## Video 1: Introduction

Video 12: Rule of Third, Eye Room, Head Room

وصف الشاشة	الرواية الصوتية
	من أهم القواعد فى التصوير الـ Rule of Third, Eye Room, Head Room فى الفيديو ده هتعرف الـ 3 قواعد دول وازاي تستخدمهم صح.
يظهر النص Rule of Third مع نطقه بالتزامن مع نطق "تنجذب بشكل طبيعي" تظهر الصورة الاتية	نبدأ بالـ Rule of Third هي واحدة من "القواعد" الرئيسية في التكوين الفني والتصوير. وده بيتبع النظرية اللي بتقول ان العين البشرية تنجذب بشكل طبيعي لنقاط التقاطع اللي بتنتج لما تنقسم الصورة ل ( thirds )او تلات اجزاء.
ثم مع نطق "خطين وهمين عموديا وخطين أفقيا" تظهر الصورة مرة أخرى وترسم عليها الخطوط الرأسية والأفقية لتصبح كما بالشكل	في Rule of thirds ، بيتم تقسيم الصور إلى أثلاث باستخدام خطين وهميين عموديًا وخطين أفقيًا ،اللي بيخليهم في النهاية عبارة عن ثلاثة أعمدة وثلاثة صفوف ، تسعة أقسام في الصور.
يظهر النص Head Room مع نطقه ثم تظهر الصورة الاتية مع نطق "المسافة بين"	نجي للقاعدة التانية وهي ال head room ودي المسافة بين أعلى رأس الشخص وأعلى إطار الشاشة، واللي لازم نراعيها دايما واحنا بنصور زي ما احنا شايفين في الصورة كده.



ثم مع نطق "اللقطة دي" تظهر الصورة الاتية بجانب الصورة السابقة



ثم مع نطق "اللقطة دي" تظهر الصورة الاتية بجانب الصورتين السابقتين



بانتهاء هذه الفقرة سيكون الشكل كالاتي



ثم مع نطق "بشكل صحيح" تكبر الصورة الأولى وتظهر فى المنتصف، ثم يتم رسم الخطوط الأفقية لتصبح كالاتي

أما في اللقطة دي ، هنلاقي مساحة كبيرة جدا لل headroom. وده بيخلق احساس ان ال object بيغرق في الصورة وبيدي ايحاء كمان ان الشخص اصغر زي ما احنا شايفين كده.

وفى اللقطة دي بيظهر فيه head room صغيرة جدا او مش موجودة . مقطوع فيها رأس الشخص.

وعشان تظبط ال Head room بشكل صحيح استخدم Rule of third ، قسّم الشاشة ل تلات أقسام متساوية.. وخلي عين الشخص على الخط العلوى أو جنبه.



بالتزامن مع النطق تظهر الصورة الآتية



نجي بقى للقاعدة التالتة وهي Eye room/ looking room عشان تظبط الـ eye room محتاج تكون رؤية الشخص اللى بتصوره فيه مسافة قدامها.. بمعنى انه لو باصص ناحية الشمال يكون فيه مسافة بين عينه وبين ناحية الشمال.. انما لو مفيش مسافة قدامه ومعظم المسافة ورا رأسه فالكادر كده بيكون غير مظبوط....

فى الفيديو ده عرفت 3 قواعد مهمين جدا فى التصوير وهما ال Rule of Third, Eye Room, Head Room مهم جدا تطبق القواعد دي وأنت بتصور.. عشان هي اللى هتخلى فيديوهاتك بروفيشنال وتجذب المشاهد..

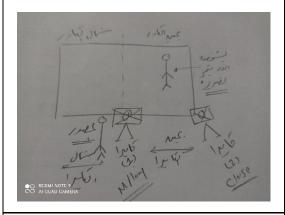
Video 13: Shooting with Two Cameras

## وصف الشاشة الرواية الصوتية في الفيديو ده هنتكلم عن بعض النصائح اللي نحتاج تاخد بالك بالتزامن مع نطق "الترايبود" تظهر صورة ترایبود متزن، ثم مع نطق میزان "ده بیکون منها وانت بتصور.. مكانه" يخرج سهم من مكان الميزان في اخر السهم دائرة تظهر فيها صورة مقربة اول حاجة لازم تتأكد ان الترايبود balanced، يعني ايه balanced لميزان الماية يعنى يكون ميزان المايه بتاعه مظبوط.. ده بيكون مكانه عشان تكون balanced لازم تكون في النص بالشكل ده مظبوط ومستقيم... الا طبعا لوانت عايز تصور حاحة مايلة سنة يتكون مثل المشهد في الصورة الاتية تاني حاجة هي ظبط الكادر في حالة التصوير بكاميرا بواحدة.. لو الشخص او ال object اللي بتصوره يمين الكدريبقي انت بالتزامن مع النطق.. هتكون شمال الكادر، بمعنى انك هتكون انت شمال الكاميرا وهو على يمين الكاميرا.. حاجة كمان وهو في الانترفيوز لو بتصور مع شخص وأنت اللي بتسأله لازم تراعي ان الشخص يكون بزاوية بسيطة ولو هو على يمين الكاميرا تكون انت العكس، لكن زيادة عليها انه لازم يكون باصص ليك انت مش للكاميرا وتكون الكاميرا على ال eye level يعني يكون في مستوى نظر الشخص، لو هو واقف بتعلى الترايبود لمستواه ولو هو قاعد بتنزل الكاميرا لحد ما

تظبطها عليه

طاب فى حالة التصوير بكاميرتين في انترفيو بقى هل بنحط الكاميرا التانية يمين الكاميرا ولا شمال الكاميرا .. مبدأيا الكاميرا التانية بتبقى close في حالة ان الاولى Medium or long ولو الشخص يمين الكادر يبقى الكاميرا التانية اللى هي close هتكون على ايدك اليمين..

يتكون مثل المشهد فى الصورة الاتية بالتزامن مع النطق..



فا لو بتصور حد بكاميرتين والشخص يمين الكادر فا هتحتاج التانية تكون هي كمان على اليمين عشان نظرة الشخص اللي قدامك تكون واحدة يعني هو باصص في الشمال فا سواء في الكاميرا

long / close لازم تفضل نظرته للشمال، طب لو خليناه شمال الكادر؟ يبقى ال close هتبقى على ايدك الشمال عشان احافظ على نفس ال eye room بتاع الشخص اللي بصوره..

وبكده نكون عرفنا فى الفيديو ده ازاي نصور انترفيو ونظبط الكادر سواء بكاميرا واحدة أو بكامرتين..

بالتزامن مع نطق "يبقى الـ closeهتبقى .... اللى بصوره" يتحرك الشخص فى المشهد السابق ليصبح شمال الكادر ثم تتحرك كاميرا 2 أيضا شمال كاميرا 1..