

۱. کلاسی به نام PhotoAlbum تعریف کنید. این کلاس شامل دو فیلد از نوع integer به نام NumberOfPages و CurrentPage دارد. این فیلدها باید هردو در سازنده این کلاس مقدار دهی شوند. این کلاس ۲ متد به نام های TurnNextPage و RipApartSomePages را دارد.

• توضیحات متد ها:

- متد TurnNextPage یک صفحه به جلو ورق میزند و متغیری به عنوان ورودی نمیگیرد. این متد در کنسول به ما نمایش میدهد که آیا این اتفاق به درستی افتاده است یا نه و اینکه پس از این عملیات در چه صفحه ای قرار داریم. توجه کنید که در صورتی که در هنگام انجام این عملیات در صفحه آخر باشیم عملیات به درستی انجام نمیگیرد و باید پیغام مناسب به کاربر نمایش داده شود.
- متد RipApartSomePages یک ورودی از نوع integer میگیرد که نشان دهنده تعداد صفحه هایی از آلبوم است که میخواهیم پاره کنیم. فرض میکنیم هیچگاه صفحه ای که در آن قرار داریم یا صفحات قبل آن را پاره نمیکنیم و فقط صفحات بعد آن را پاره میکنیم. پس باید توجه کنیم که آیا این امکان وجود دارد یا خیر اگر نه پیغام مناسب را به کاربر نمایش میدهیم و اگر بله پیغام مناسب به همراه تعداد جدید صفحات را به کاربر نمایش میدهیم.
- در متد Main : از کاربر تعداد صفحات و صفحه ای که اکنون در آن قرار دارد را به صورت زیر میگیریم:

<<NumberOfPages>>-<<CurrentPage>>

37-33

سپس آبجکتی از کلاسی که تعریف کردیم میسازیم و سازنده آن را با استفاده از این ورودی ها صدا میزنیم

پس از ساخته شدن آبجکتمان متد هایش را به ترتیب زیر صدا میزنیم :

TurnNextPage()

RipApartSomePages(<<a random int between 1 to 25>>)

TurnNextPage()

سپس یک شی دیگر نیز بسازید و متد های گفته شده را بر روی آن هم صدا بزنید.

• نکته:

○ در صورت نیاز به راهنمایی برای تولید عدد رندوم راجع به کلاس Random

جستجو کنید. اگر هم خواستید میتوانید خودتان به دلخواه عددی برای پاره

کردن چند صفحه (از نوع int) به تابع تان بدهید.

• مهلت ارسال:

○ تا ساعت ۱۲ شب یک شنبه ۳۰ بهمن.

• در صورت وجود ابهام سوال خود را در گروه تلگرام کلاس مطرح کنید یا به آیدی

@mahan_mhii پیام دهید.

موفق باشید

دانشگاه علم و صنعت ایران