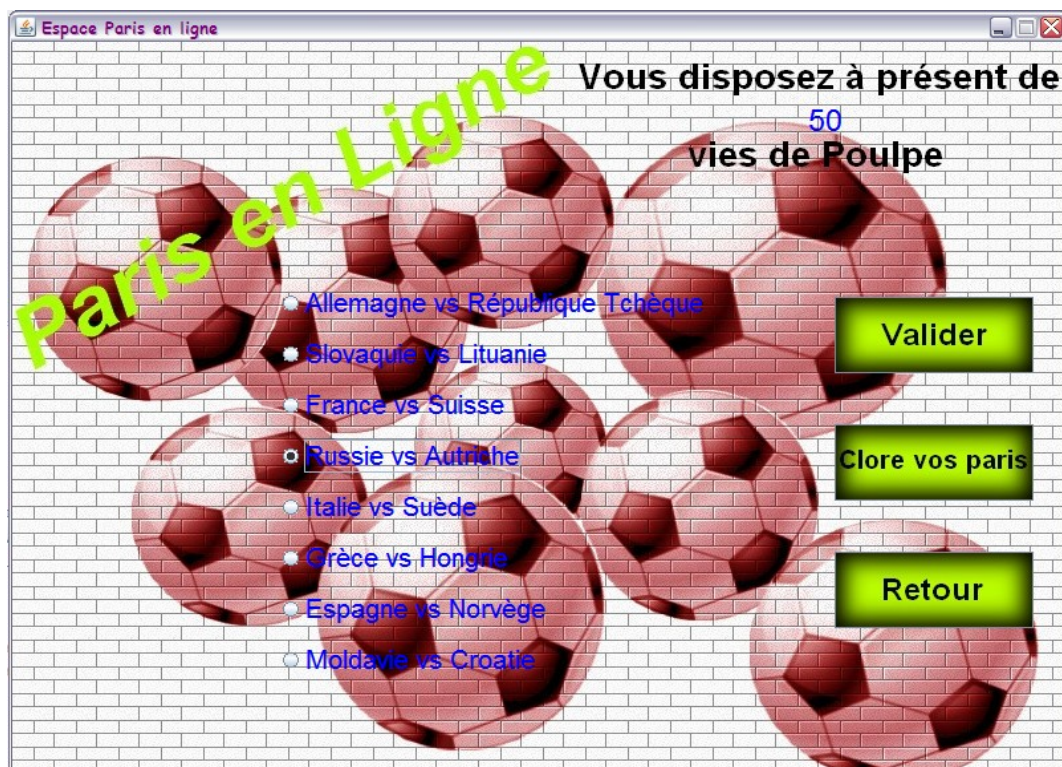


-> **Vos Paris en cours...** vous permet d'accéder au paris que vous avez déjà fait. Vous serez alors sur l'une ou l'autre de ces deux fenêtres suivant si vous avez déjà engagé des paris ou non.



A partir de cette fenêtre, vous pouvez engager un nouveau paris grâce à la fenêtre suivante ou revenir au menu principal.

→ **Nouveaux Paris** vous permet d'engager directement de nouveaux paris.



Lorsque vous choisissez de faire un pari, vous devez sélectionner le match concerné. Une fois que vous avez fini vos paris, cliquez sur **Clôre vos paris**.

Vous avez également la possibilité de revenir au menu principal.

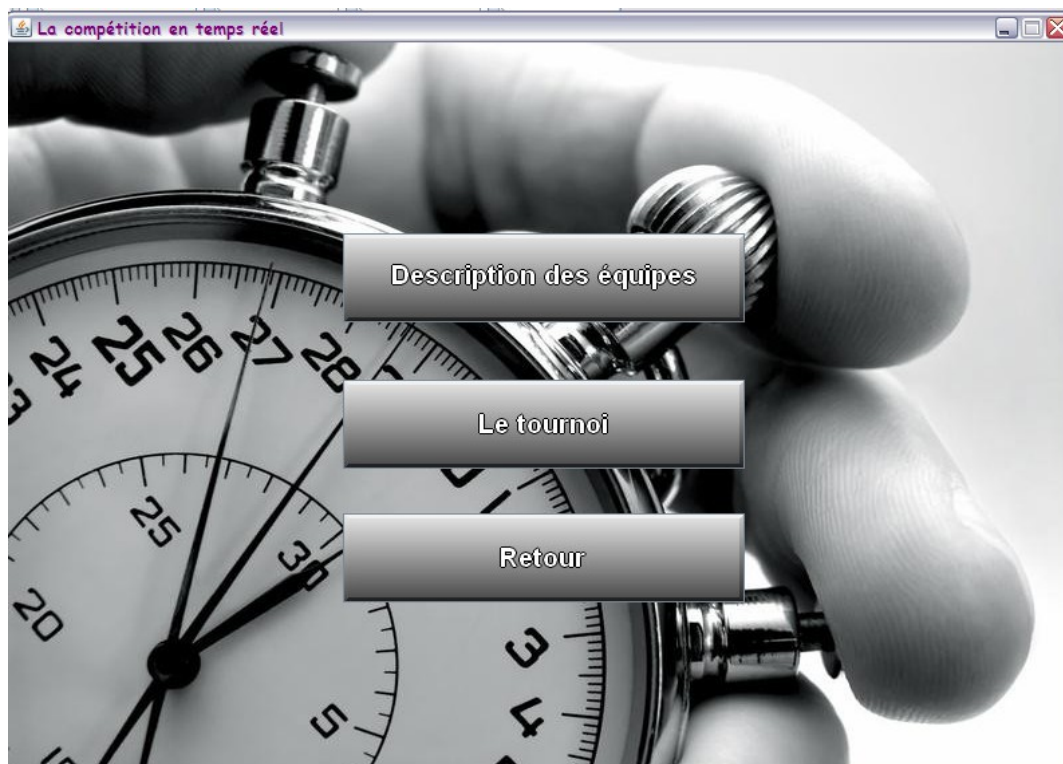
Une fois que vous avez sélectionné votre match, vous allez être redirigé vers une fenêtre où vous pourrez miser autant de vie de poulpe que vous le souhaitez dans la fenêtre jaune (dans la limite de votre nombre de vies de poulpes disponibles) sur la victoire d'une équipe ou de l'autre ou alors sur le match nul.



Une fois que vous avez validé votre paris, vous ne pourrez plus revenir en arrière. Votre paris sera alors consultable dans la rubrique « Vos Paris en cours » accessible depuis le

menu central.

→ **Le championnat en temps réels** vous permet d'accéder à la description des équipes engagées dans le tournoi ainsi qu'à l'évolution de ce dernier. Cette rubrique vous permet de vous apporter les renseignements nécessaires pour ne pas parier à l'aveugle!



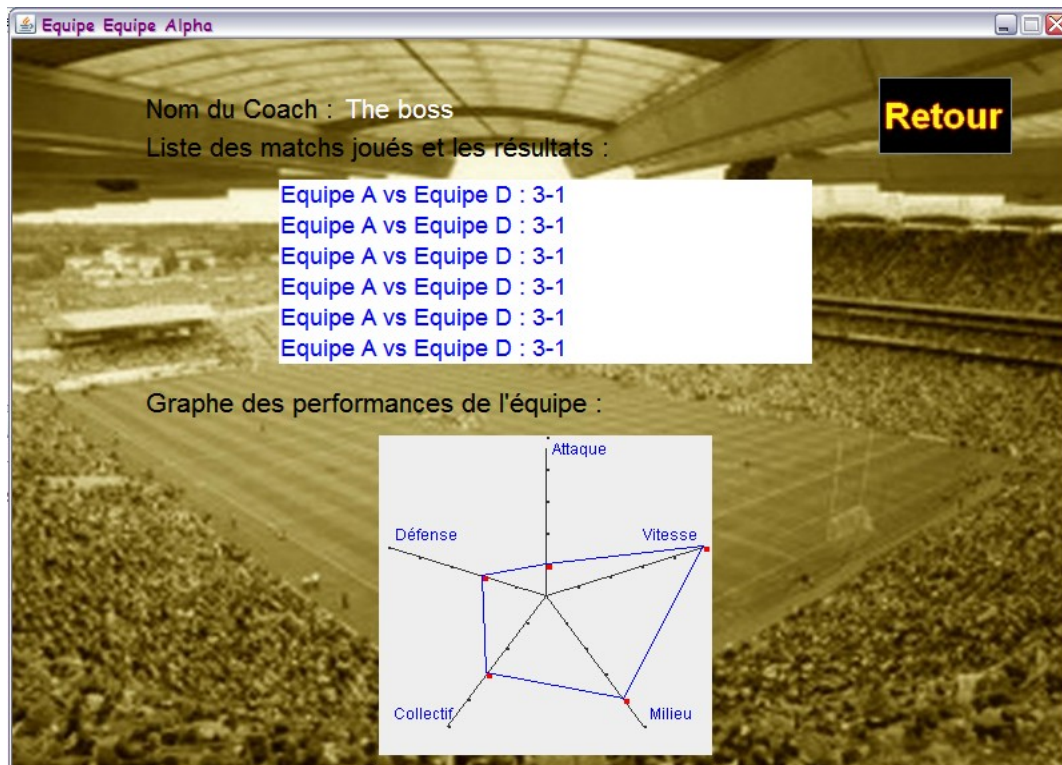
- **Description des équipes** : choisissez d'abord l'équipe dont vous souhaitez consulter les caractéristiques dans la fenêtre suivante:



Avec le bouton retour, vous pouvez revenir à la rubrique « Le championnat en temps

réels ».

Les caractéristiques s'affichent dans la fenêtre ci-dessous:



Le bouton retour vous permet de revenir à la liste des équipes.

- **Le tournoi** vous permet d'accéder à l'arbre du championnats et vous permet de suivre l'évolution de toutes les équipes.



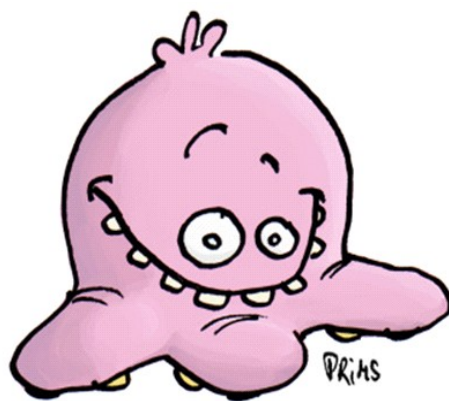
Avec le bouton retour, vous pouvez revenir à la rubrique « Le championnat en temps réels ».

- **Retour** vous permet de retourner au menu principal.

→ **Résultat des paris précédents** vous permet de consulter vos gains ou pertes éventuels lors du tours précédent.



Après la consultation, vous pouvez revenir au menu central en cliquant sur retour.



**« Poulpe Ligue » is a game created and designed by The Poulpe Team
January 2011
All rights reserved
Protected by ENSICA's rules**