

# Docker

**Профессия Java-разработчик на Hexlet**

**Преподаватель: Яковлев Егор**

# Вопросы к лекции

- Что такое Docker?
- Для чего используется Docker?
- Как создать Dockerfile для приложения на SpringBoot?

# План

1. Docker
2. Команды Docker
3. Демо

# Docker

Docker – программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации

# Docker

Установка: <https://docs.docker.com/engine/install>

# Команды Docker

- `docker build . -t example_project/example_image` – сборка образа
- `docker images` – все собранные образы
- `docker run -it -p 80:8080 example_project/example_image` – запуск образа
- `docker run -it -p 80:8080 my_account_name/awesome_image bash`  
– запустить образ и подключиться по `bash`

# Демо